

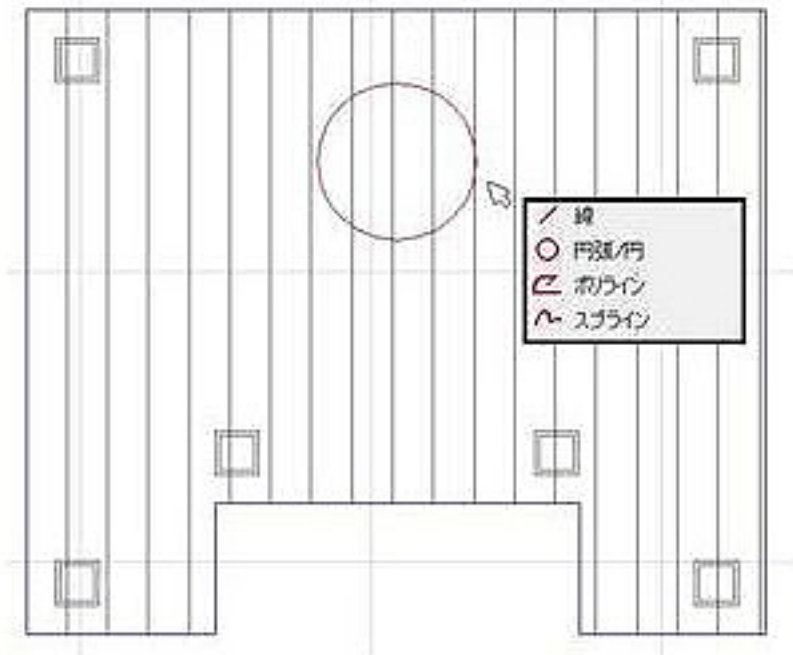
2D操作

メッシュやスラブに穴を開けたい

あらかじめ作図した下書き線に沿って、ポリゴン削除とマジックワンドを使用することで、その形状にくり抜くことができます。

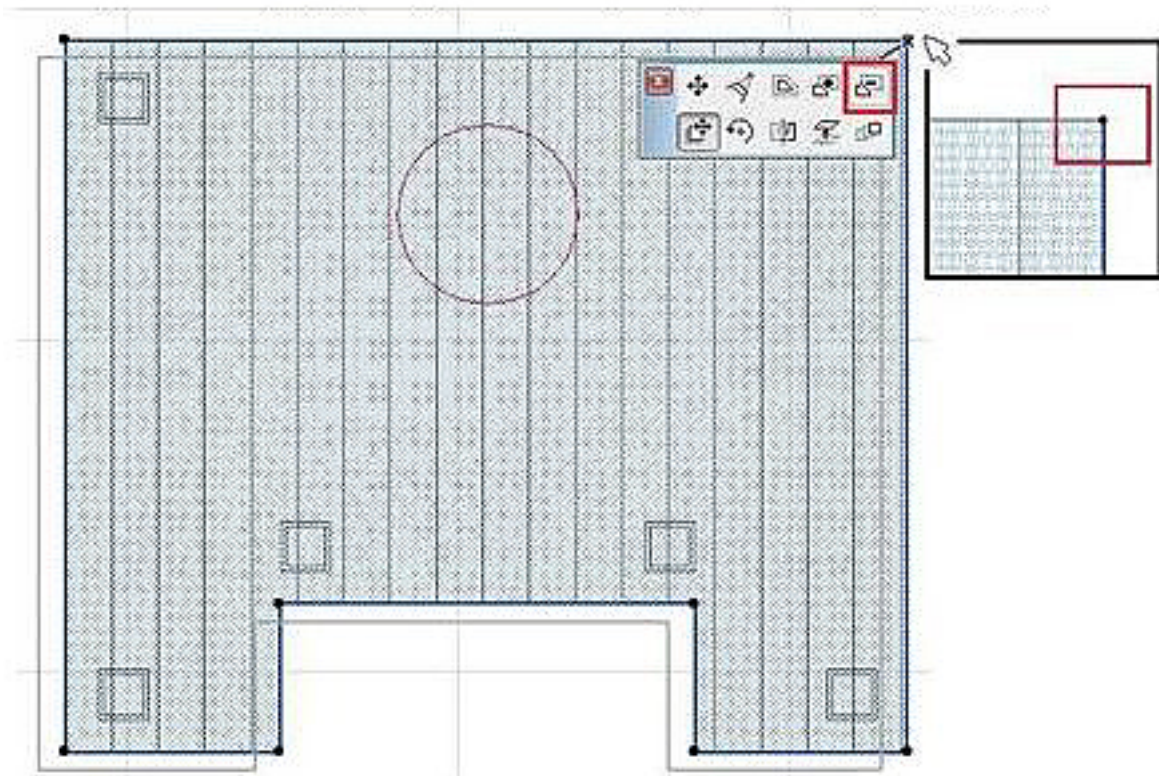
任意の形状の下書き線を作図することで、丸、複雑な形状等、様々な形状に対応できます

