

2D操作

モルフツールで回転体を作成したい

1. 回転させることで作成するので『半分に切った場合の断面』をイメージして最初の形を作ります。

あらかじめ線ツール等で下書線を描いておく方が作りやすいです。

(マジックワンドが使えるよう閉じた形状にしておいてください。)




こんな形を作りたかったら…



こんなラインを入力します

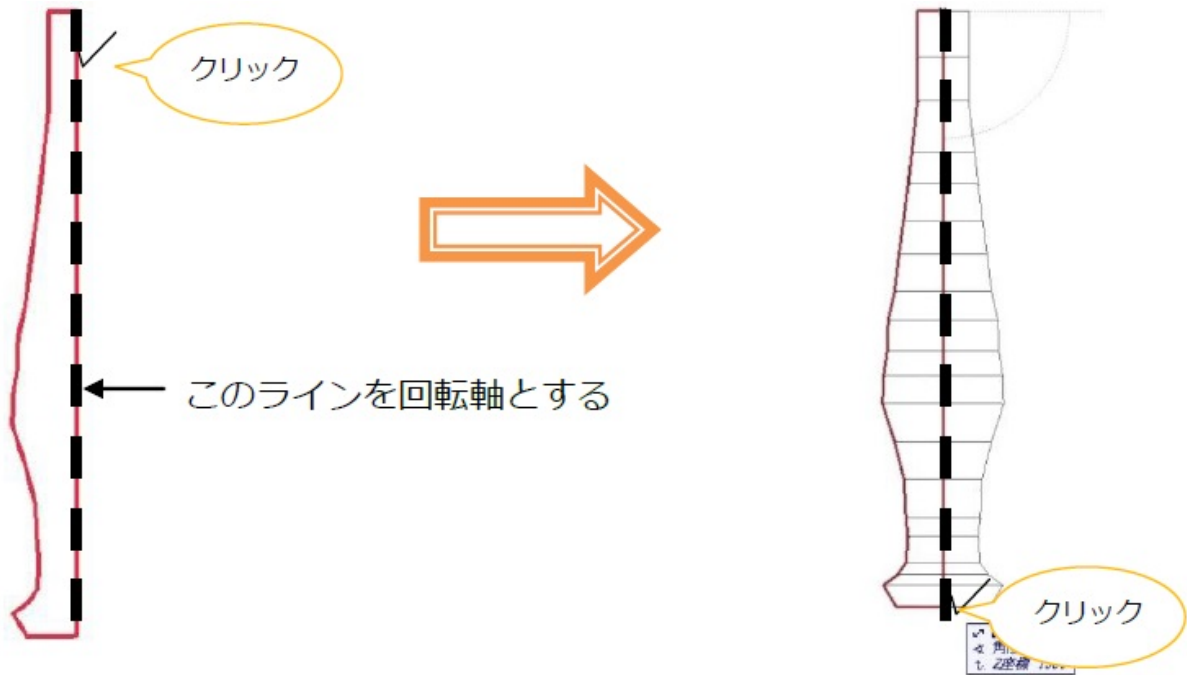
2. 「モルフツール」にて図形作成法を回転体にする。

マジックワンドツール  で1.のライン内をクリックします。



3. 回転軸の始点と終点をクリックします。

2D操作

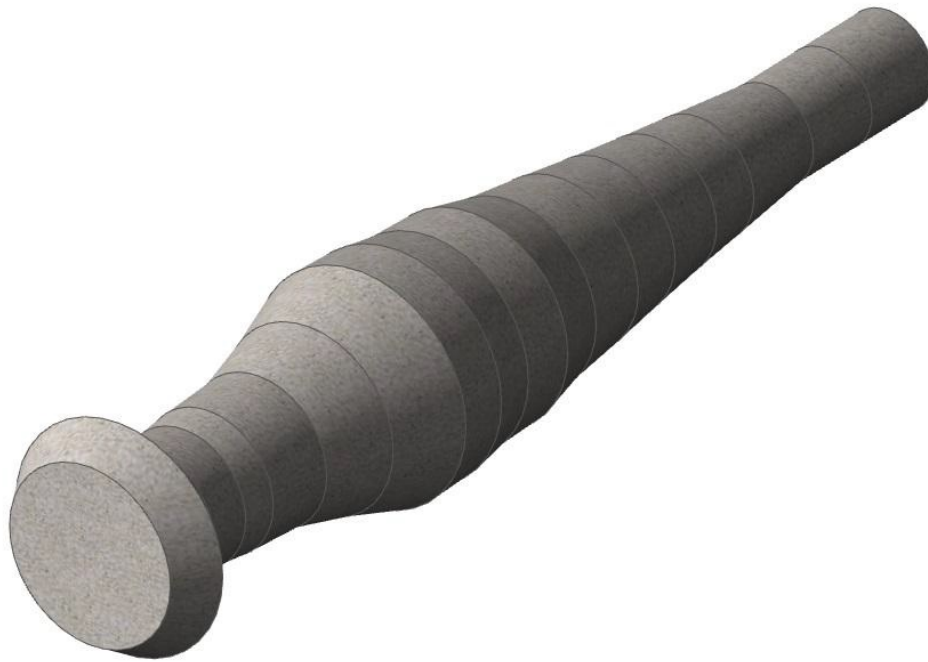


