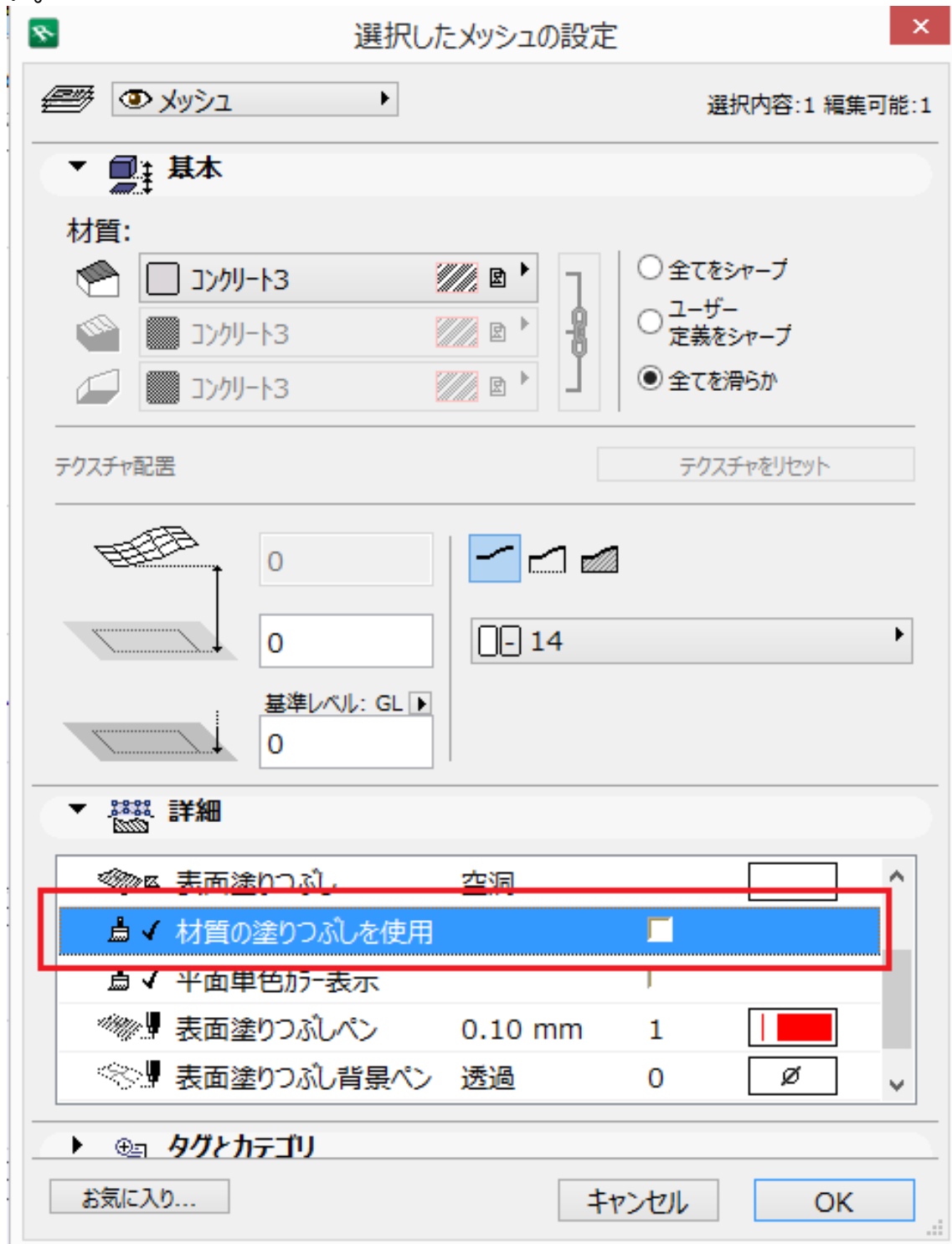


2D操作

平面でハッチング（線）を消したい

スラブ・メッシュツール

設定画面より詳細＞表面塗りつぶし＞[材質の塗りつぶしを使用] のチェックを外してください。



壁ツール

設定画面より詳細＞構造＞[平面ハッチング表示] のチェックを外してください。

2D操作

 選択した壁の設定 ×

  ブロック塀 ▶ 選択内容:1 編集可能:1

▼  基本

材質:

 リブ 3L 

 リブ 3L 

 リブ 3L 



接合部順位:
 8 ▲ ▼

ログの詳細...

1つまたは複数の屋根で壁がクロップされています。

全てのクロップを元に戻す

テクスチャ配置

テクスチャをリセット



1000
0
基準レベル: GL ▶
0

 14 ▶

 120

 α 90.000°

基準線:

 0

▼  詳細

▶ 平面図表示

▼ 構造

 ✓ 平面ハッチング表示 

 ✓ 平面単色カラー表示 

▶ 切断面

▶  タグとカテゴリ

お気に入り...

キャンセル

OK

ページ 2 / 3

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-05-03 07:55:00

URL: <http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=512&artlang=ja>

2D操作

関連項目

- [輪郭線を無くしたい](#)

一意的なソリューション ID: #1511

製作者: 大木本

最終更新: 2017-09-28 09:41