2D操作
メッシュ上にメッシュポイントを追加する

メッシュの表面にメッシュポイントを新規に作成することでメッシュ面に起伏をつけることができます。

新規メッシュポイントを追加するメッシュを選択します。
①平面図を表示してポイントを追加するメッシュを選択します。

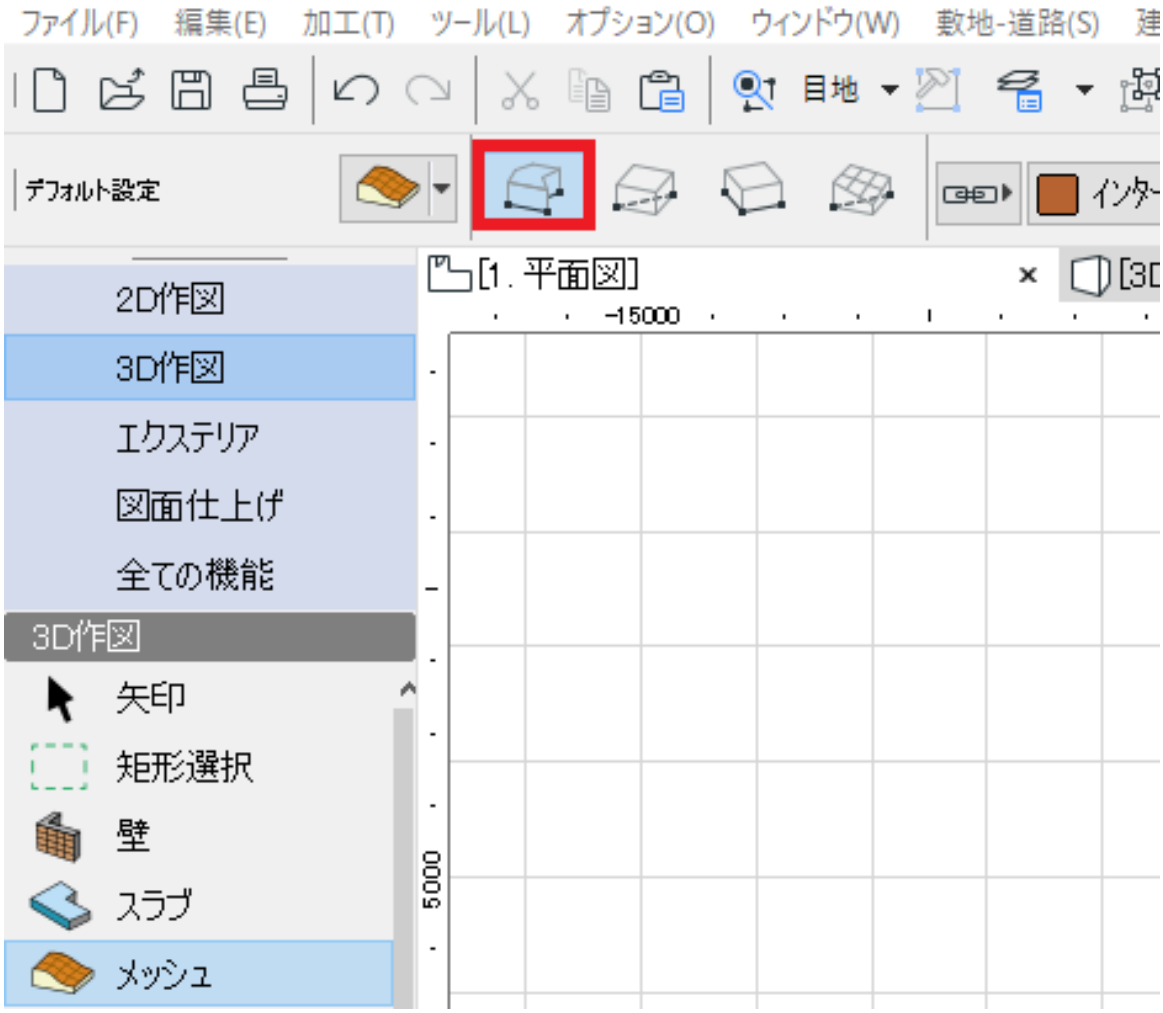


②ツールボックスより**「メッシュツール」を選択**し、かつ、
「情報ボックス」の**図形作成法を「ポリゴン」**にします。

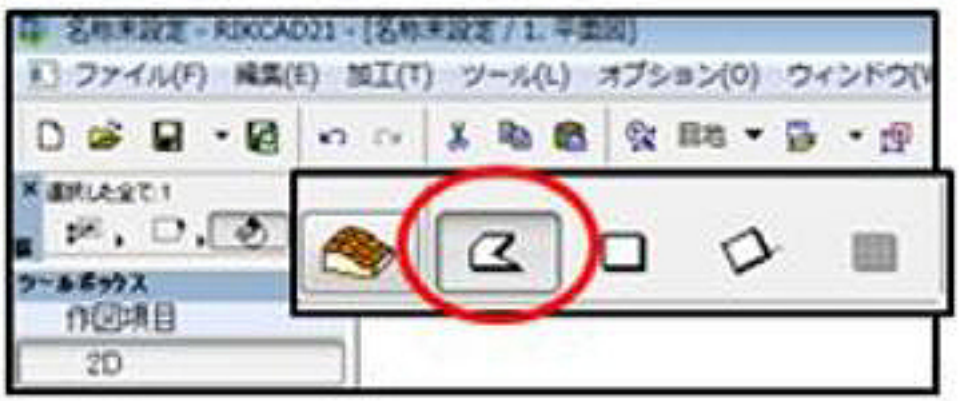
【RIKCAD9】