4. 回転角を360°とし、OKを押します。



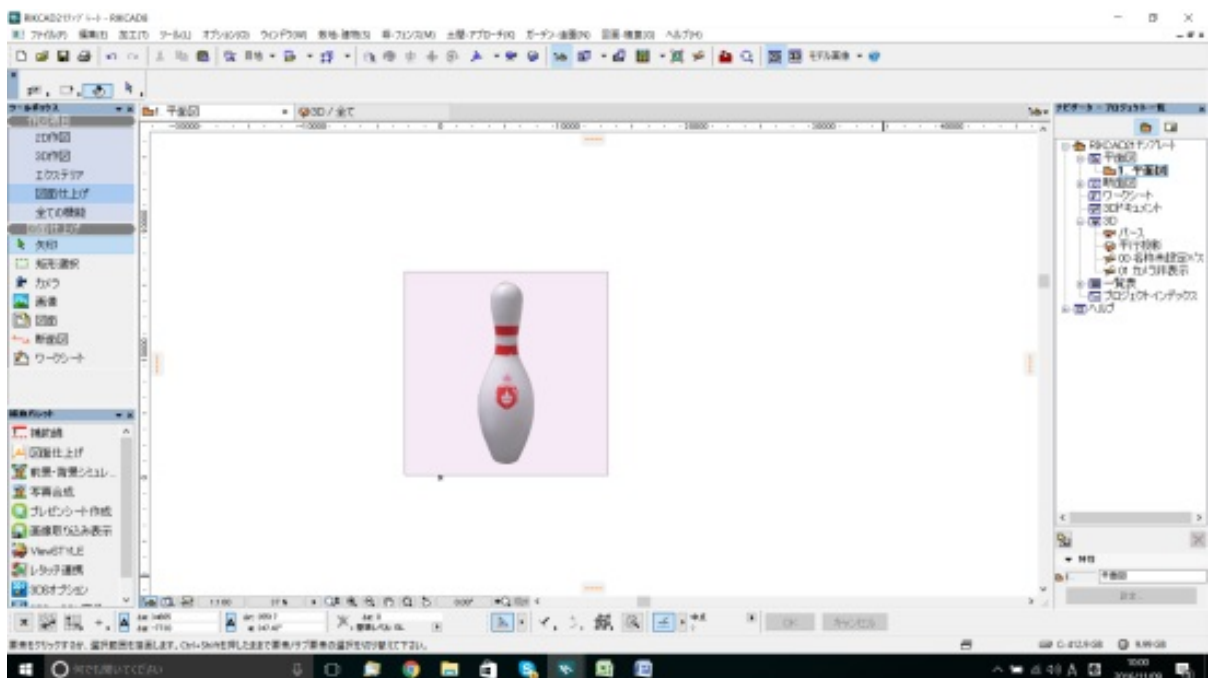
5. 3D 画面でご確認ください。

2D操作



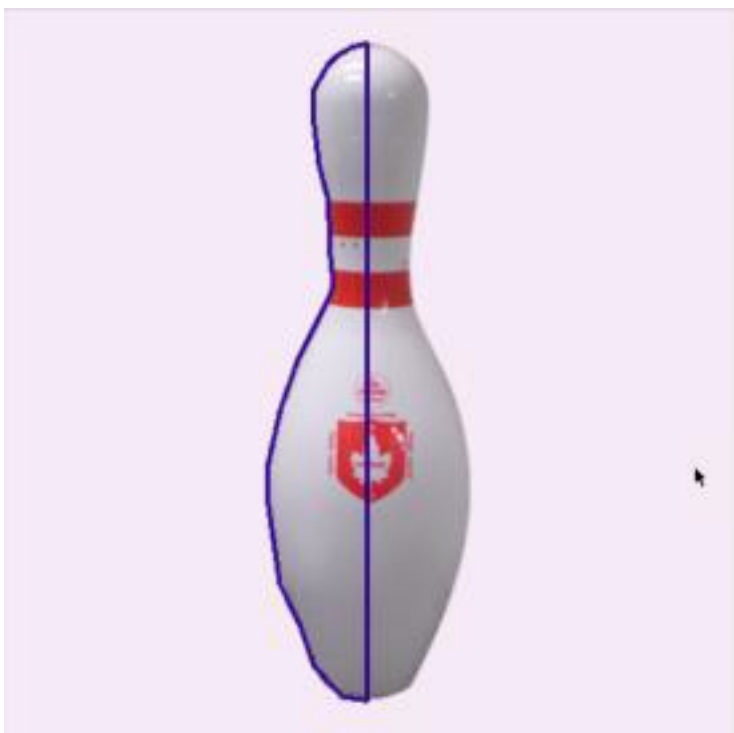
作成したいものが複雑な形の場合、写真などの画像を取り込み、トレースして作成すれば近い形になります。

