

レンダリング

レンダリングの影の輪郭をシャープにしたい / もっとぼかしたい (RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9)

レンダリング設定の太陽の『サイズ比率』を変更することで、影の輪郭表現を変更することができます。

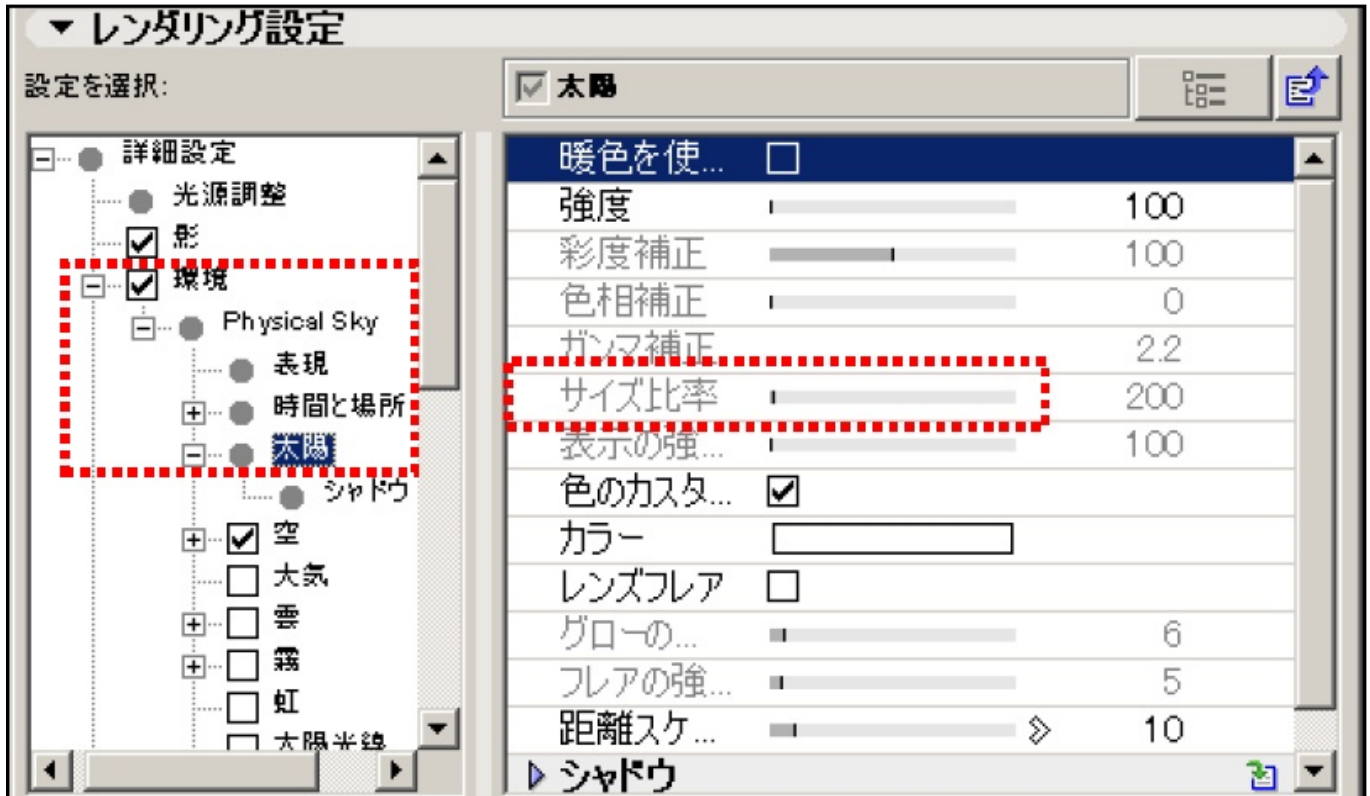
設定項目：RIKCAD8/RIKCAD9

[環境] - [Physical Sky] - [太陽] - [サイズ比率]