- ・ ツールボックスの線ツールなどを使用して、くり抜きたい形状の下書き線を書く



- ・ 穴を開けたいメッシュ・スラブを選択し、角の黒丸ポイント上で左クリック長押しし、「**ポリゴンから削除**」（マイナスのマークの付いたボタン）をクリック。

2D操作

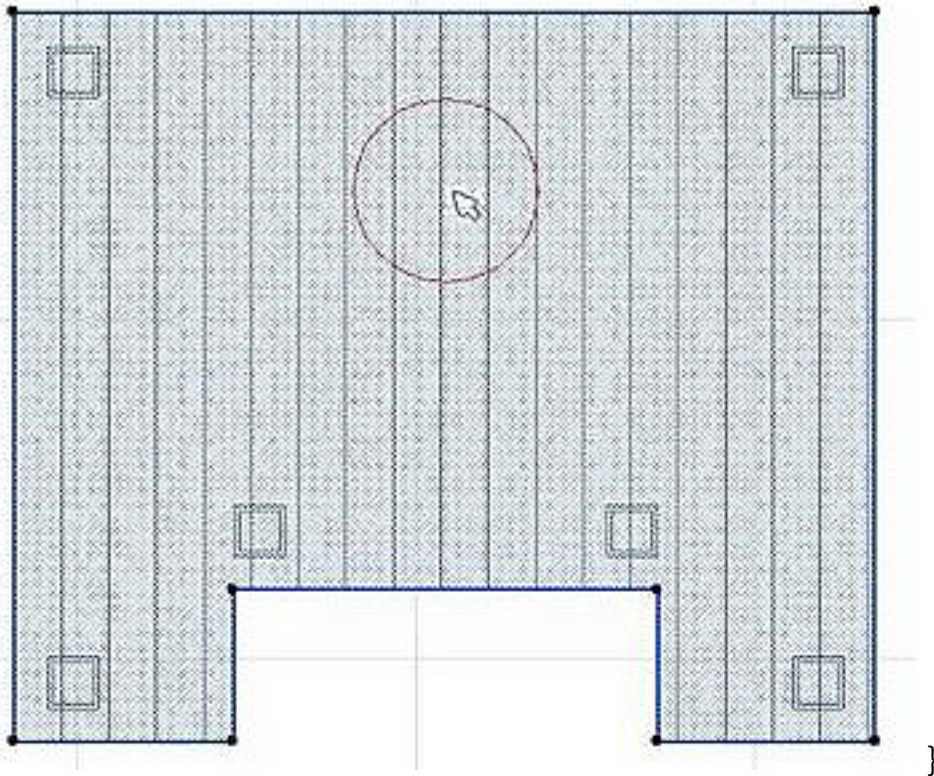


- ・制御ボックスの中にあるマジックワンドのボタンをクリック