1. 画像ツールにて作成したい物の写真や画像を平面に貼りつけます。



2. 線ツールにてその輪郭をなぞります。
この時、「半分」だけなぞり、中心部は直線で繋がります。
閉じた形状になるよう気をつけて下さい。

2D操作



3. 取り込んだが画像データは非表示にします。
下図のように出来たら、モルフツールをマジックワンドで入力してください。



2D操作

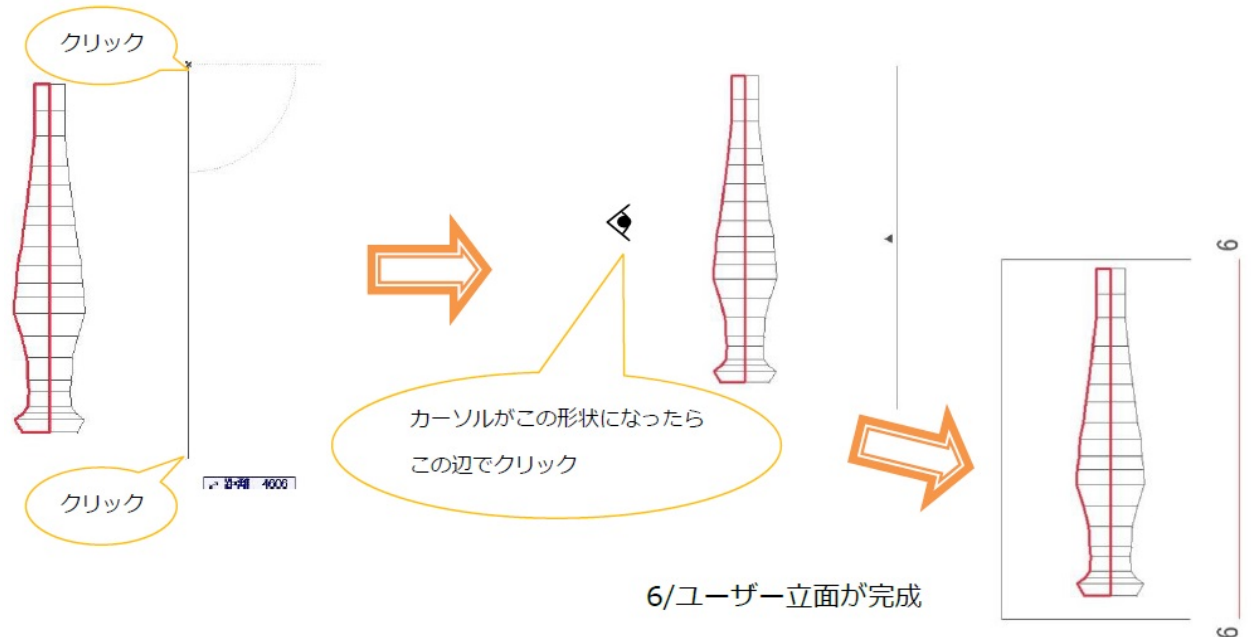
柱などを作る場合は次を参考に回転させて起こして下さい。