レンダリングの設定の [環境] - [Physical

Sky] - [太陽] の中に、『サイズ比率』という設定の数値があります。

(高品質レンダリングの初期値：『200』)



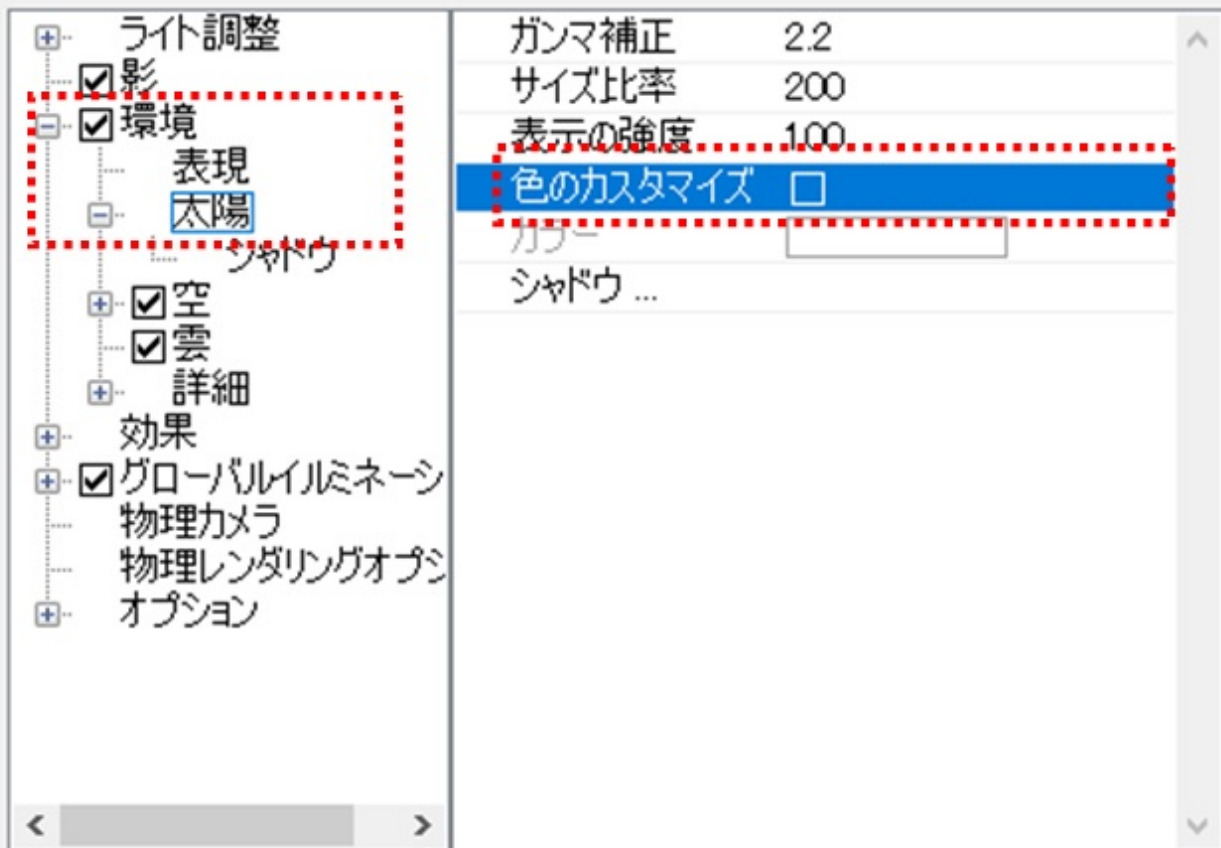
この項目は、初期設定ではグレー表示になっていて数値を変更することができませんが、2つ下の項目の『色のカスタマイズ』のチェックを一時的にはずすことで、設定を変更することができます。