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 20:35:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja

2D操作



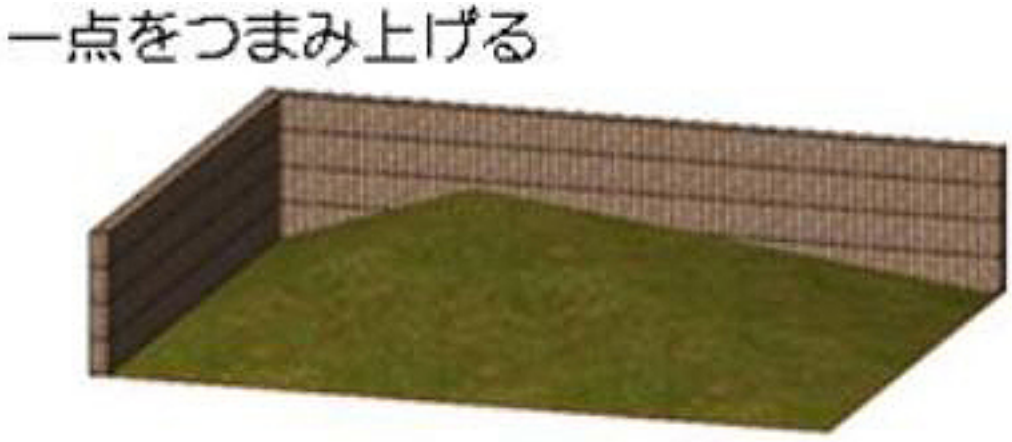
【RIKCAD8以下】



新規メッシュポイントを作成します。

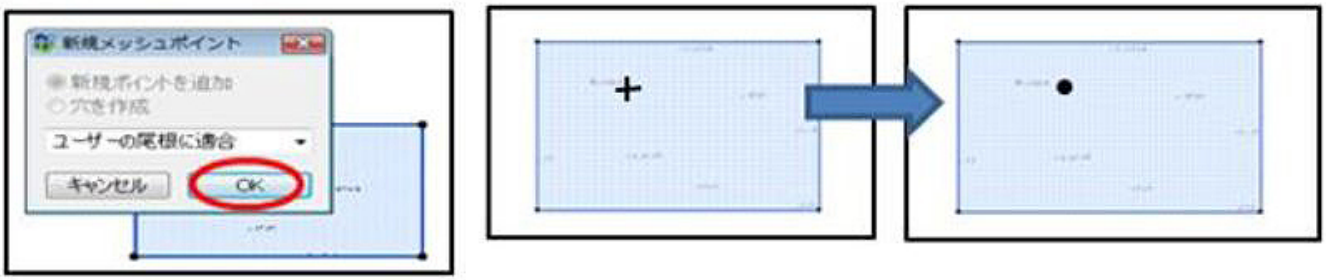
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 20:35:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja

2D操作



a）ポイントのみを追加する：ダブルクリック
①ポイントを追加する箇所でダブルクリックします。

②「新規メッシュポイント」から[ＯＫ]をクリックします。
新規メッシュポイントが表示されます。



③作成したメッシュポイントの上でマウス左ボタンを長押しをして「ペットパレット」を表示して高度設定をします。



【RIKCAD9】

【RIKCAD8以下】

b）新たにメッシュ面を追加する：形状作成

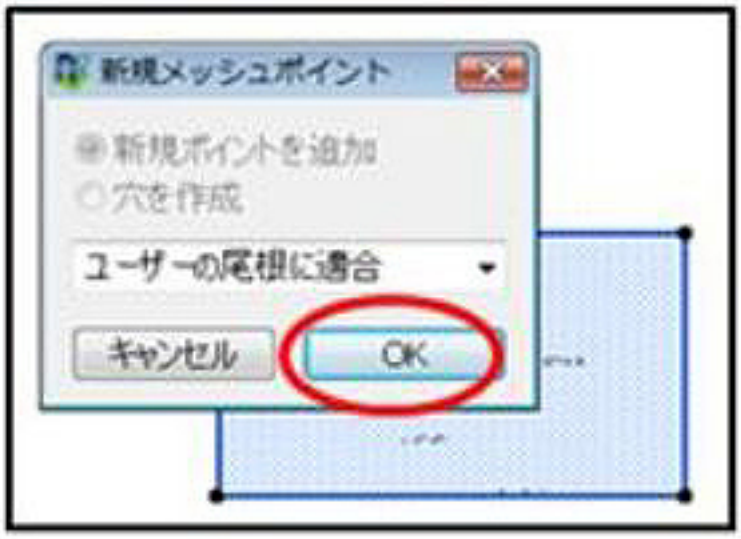
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 20:35:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja

2D操作

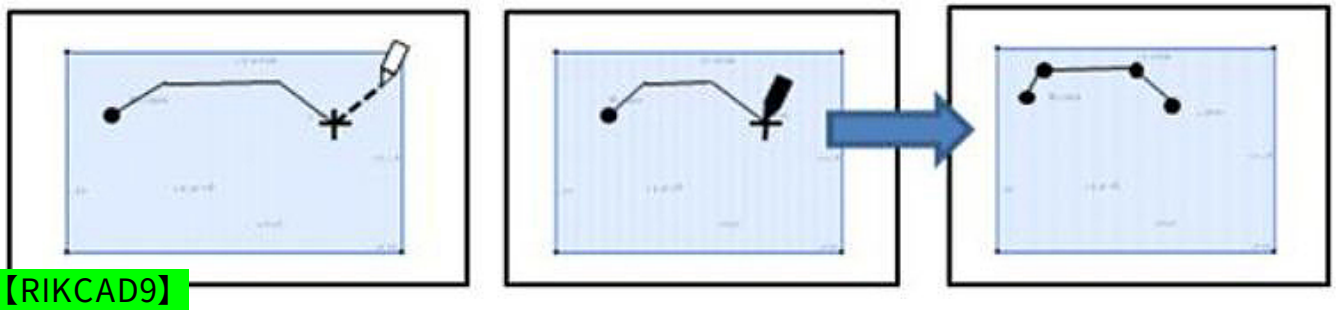


①ポイントを追加するメッシュ内をクリックして形状を作成します。
最後のポイントでダブルクリックするか始点の上でクリックします。

②「新規メッシュポイント」から[ＯＫ]をクリックします。
新規メッシュポイントが表示されます。



※複数の新規メッシュポイントを設置します。



【RIKCAD9】

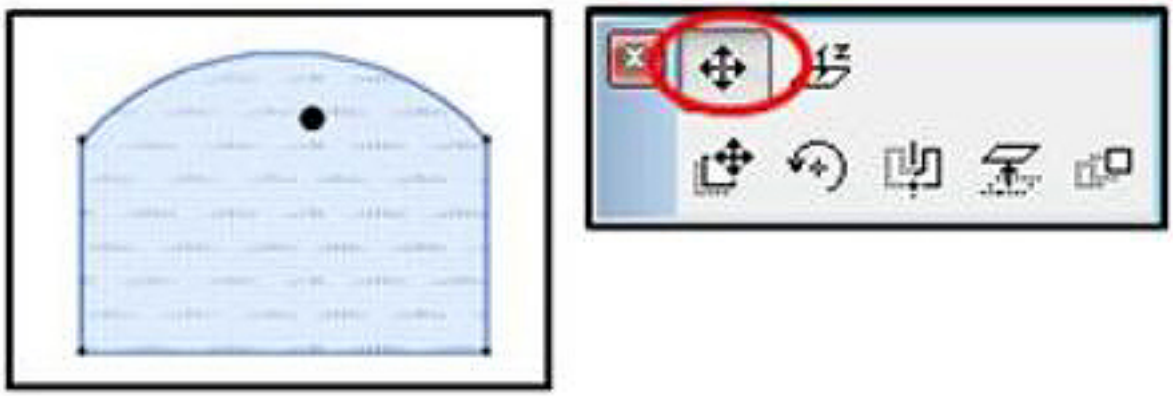
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 20:35:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja

2D操作

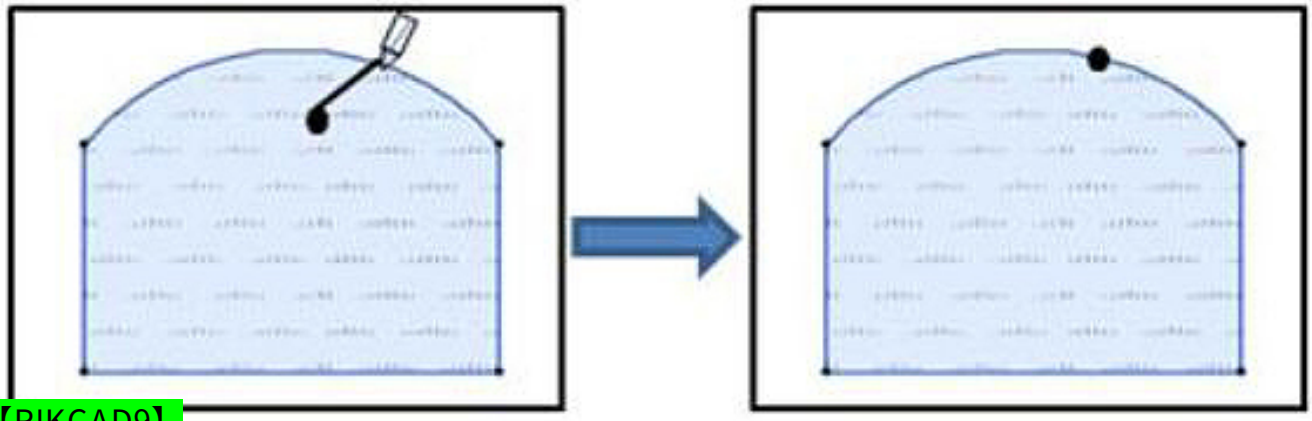
【RIKCAD8以下】

c）円弧上に新規ポイントを作成する

①「a）メッシュ内にポイントを追加する」手順でポイントを作成。
新規ポイントでペットパレットを表示して「ドラッグ」を選択。



②円弧の線上でクリックします。円弧上にポイントが移動します。



【RIKCAD9】

【RIKCAD8以下】

一意的なソリューション ID: #1157
製作者: 亀田
最終更新: 2019-06-27 10:46

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 20:35:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=158&artlang=ja