

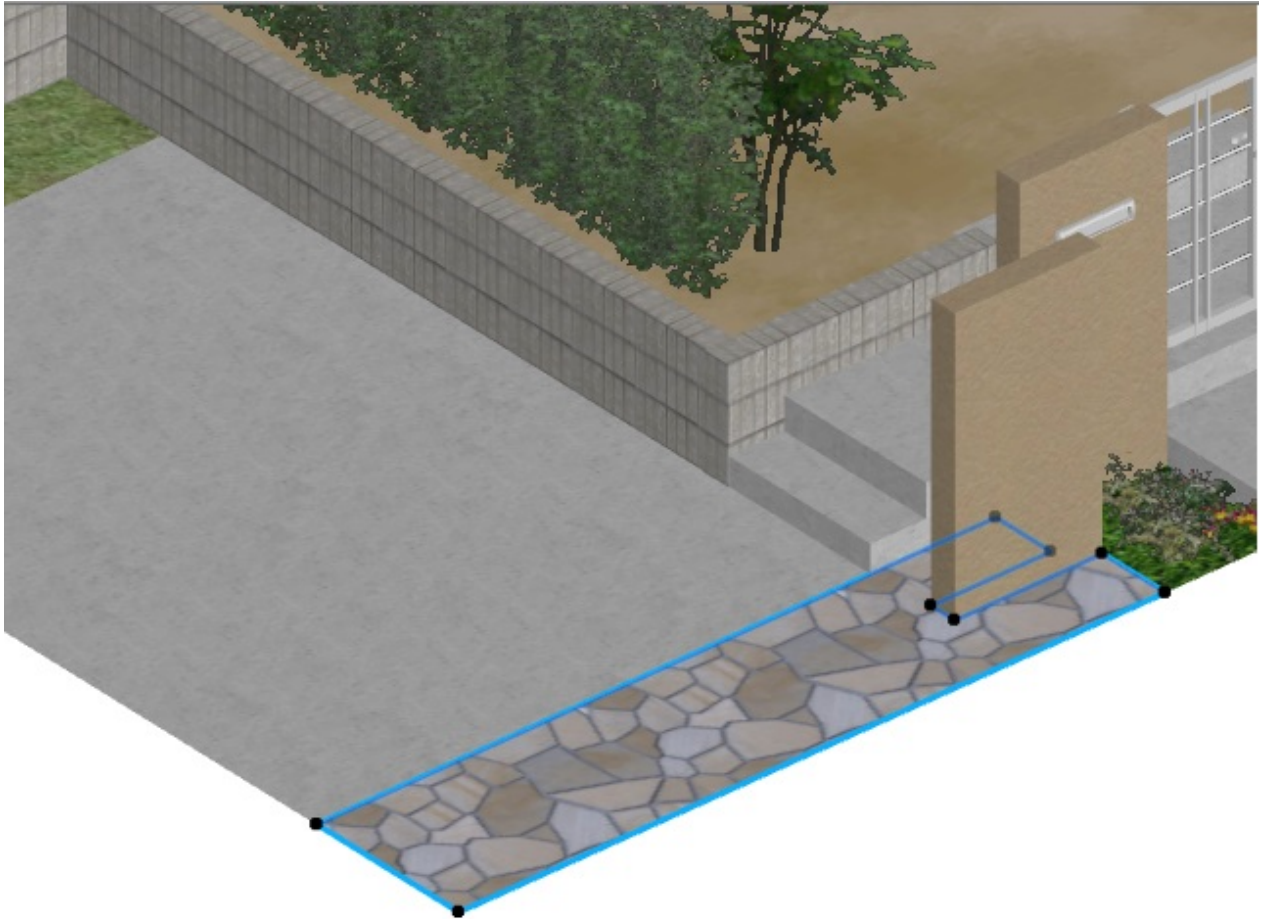
2D操作

石貼りを目地に沿ってカットしても、目地が変わってしまう。

石貼りに設定されていた目地の原点がカットされて、
原点が別の場所に移動してしまったことが原因です。