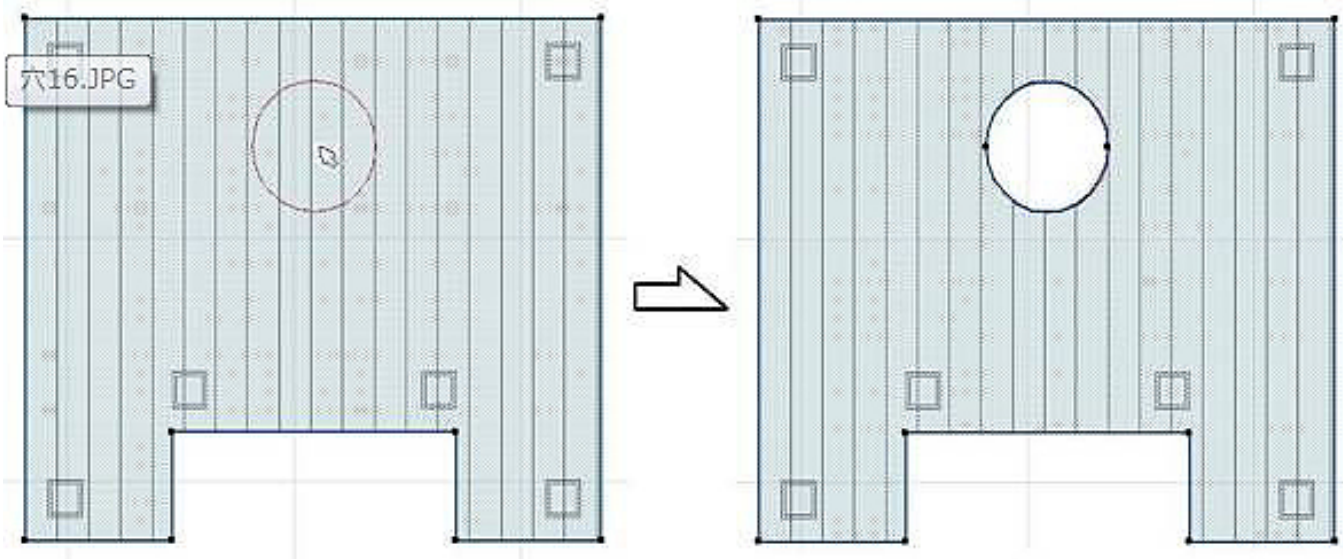


- ・カーソルを開きたい形の上に移動してクリック

2D操作



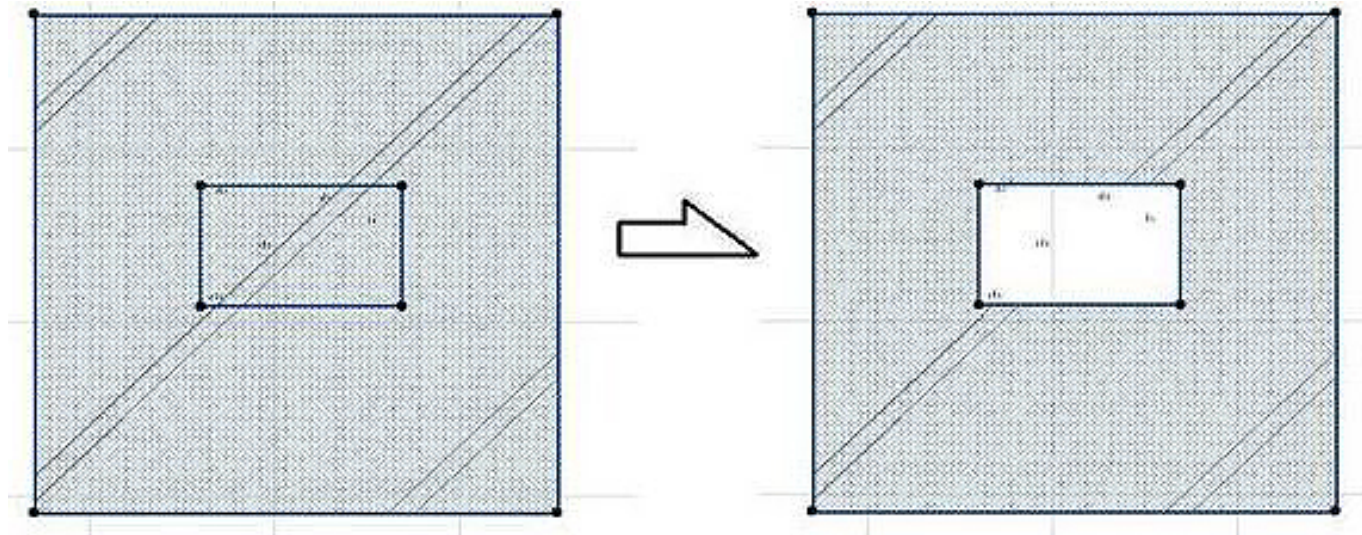
※マジックwandボタンを押さずに、**キーボードのスペースキーを押せばなし**にしながら、開きたい形の上でクリックする事でも対応できます



