

2D操作

塗りつぶしツールのハッチングの向きを変えたい/ 原点の位置を調整したい

「塗りつぶし」ツールで作図した塗りつぶしのハッチングの向き、および、原点の位置を変更したい場合、以下の操作で可能です。

【ワンポイント】

当FAQの操作は、「塗りつぶし」ツールで作図した物のみ対象です
壁、スラブ、メッシュ等の目地の向き等を変更したい場合は、
[目地割付](#)をご覧ください

平面図に作図した塗りつぶしを選択し、右クリック>「選択した塗りつぶし」
の設定画面を開きます。

「組み立て法：塗りつぶし原点に相對」にチェックを入れ、
OKで画面を閉じます。



選択した塗りつぶしの設定

選択内容:1 編集可能:1

一般設定

実線

2丁タイル

組み立て法:

面積の数値を表示

タグとカテゴリ

ID	塗りつぶし-001
リノベーション	
リノベーションステータス	既存
リノベーションフィルタで表示 全ての関連フィルタ	

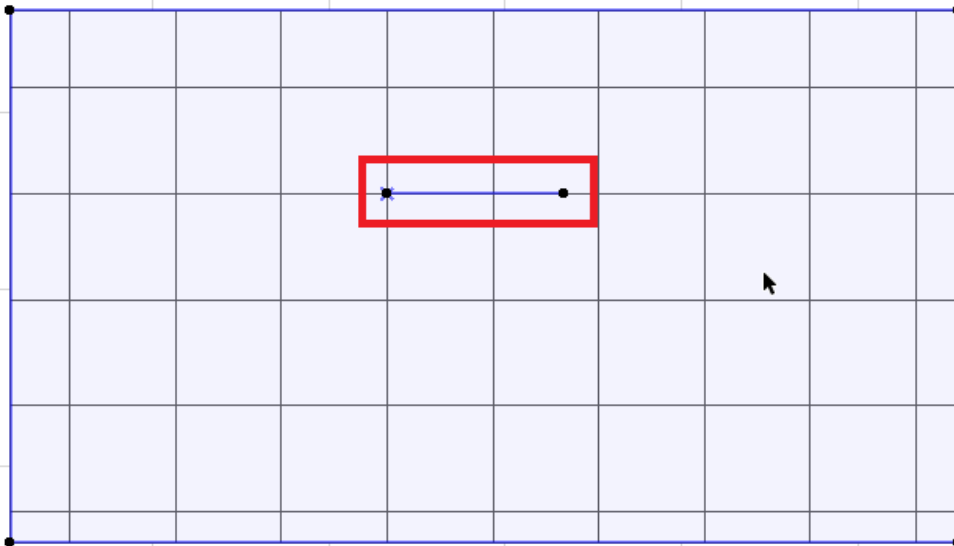
お気に入り... キャンセル OK

ハッチングの方向を変更する場合

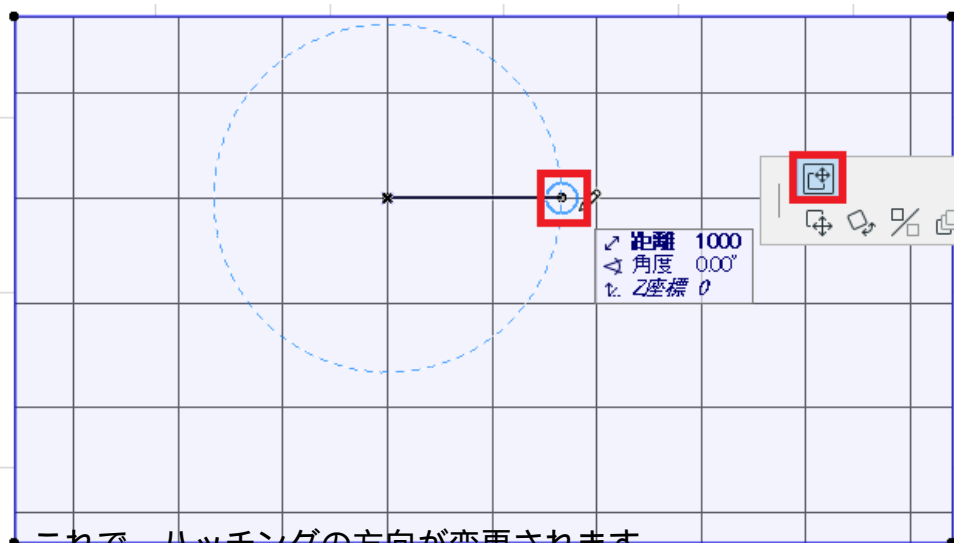
- ・作図した該当の塗りつぶしを選択すると、

2D操作

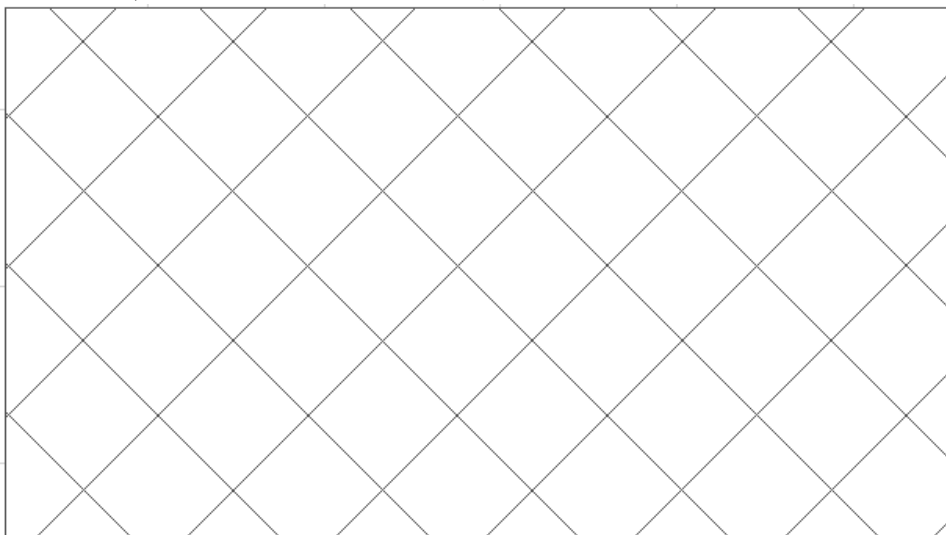
塗りつぶしの中に下記の様な、青い線が表示されます



- ・ **線の右側のポイント**で左クリック長押しし、ペットパレット「サブ要素を移動」を選択、マウスを動かし、任意の角度でクリックします
(tabキーを押し、直接「角度」を入力することもできます)



