2D**操作**

カラー平面が薄い

太陽の高度

が影響し、レンダリング画像配置を行ったカラー平面が薄く出たり明るく表示されます。

- 1. メニューバーウィンドウ>3D投影の設定を開きます。
- 2. 平行投影もしくは、パースの設定画面が開きますので、画面右下の[太陽の高度]を[35°]にしてください。 下図は平行投影の設定画面になります。

× 平行投影の設定 8 パースの設定... h *> R**a** X: -7.125° 1000 QΖ 等角投影 Y: 41.186° 500 Z: 90.000° 1000 方位 270.000° o, 太陽の方位 ò. α 240.000° 太陽の高度 Ö-Mα 35.000° 太陽光... 設定済セット... キャンセル OK

3. カラー部分を削除して再度レンダリングを実行してください。

関連項目

。

レンダリング画像配置をしたカラー平面を消したい

一意的なソリューション ID: #1539 製作者: 大木本 最終更新: 2017-10-20 08:57