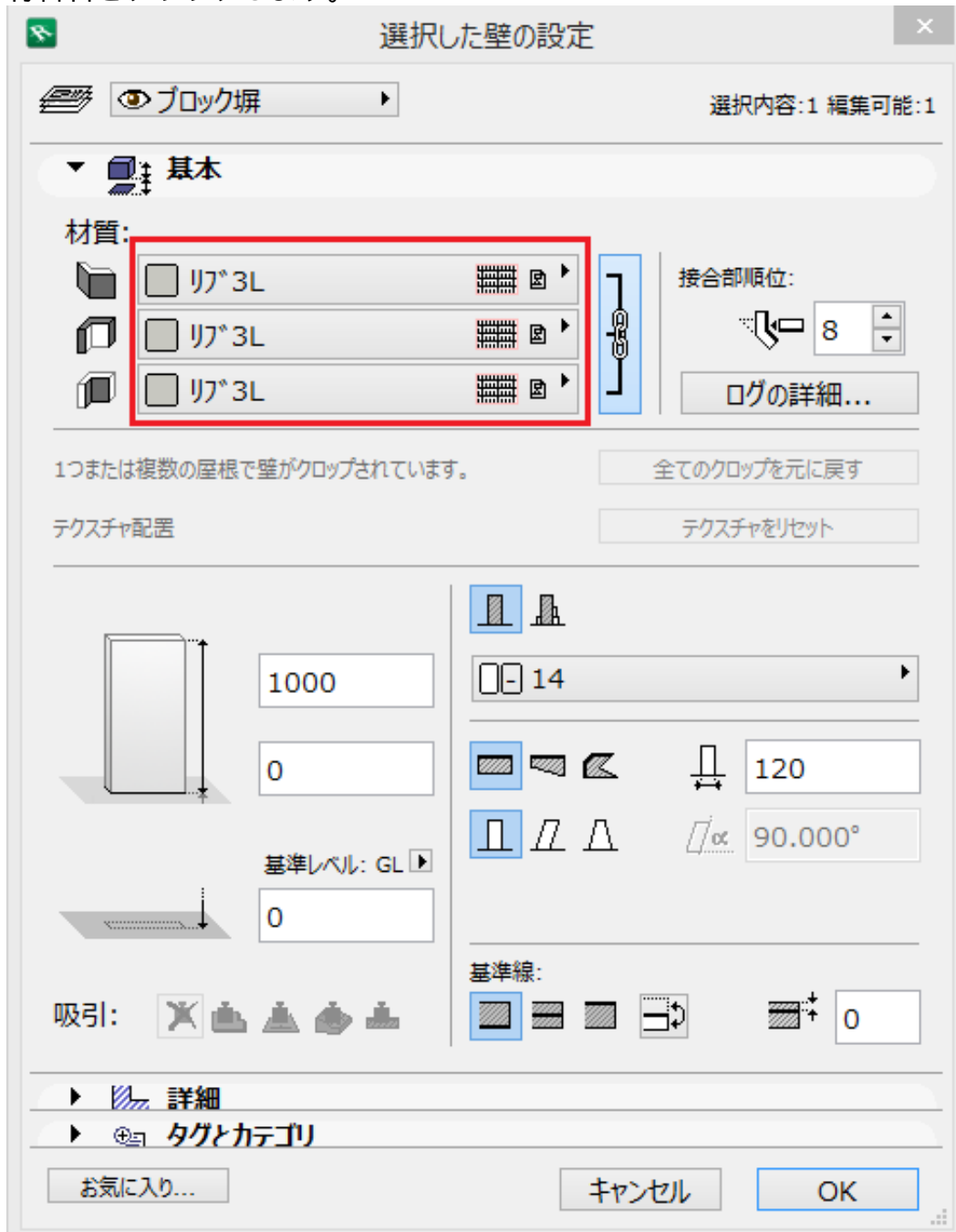




2D操作

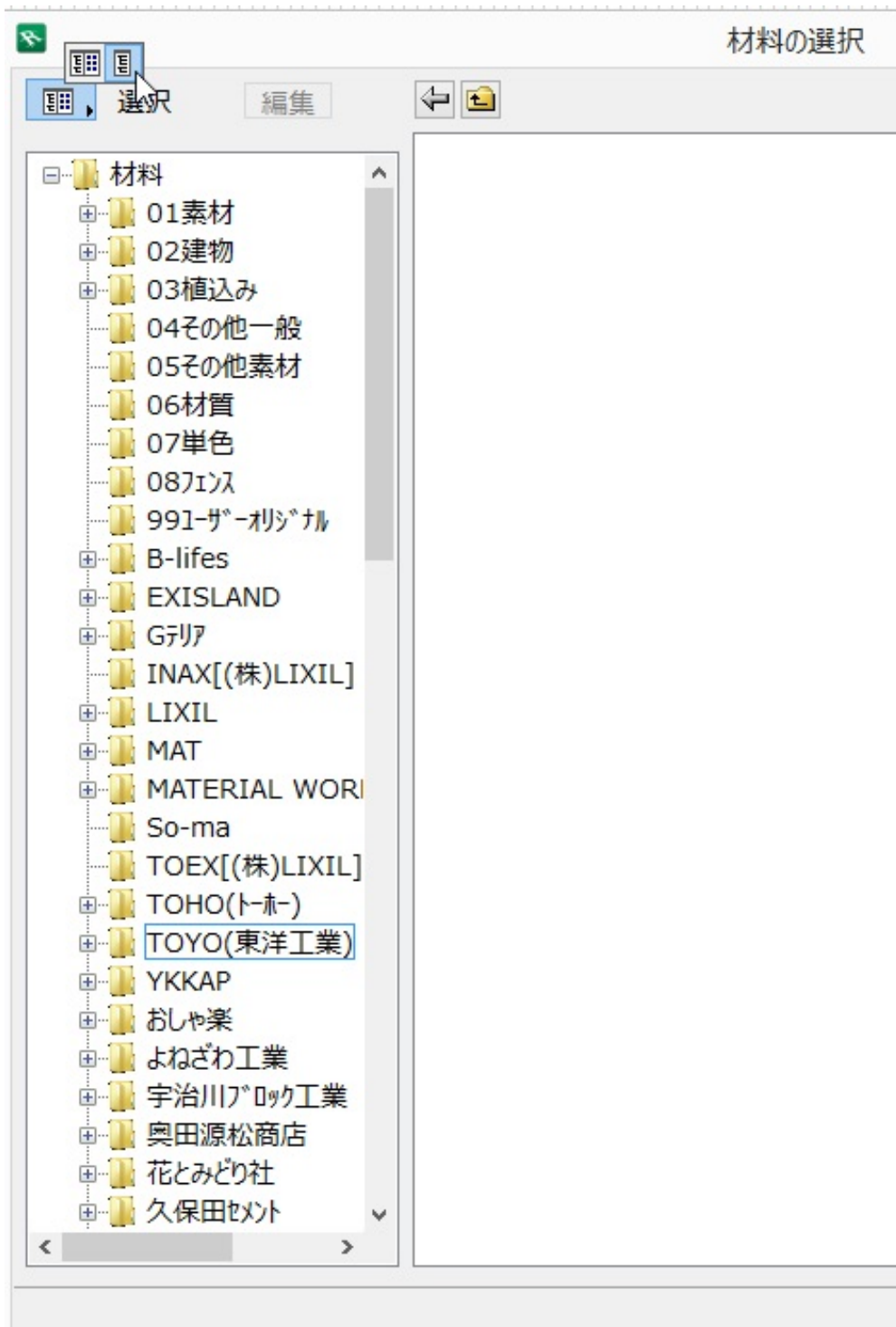
立面図でハッチングを消したい


1. ハッチングをなくしたい壁を選択し、右クリック [選択した壁の設定] を開きます。