【ワンポイント1】

下記画像の様に、平面図でスラブ、メッシュのハッチングが重なっている場合、ポリゴン削除とマジックwandで該当箇所をくり抜く事で、ハッチングの重なりを回避することができます

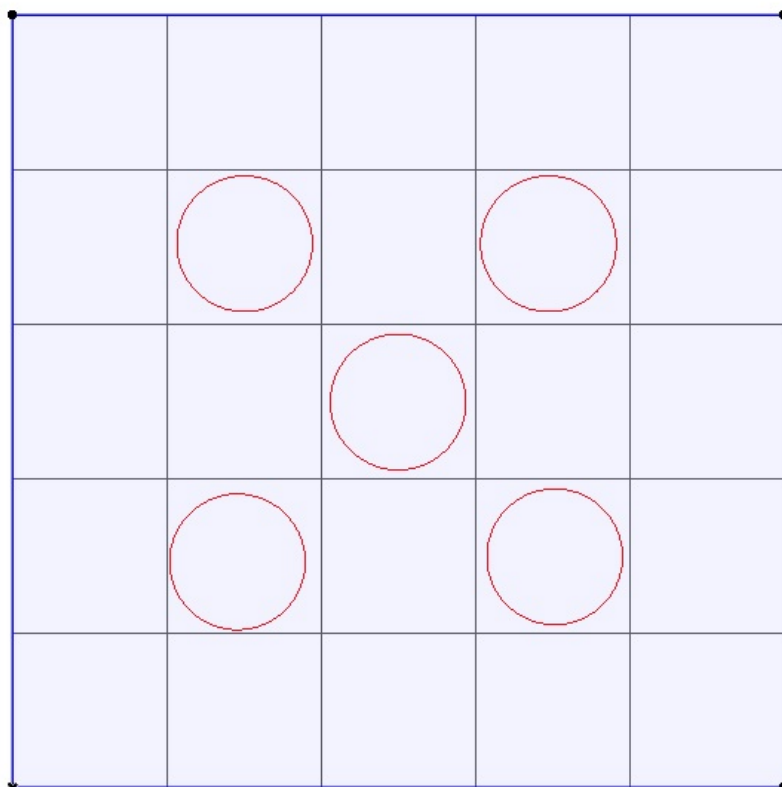
2D操作



【ワンポイント2】

連続してポリゴン削除をする場合 **(※スラブのみ可能、メッシュは不可です)**

- ・まず、作図したスラブを選択します。
- ※あらかじめ、くり抜きたい形状を下書きしておきます



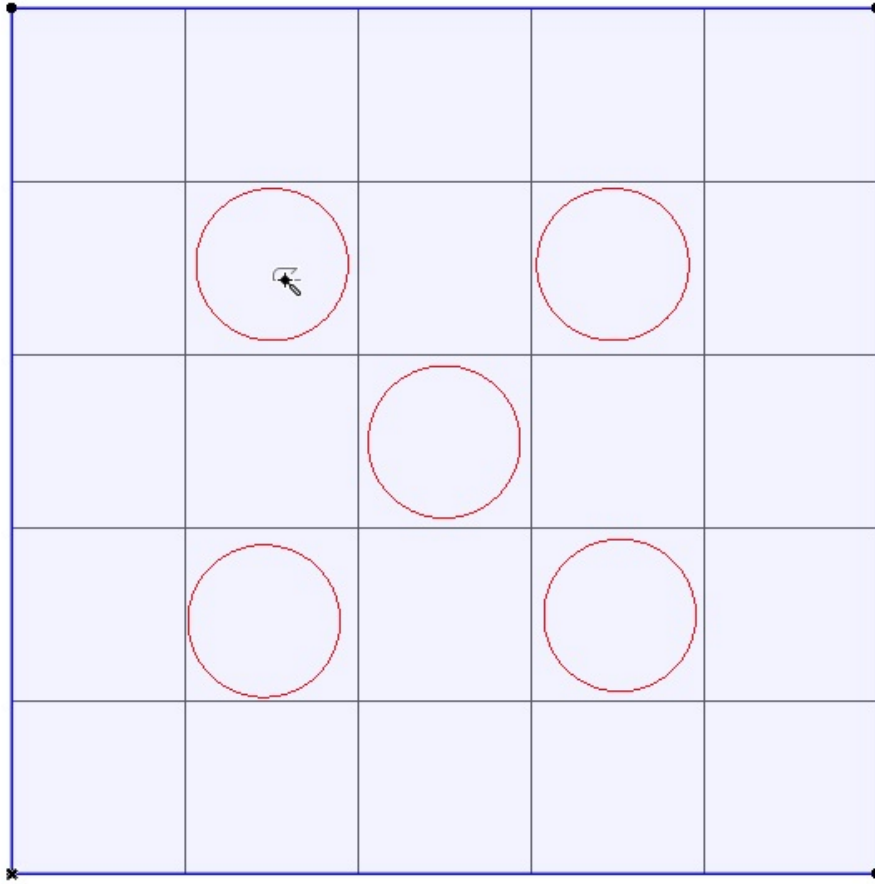