設定項目：RIKCAD7

レンダリングの設定の [環境] - [太陽] をクリックし、RIKCAD8と同様に右側の[色のカスタマイズ]のチェックを一時的に外します。

レンダリング

▼ CINEMA 4D レンダリング設定

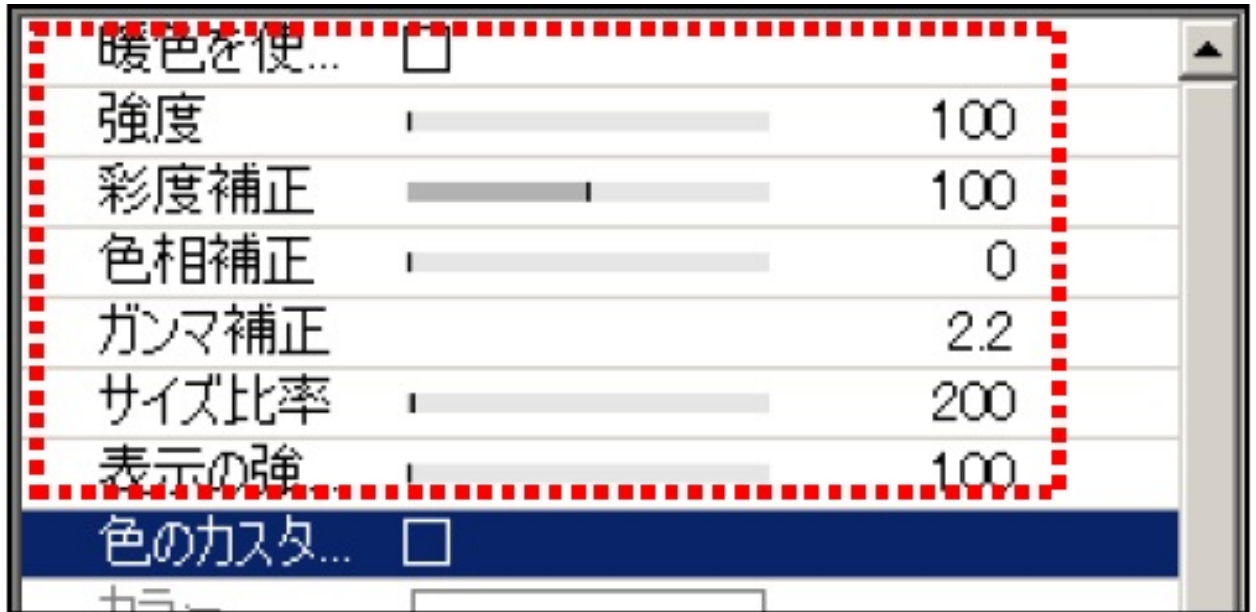


『サイズ比率』という設定の数値が変更できるようになります。
(高品質レンダリングの初期値：『200』)

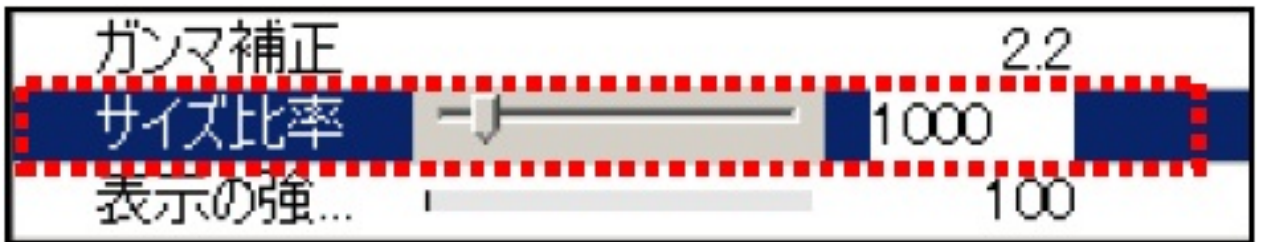
【設定の操作手順】 (以下はRIKCAD8での説明ですが基本的な流れは同様です)