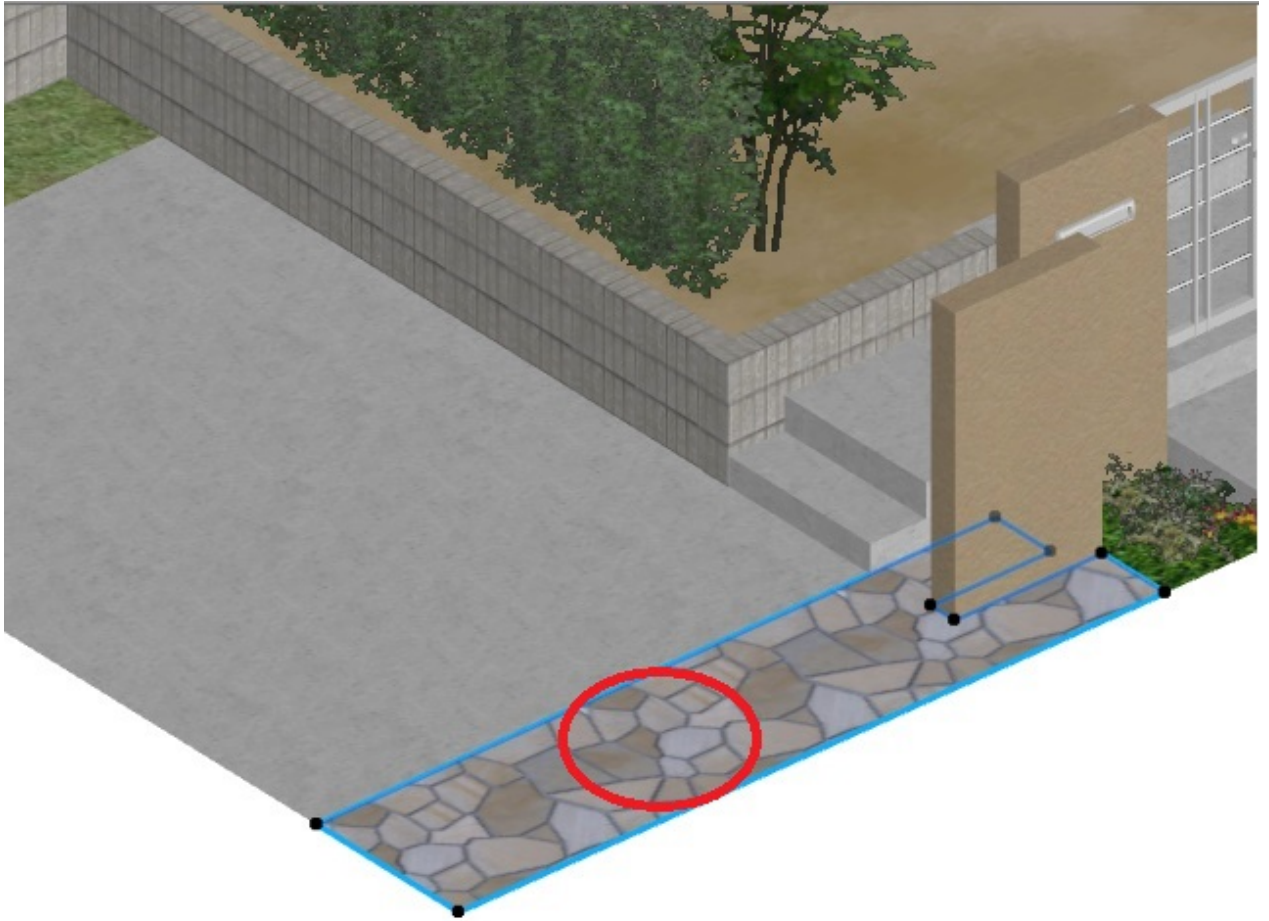
あらかじめ、**目地の「原点」と「方向」の両方を設定**しておくことで、
カットしたことによる目地が変わってしまう現象を回避できます。

