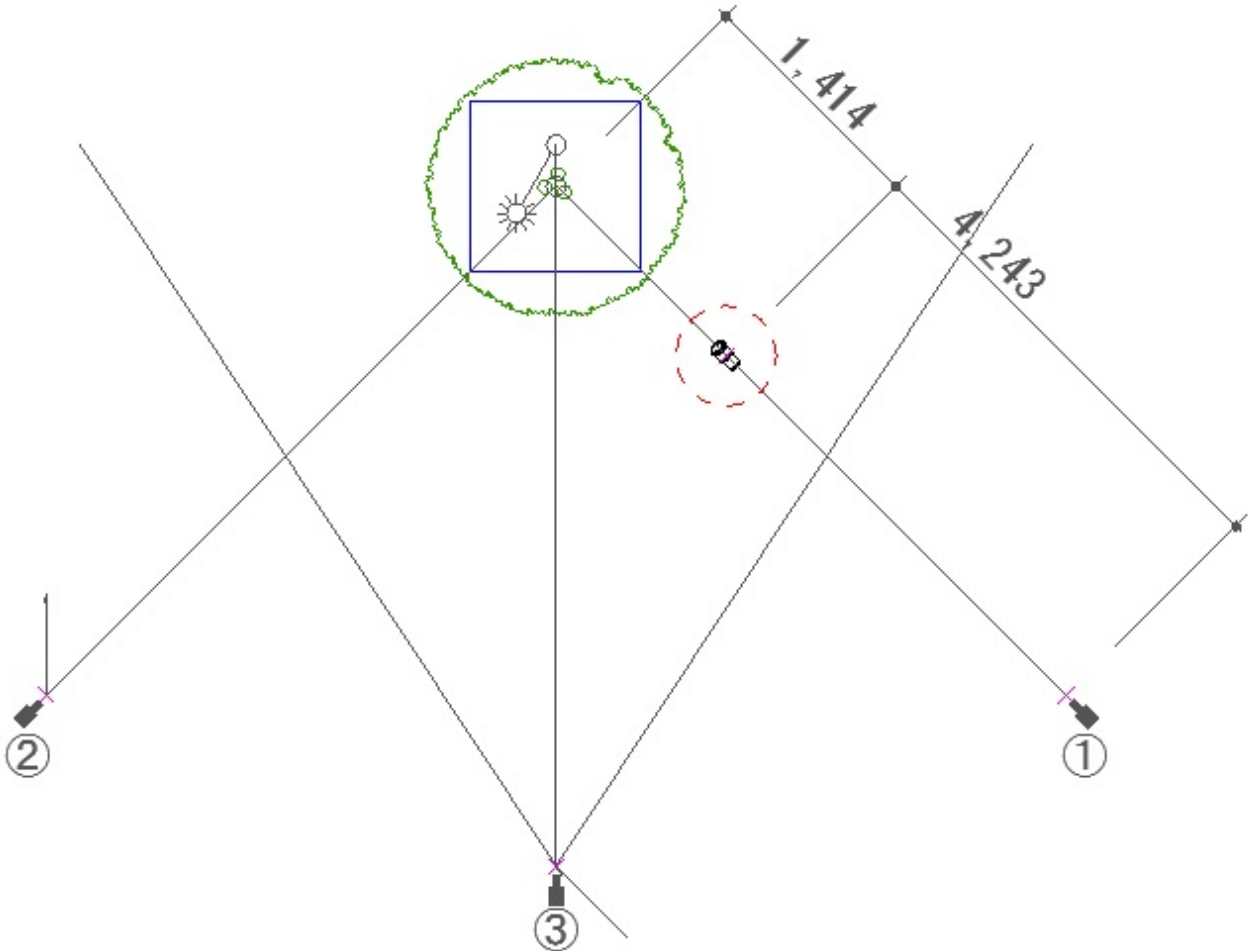


レンダリング

スポットライトが光らない

2D植栽など、3D画面で薄い板状で表現されるものは、照明の向きとカメラの方向が影響を受けます。

下の図は、カメラを3方向から樹木に向かって配置しています。



植栽・・・シマトネリコ07/H2000/W1600

照明・・・LIXIL LGQ-11型/首振り角度30/照明度80

照明は のカメラの方向のみです。

この場合のレンダリングの結果は以下のようになります。

カメラ

レンダリング



