

2D操作

立面図のレンダリング画像配置が黒い/白飛びする

立面図にてレンダリング画像配置が黒くなる、または、白くなる（白飛びする）等の場合は、太陽の位置が関係している可能性があります。

下記の手順にて、太陽の位置を変更し、改善するかお試しください。

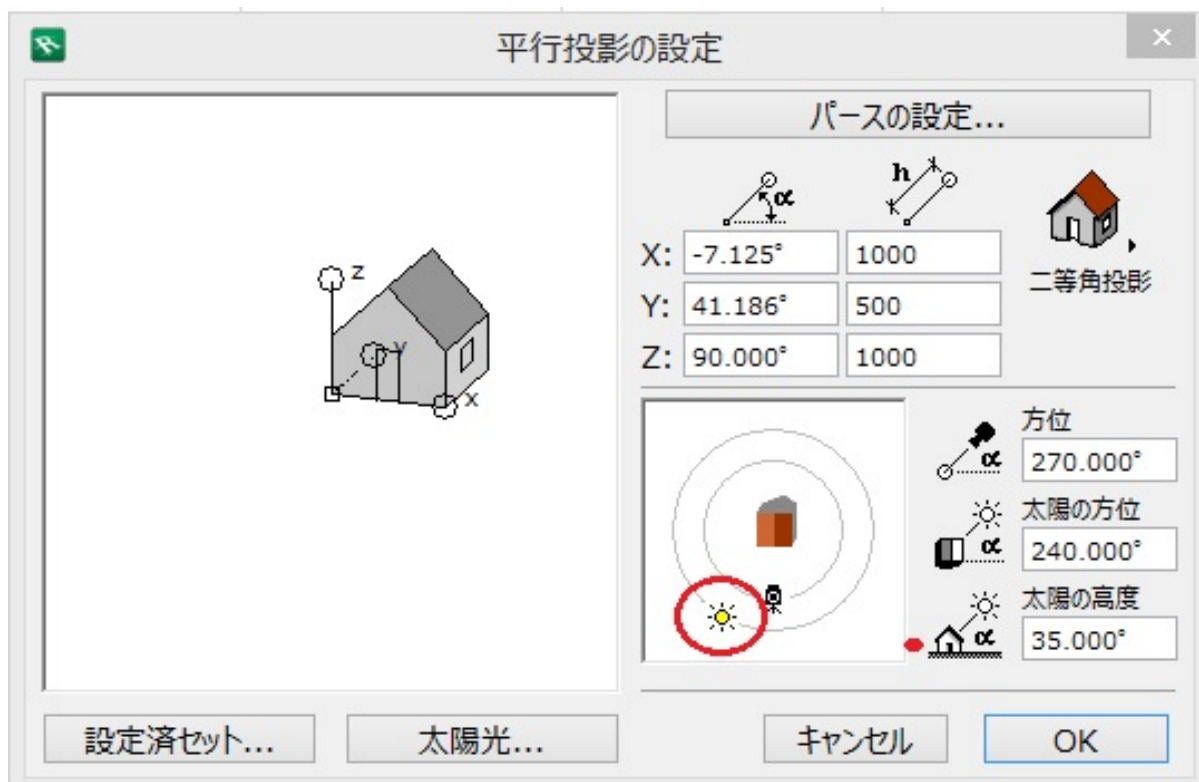
メニューバー ウィンドウ > 3D投影の投影の設定をクリックし、平行投影の設定を開きます。

パースの設定が開かれている場合は、画面右上の[平行投影]をクリックすると画面が切り替わります。

画面右下の太陽マークを左クリック長押ししながら太陽を移動します。

カメラの位置の真後ろが一番明るくなります。

再度レンダリング画像配置を実行します。



関連項目

- ・ [レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい](#)

一意的なソリューション ID: #1388

製作者: 大木本

最終更新: 2019-11-18 11:46