2. 材料名をクリックします。



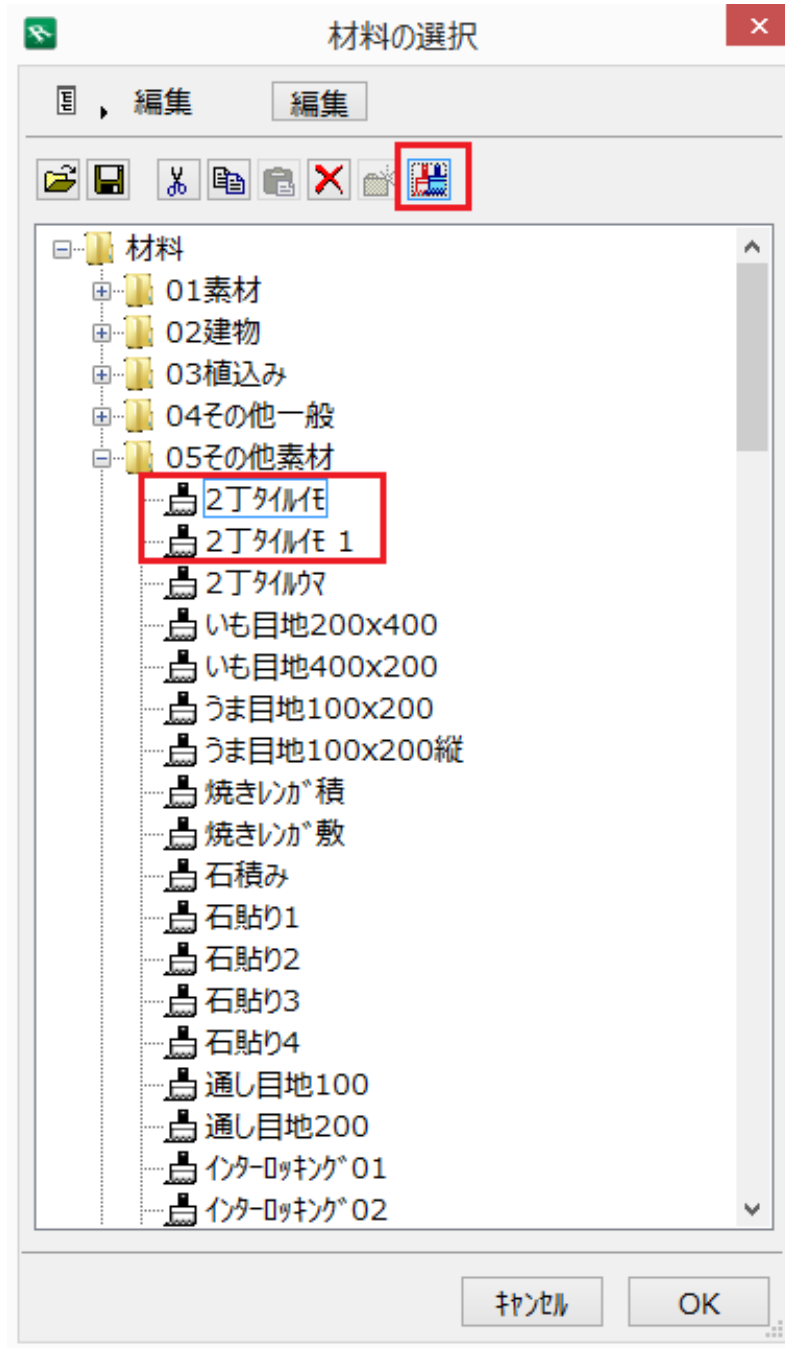
3. 材料の選択画面左上の  を長押しし、 に切り替えます。

2D操作



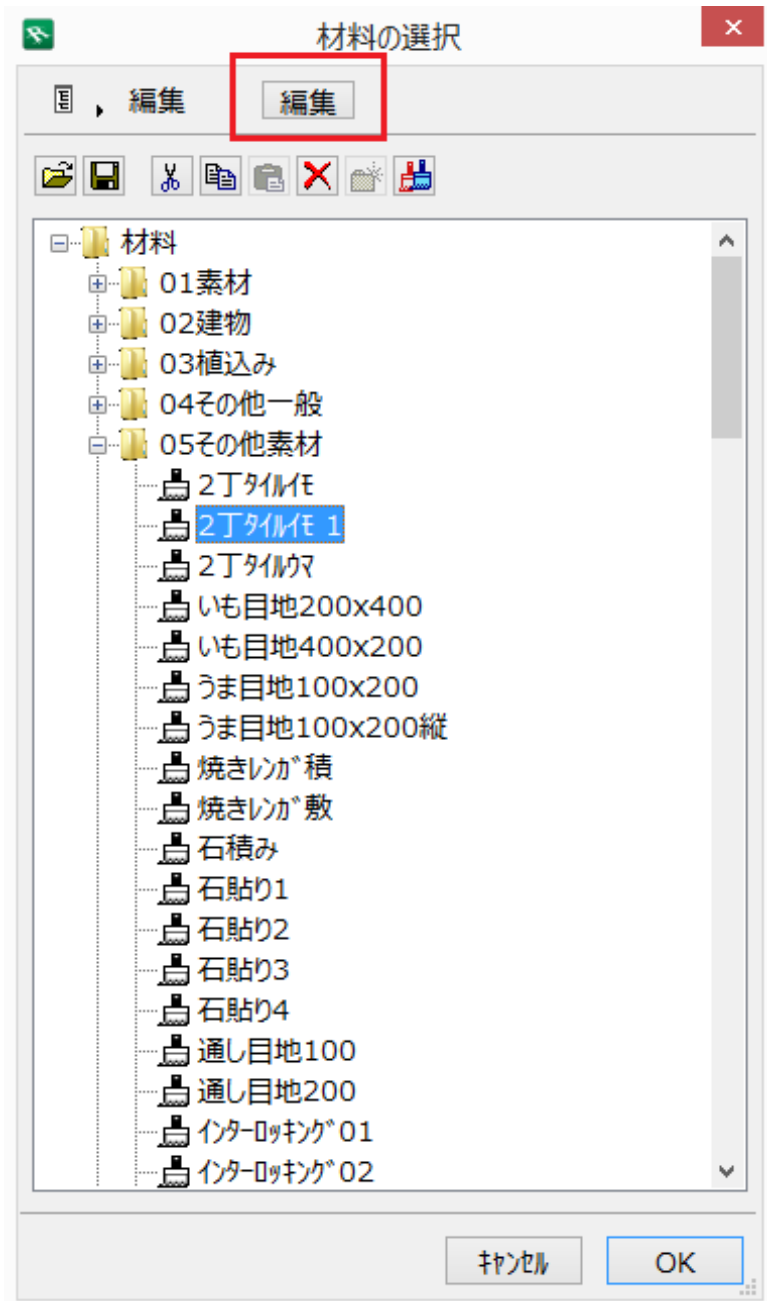