2D操作

ツールボックスより、**スラブ**を選択します。



・スペースキーを押すと、カーソルがマジックワンドになる為、
下書きの上でクリック

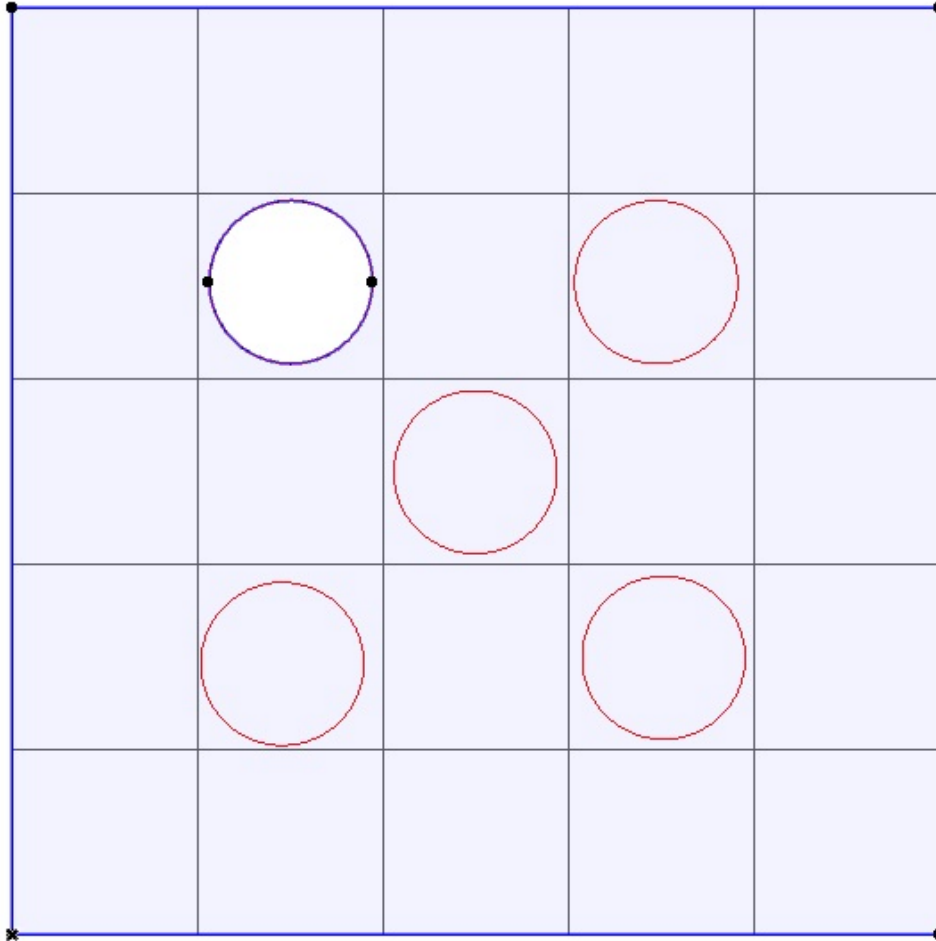
2D操作



下書きに沿って、くり抜かれる

このまま、続けて、スペースキーを押しながら、下書きの上でクリック
していく事で、連続でポリゴン削除する事ができる

2D操作



関連項目

- [メッシュ、スラブを目地に沿ってカットする方法](#)

一意的なソリューション ID: #1294

製作者: 藤田

最終更新: 2022-03-27 03:29