1. 3D上で乱貼りを選択し、メニューバー
「塀 - フェンス」もしくは「編集 -
補助」>「目地割付」>「原点を設定」をクリックします。

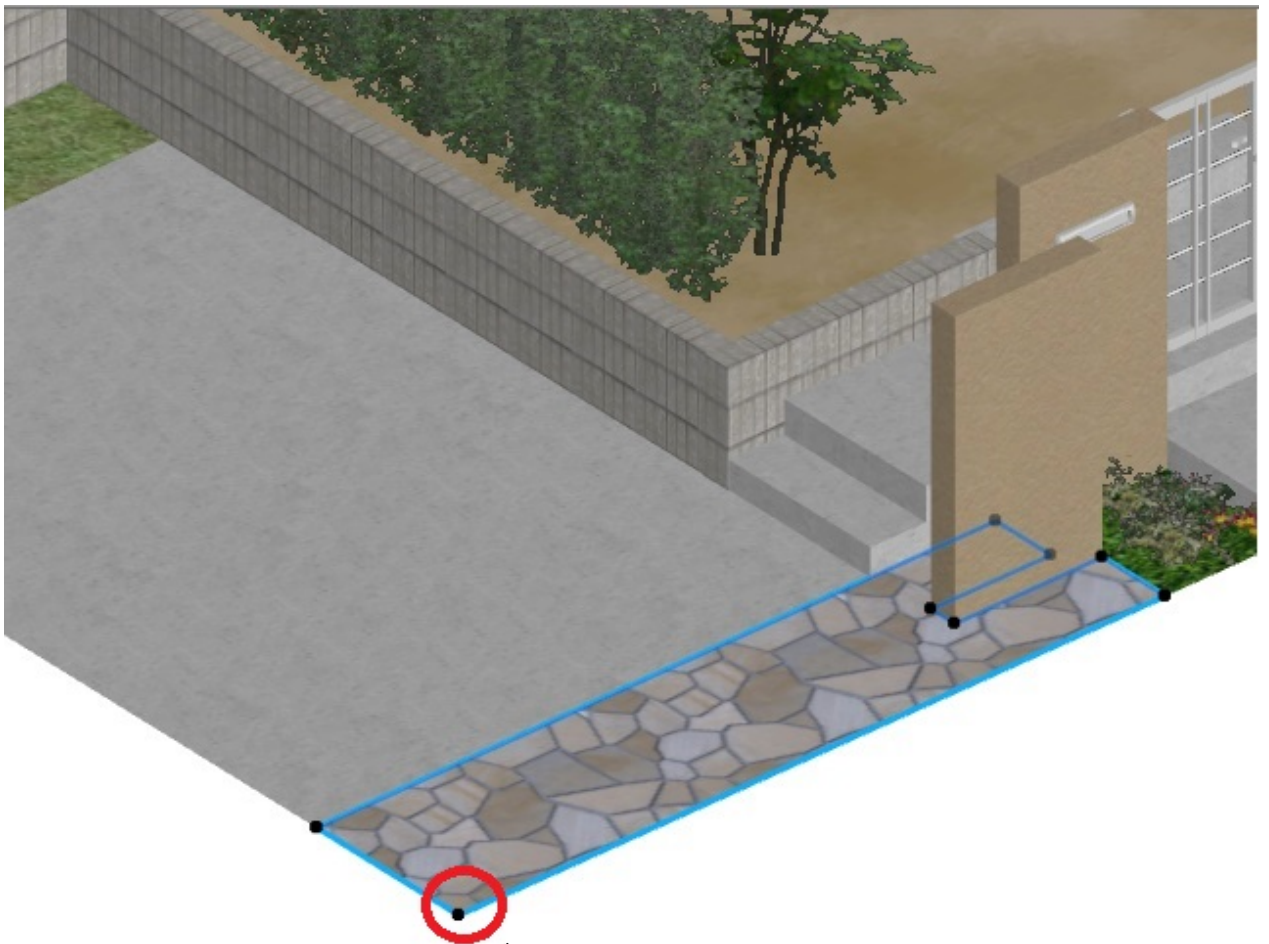


2. 乱貼りの面の上でクリックします。

2D操作



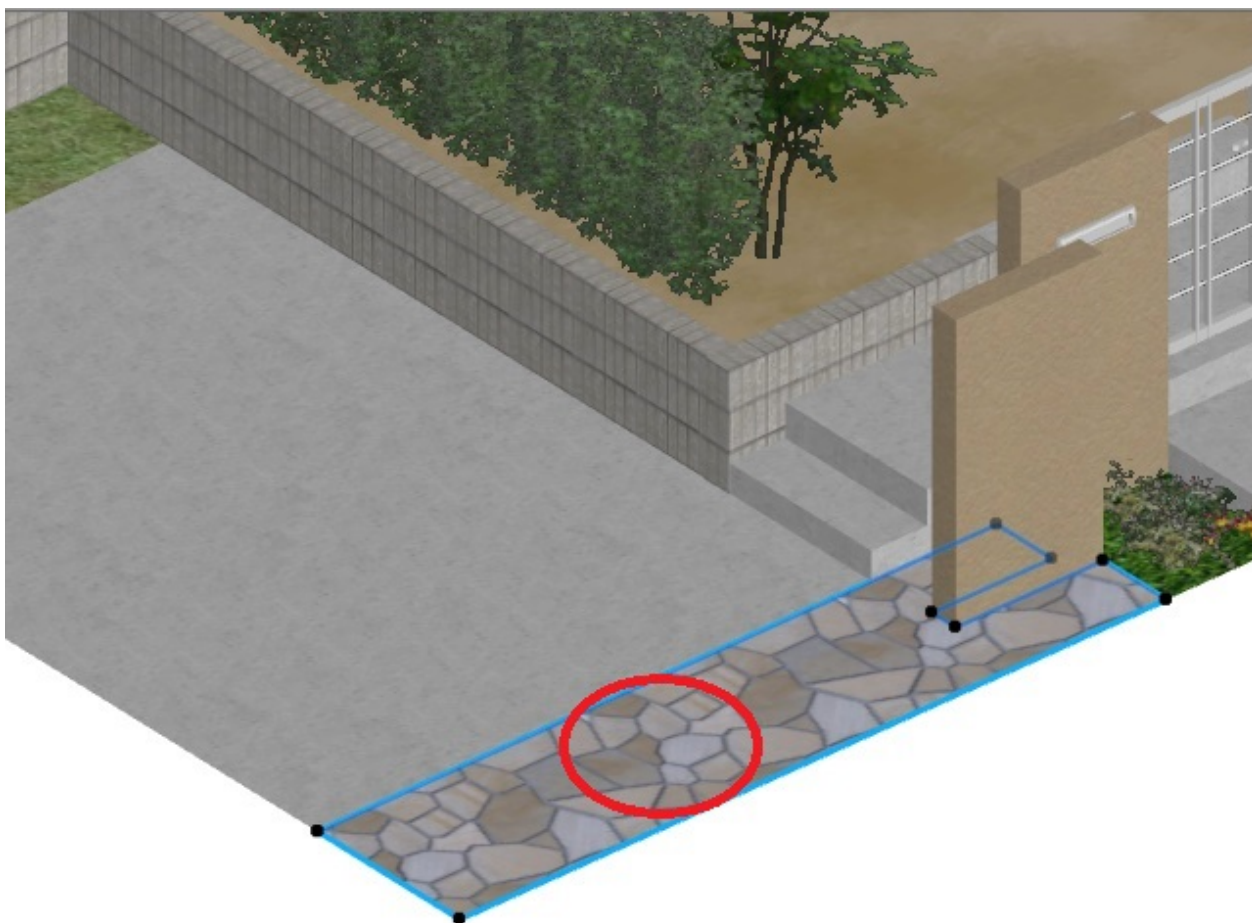
3. 原点を決めるため、（赤丸の中にある）角の黒い点上でクリックします。