1. 2D画面で柱が横から見える位置の立面図を作ります。
ツールボックスより[図面仕上げ] [断面図ツール]を選びます。

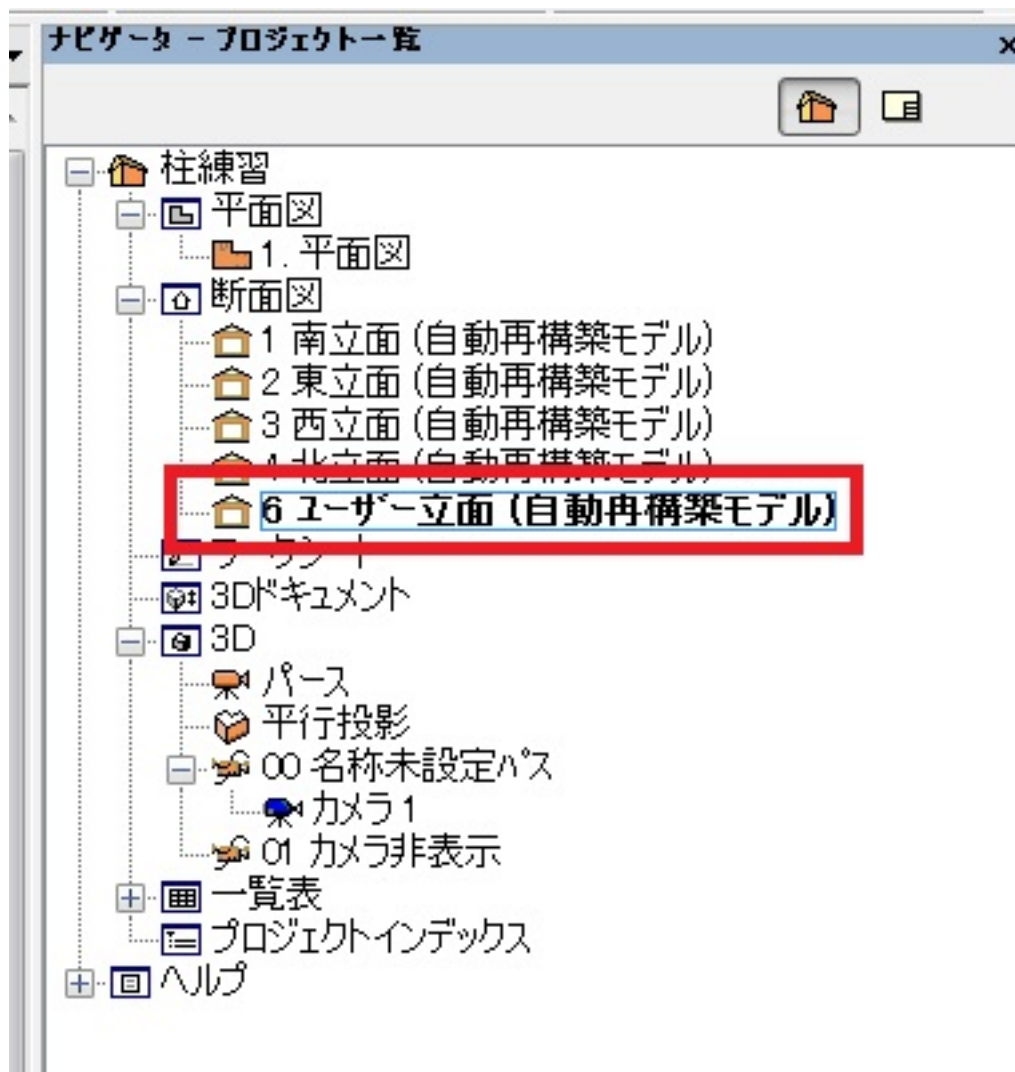


2. 柱と水平に断面線を入力します。

2D操作

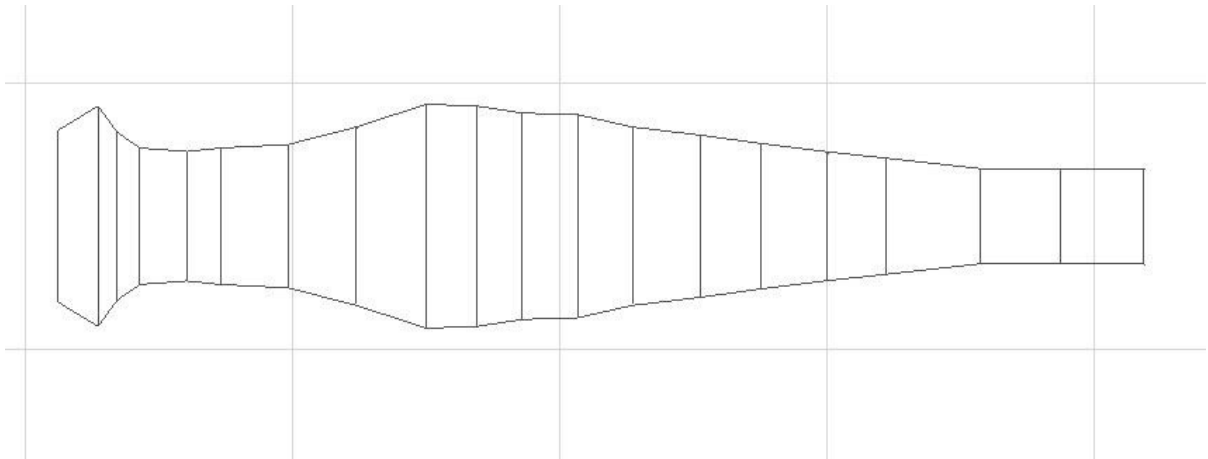


3. ナビゲータより[6/ユーザー立面]を開きます。

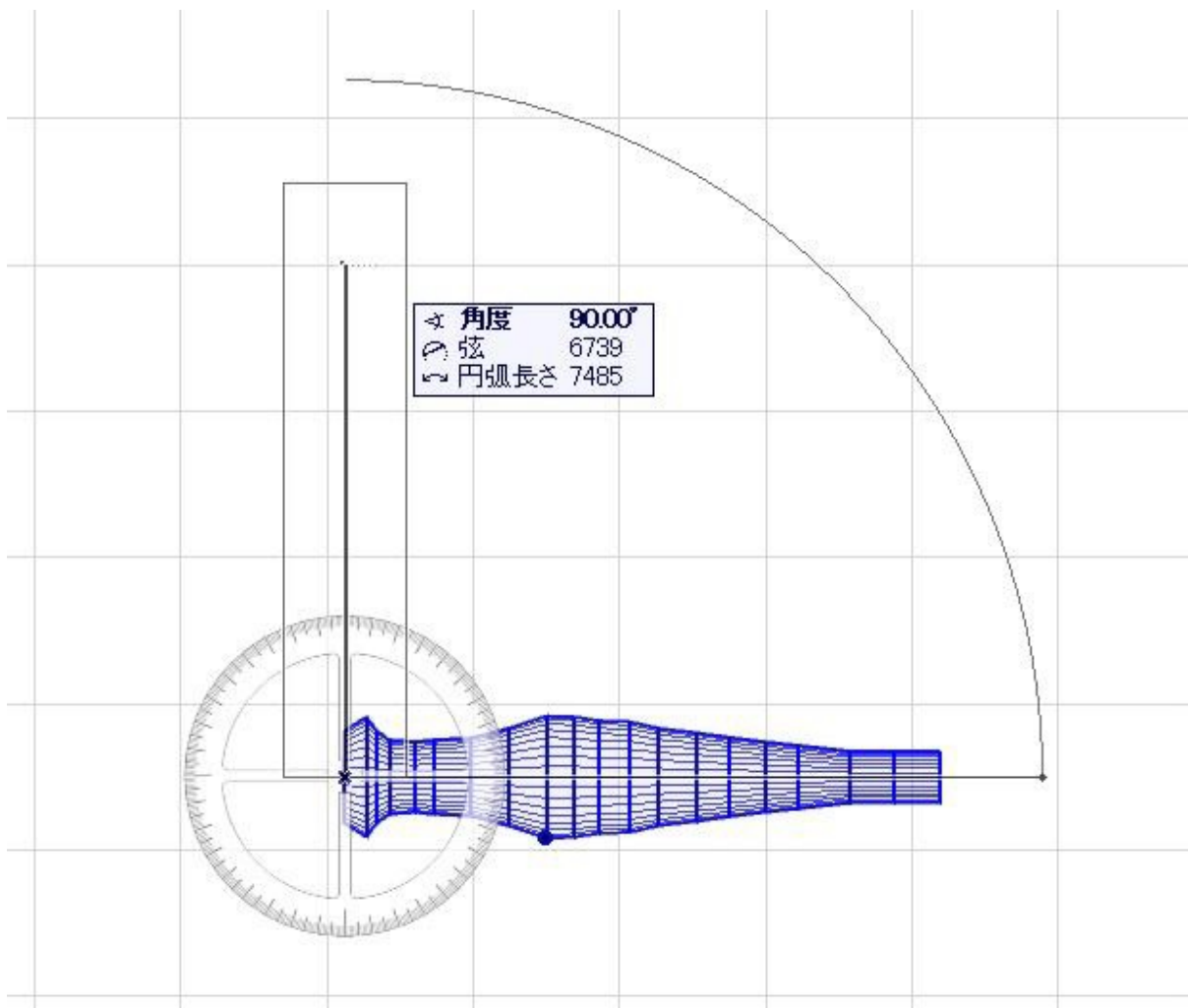


2D操作

4. 立面ウィンドウを開くと、作成した柱を横側から確認できます。



5. 柱を選択し、「加工」「回転」を選択します。平面図で図面など回転させる場合と同じ要領で回転させます。 キーボードの「A」キーで回転させる角度を指定することもできます。



2D操作

6. 3Dで確認します。柱が起き上がっていれば完成です。



2D操作

関連項目

- [モルフツール](#)

一意的なソリューション ID: #1734

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2019-04-18 17:31