1. レンダリングの設定画面を開き、普段使用するレンダリングの設定にしておきます。
2. 上記画像の [環境] [Physical Sky] [太陽] をクリックし、『色のカスタマイズ』のチェックをはずします。
これでグレー表示になっていた上側の項目が変更可能になります。

レンダリング



3. 影の輪郭をシャープにしたい場合は、[サイズ比率]の数値を『0』と設定します。逆によりぼかしたい場合には、『500』や『1000』などのより大きな数値に設定します。



4. [サイズ比率]の数値を変更後、必ず『色のカスタマイズ』にチェックを入れてください。

このチェックが外れたままレンダリングすると、夕方のようなオレンジがかった太陽光になってしまいます。

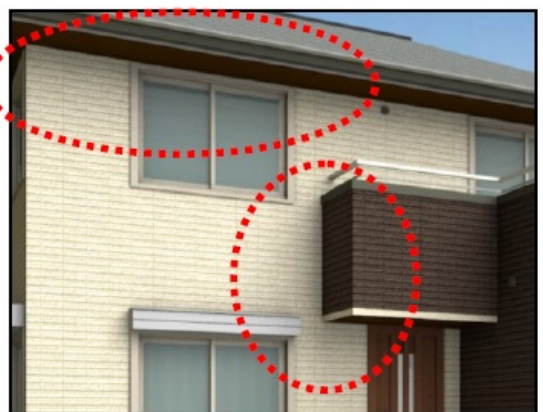
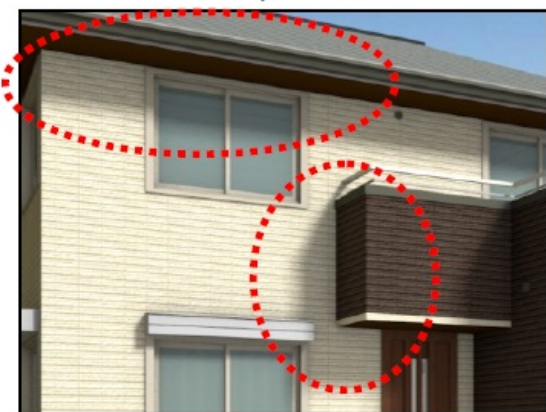
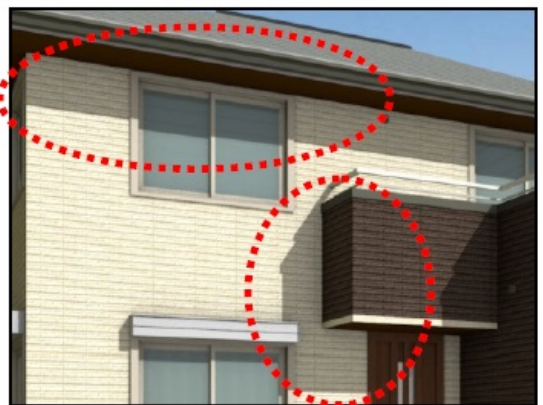
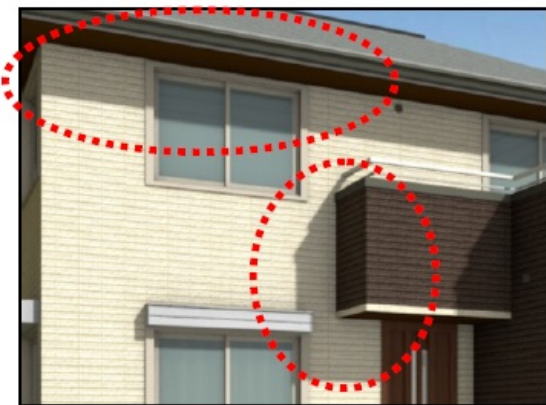


チェックを入れると再びグレースケール表示になりますが、数値は変更した設定が維持されます。

レンダリング

5. 設定完了です。

『レンダリング実行』ボタンを直接クリックし、影の表現をご確認ください。



一意的なソリューション ID: #1729

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-11-30 09:31