2D操作

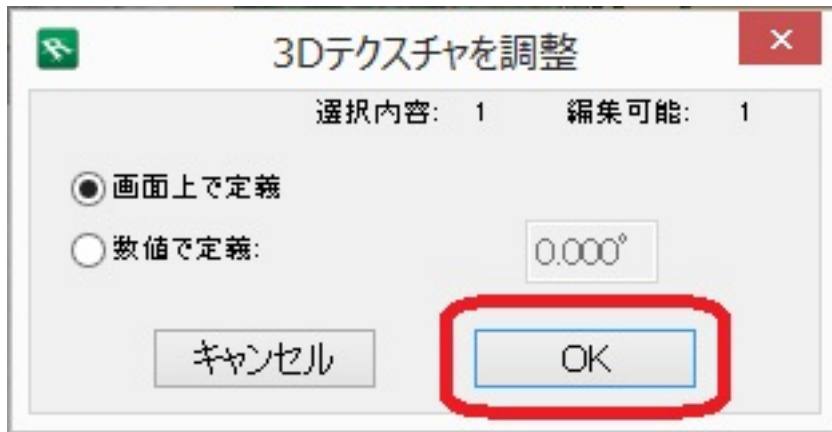
ここで設定する原点は、目地のカットを行わない場所です

4. 目地の原点が固定出来ましたので、目地の方向を決定します。
引き続きメニューバー「塀 - フェンス」もしくは「編集 - 補助」>「目地割付」>「方向を設定」をクリックします。
5. 原点と同じく乱貼りの面の上でクリックします。

