

## 2D操作

### 配置している要素の設定を吸い取りたい

#### 要素の吸い取り方法

スポイト (Altキー長押し)

Altキー長押しすると、マウスカーソルがスポイトになります。  
スポイトマークの状態ですり取りたい要素の上で、クリックすると情報が抽出されますので同じ内容で作図することができます。

また吸い取った要素を、すでに配置している要素に変更することも可能です。

注射器 (Ctrl + Altキー長押し)

スポイトで抽出した情報を違う要素に適用させることができます。

1. のスポイトであらかじめ要素情報を抽出した状態にします。
2. スポイトで吸いとった情報を適用させたい要素の上で、Ctrl + Altキー長押しし注射器になった状態でクリックします。  
スポイトで吸いとった情報が適用されます。  
**スラブ吸い取った情報をメッシュなど違う要素へは適用出来ません。**

#### 関連項目

- [矢印ツール](#)
- [マウスが手のひらのまま、マジックワンドマークのまま、ハサミのままで変わらない](#)

一意的なソリューション ID: #1472

製作者: 大木本

最終更新: 2020-04-02 10:44