4. 画面上部に  をクリックすると材料の下にコピーが作成されます。

2D操作



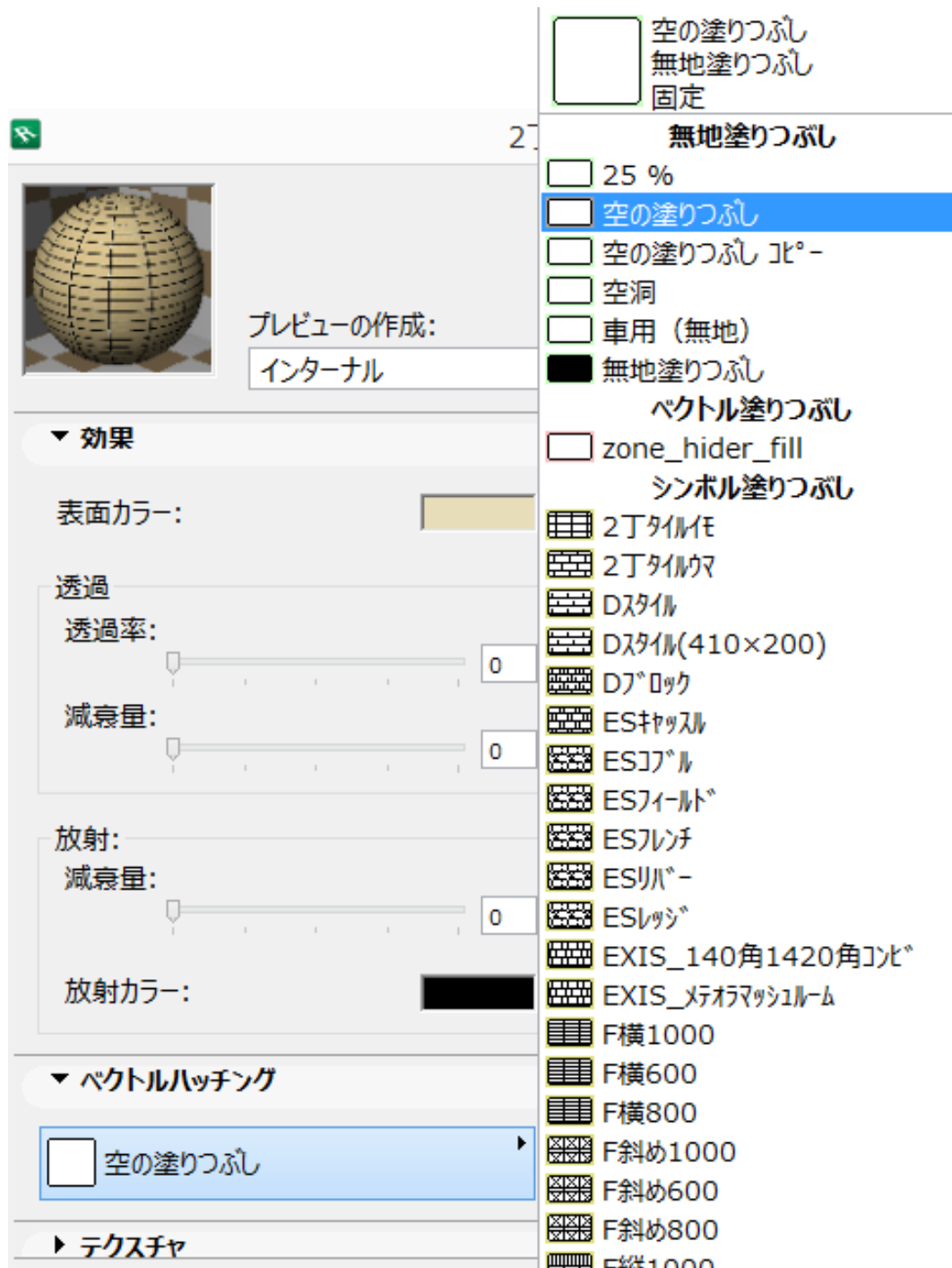
5. 作成されたコピーを選択し、画面上部 [編集] をクリックします。

2D操作



6. 材料の編集画面が開いたら、ベクトルハッチング内のハッチングをクリックします。
現在のハッチングから [空の塗りつぶし] に変更してください。

2D操作



7. 材料の編集画面、材料選択画面、壁の設定画面をすべてOKで閉じてください。

この設定を行うとハッチングがなくなるため平面でもハッチングが消えます。
平面でハッチングが必要な場合は塗りつぶしでご対応下さい。

関連項目

- [塗りつぶしツール](#)

2D操作

一意的なソリューション ID: #1564

製作者: 大木本

最終更新: 2017-03-09 10:21