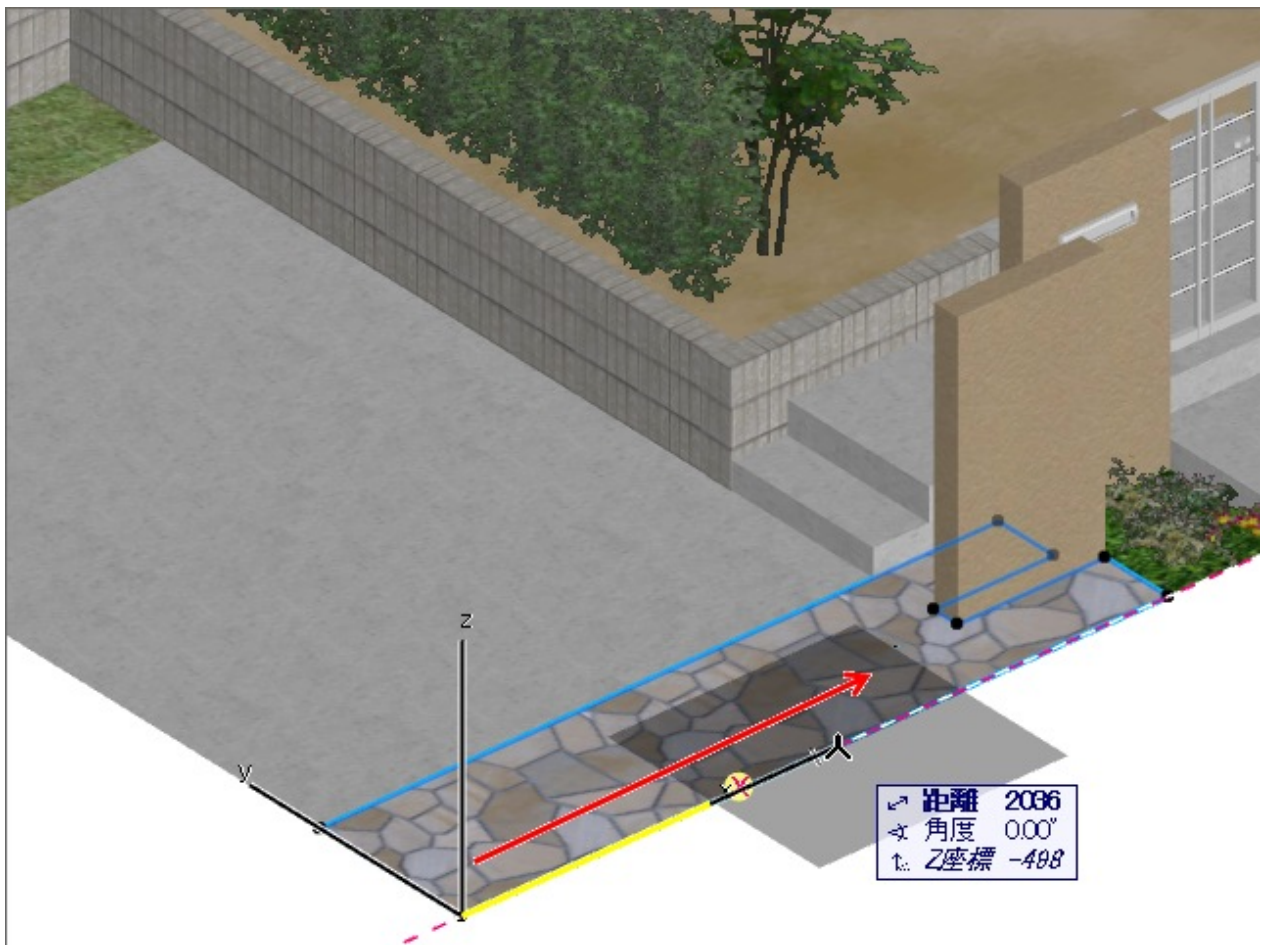


6. 3Dテクスチャーを調整の画面をOKで閉じます。

2D操作

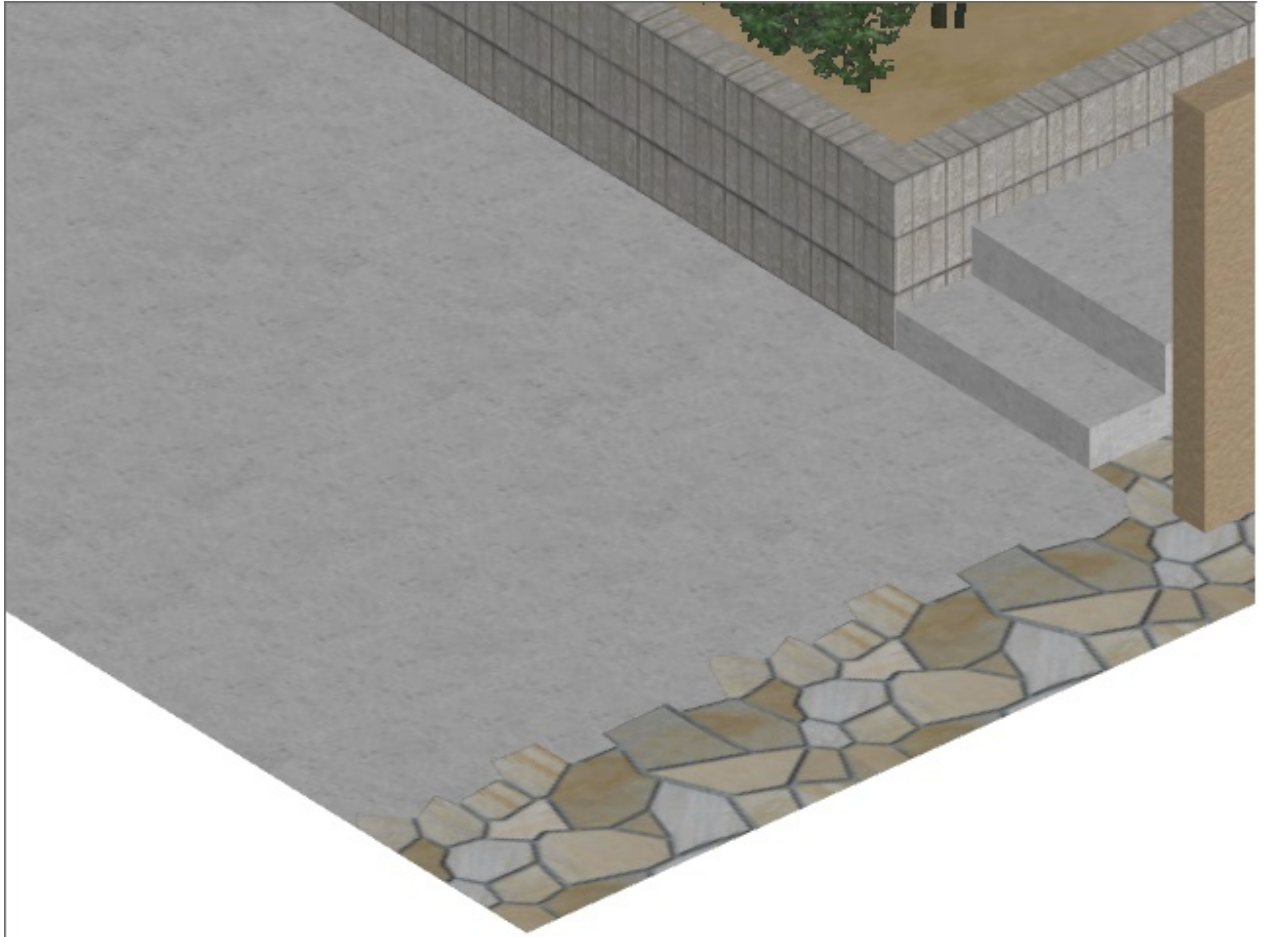


7. 3設定した原点をクリックし矢印の方に向かってマウスを移動し、クリックをします。



8. これで原点と方向が決定しましたので、平面図に戻り目地に沿ってカットを行います。
([石貼りを目地に沿ってカットする方法はこちら](#))

2D操作



関連項目

- [目地割付](#)
- [メッシュ、スラブを目地に沿ってカットする方法](#)

一意的なソリューション ID: #1526

製作者: 大木本

最終更新: 2022-03-19 03:23