レンダリング

レンダリング画像配置をすると影の部分が黒くなる

メッシュなどで高低差を付けた場合。レンダリング画像配置で、下記画像の様に、影の部分が 黒くなる場合があります。



以下の操作を行うことで、黒くなるのを調整することができます。

1. 太陽の位置、高度を変更する

- 「ウィンドウ」「3D投影の設定」と進み、「平行投影の設定」画面を表示させます。
 (「平行投影の設定」画面が表示されない場合は、右上、「平行投影」ボタンをクリック)
- 。また、「太陽の高度」の数値を、初期値35°より、高く90度に設定します。

レンダリング

	バースの設定
Y Q T	A h h X: 4103° 1023 Y: 138.821° 388 Z: 90.000° 935
~∕₽ <u></u> тт=⊕×	

- 2. レンダリング設定の「太陽光」を変更する
 - 【RIKCAD9 / RIKCAD8】

レンダリングの設定				×
		CD		
 (2) 日 シーン: レンダリング画 ロンドロー 				×
	BY MAXON		12 E	◇ i
設定を選択: 日····● 詳細設定 (回····● 詳細設定)	 ✓ 光遊調整 ✓ 太陽光 		U	
	ロジジー			100

上記の順に進み、「太陽光」の数値を変更します。 画面上部のツールバーにある し、レンダリングを実行します。

- レンダリング
- 【RIKCAD7】

😒 レンダリングの設定	×			
Iンジン・ CINEMA 4D セット名: レンダリング画像配置	~			
セットを反映 現設定でセットを上書き	セット内容を初期値に戻す			
サイズ: → 1500 ‡ 938 ピクセル ~ 5. 2 3Dウィンドウの比率を維持	解像度: 72 dpi 3Dウィンドウサイズ			
▼ CINEMA 4D レンダリング設定				
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □				

上記の順に進み、「強度」の数値 を変更し、<u>「現設定でセットを上書き」</u> をクリック、「OK」ボタンで設定画面を閉じます。 その後、レンダリングのアイコンの横、「」より、「レンダリング画像配置」 を選択し、レンダリングを実行する。

【上記設定、変更例】

1. 「太陽の高度」90°に設定

2. レンダリング設定、「太陽光」70に設定

レンダリング



関連項目

• レンダリング画像配置をすると影または空の背景が出る

ー意的なソリューション ID: #1843 製作者: ヘルプデスク 最終更新: 2018-11-14 11:03