2D**操作**

立面図のレンダリング画像配置が黒い/白飛びする

立面図にてレンダリング画像配置が黒くなる、または、白くなる(白飛びする)等の場合は、太陽の位置が関係している可能性があります。

下記の手順にて、太陽の位置を変更し、改善するかお試し下さい。

メニューバー ウィンドウ>3D投影の投影の設定をクリックし、 平行投影の設定を開きます。

パースの設定が開かれている場合は、画面右上の[平行投影]をクリックすると 画面が切り替わります。

画面右下の太陽マークを左クリック長押ししながら太陽を移動します。 カメラの位置の真後ろが一番明るくなります。 再度レンダリング画像配置を実行します。



関連項目

・ レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい

一意的なソリューション ID: #1388 製作者: 大木本 最終更新: 2019-11-18 11:46

ページ 1 / 1

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-04-29 14:38:00

URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=389&artlang=ja