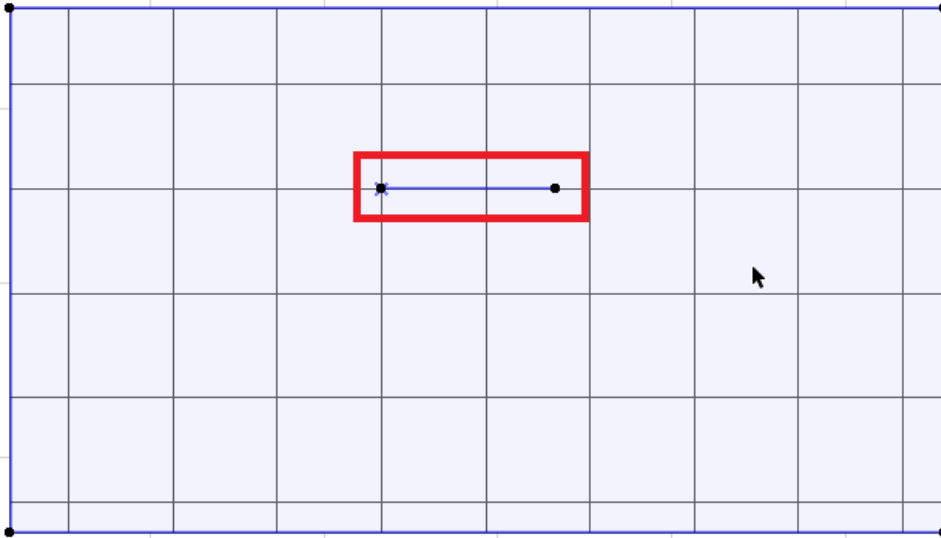
- ・ これで、ハッチングの方向が変更されます



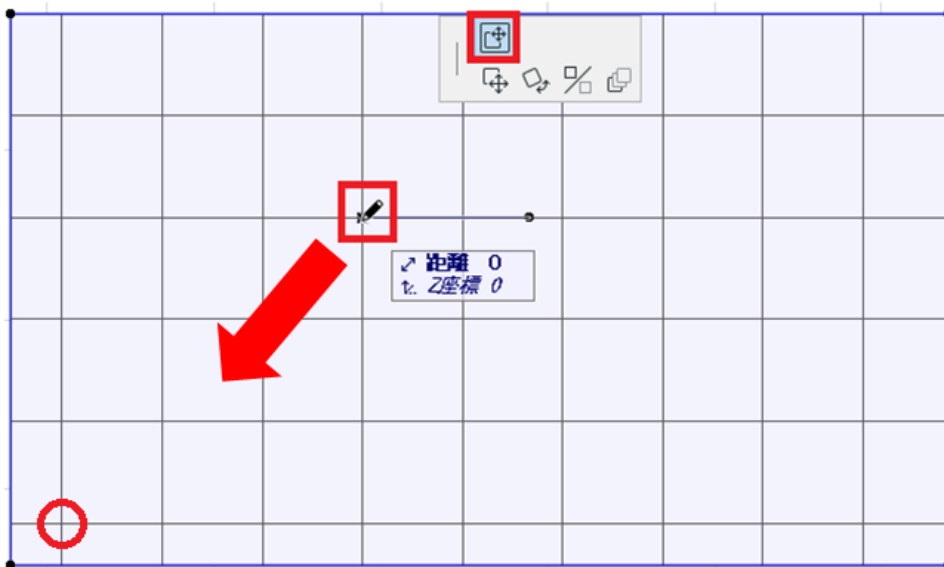
2D操作

ハッチングの原点の位置を変更する場合

- ・ 作図した該当の塗りつぶしを選択すると、塗りつぶしの中に下記の様な、青い線が表示されます

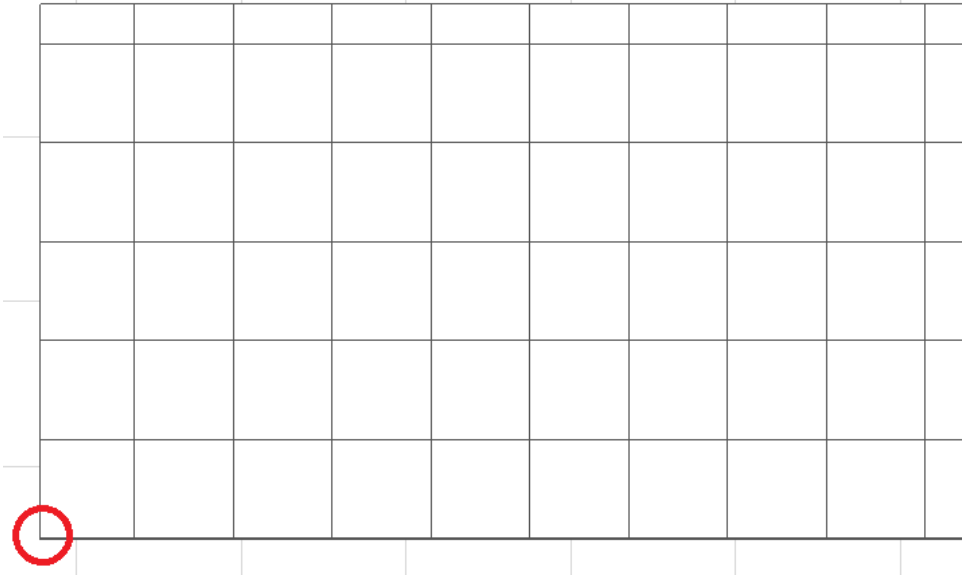


- ・ **線の左側のポイント**で左クリック長押しし、ペットパレット「サブ要素を移動」を選択、マウスを動かし、任意の位置でクリックします



- ・ これで、原点が移動し、調整されます

2D操作



関連項目

- [目地割付](#)
- [塗りつぶしツール](#)

一意的なソリューション ID: #1339

製作者: 大木本

最終更新: 2020-01-29 10:45