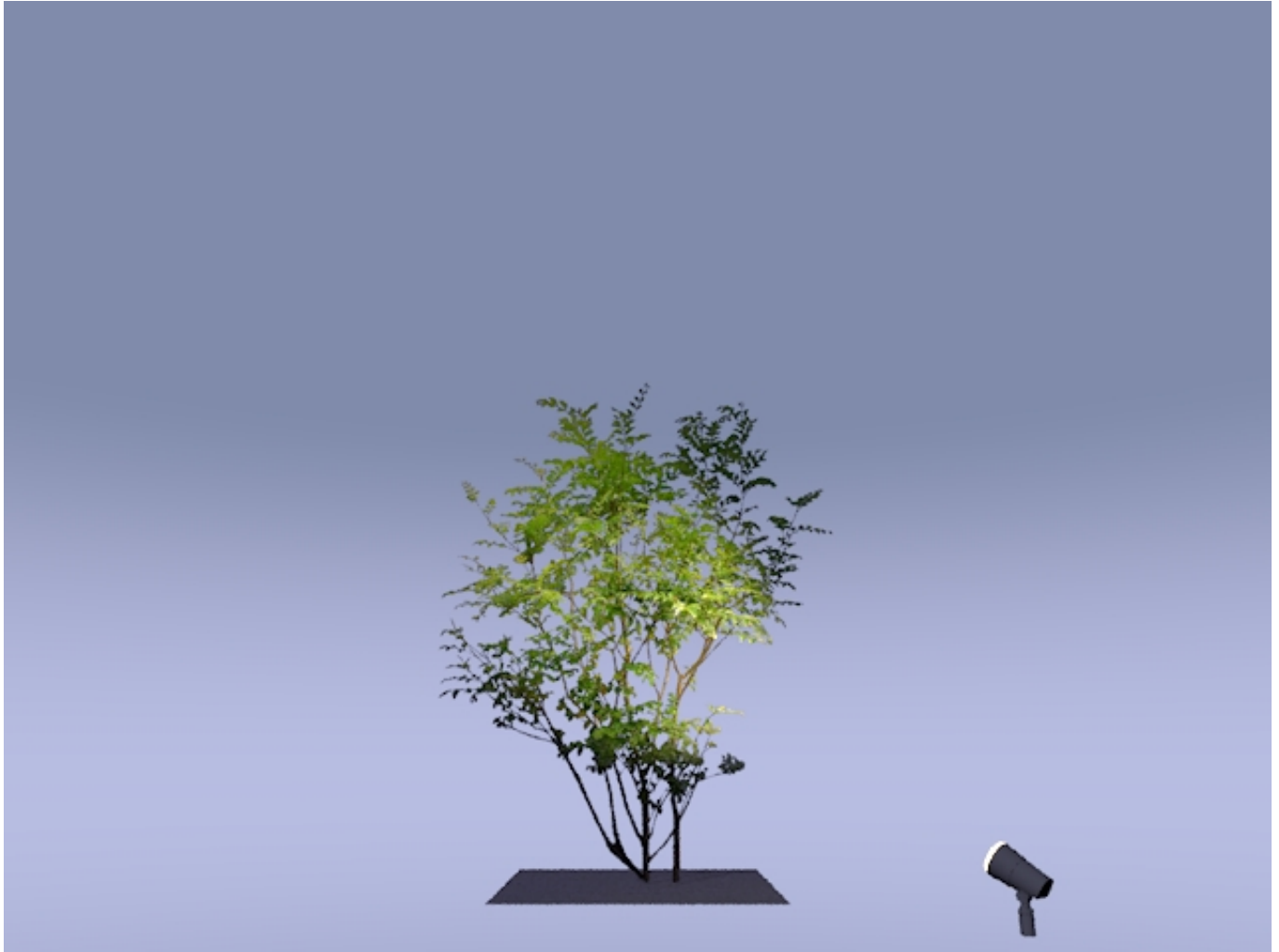
カメラ

レンダリング



カメラ

レンダリング



カメラ の場合は、樹木に対してスポットライトが当たる面が無い場合光らなくなってしまいます。

首振り角度や、配置位置、照明度にもより状況は変わりますが、上記の点に注意して光源を配置してみてください。

一意的なソリューション ID: #1718

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-06-15 14:36