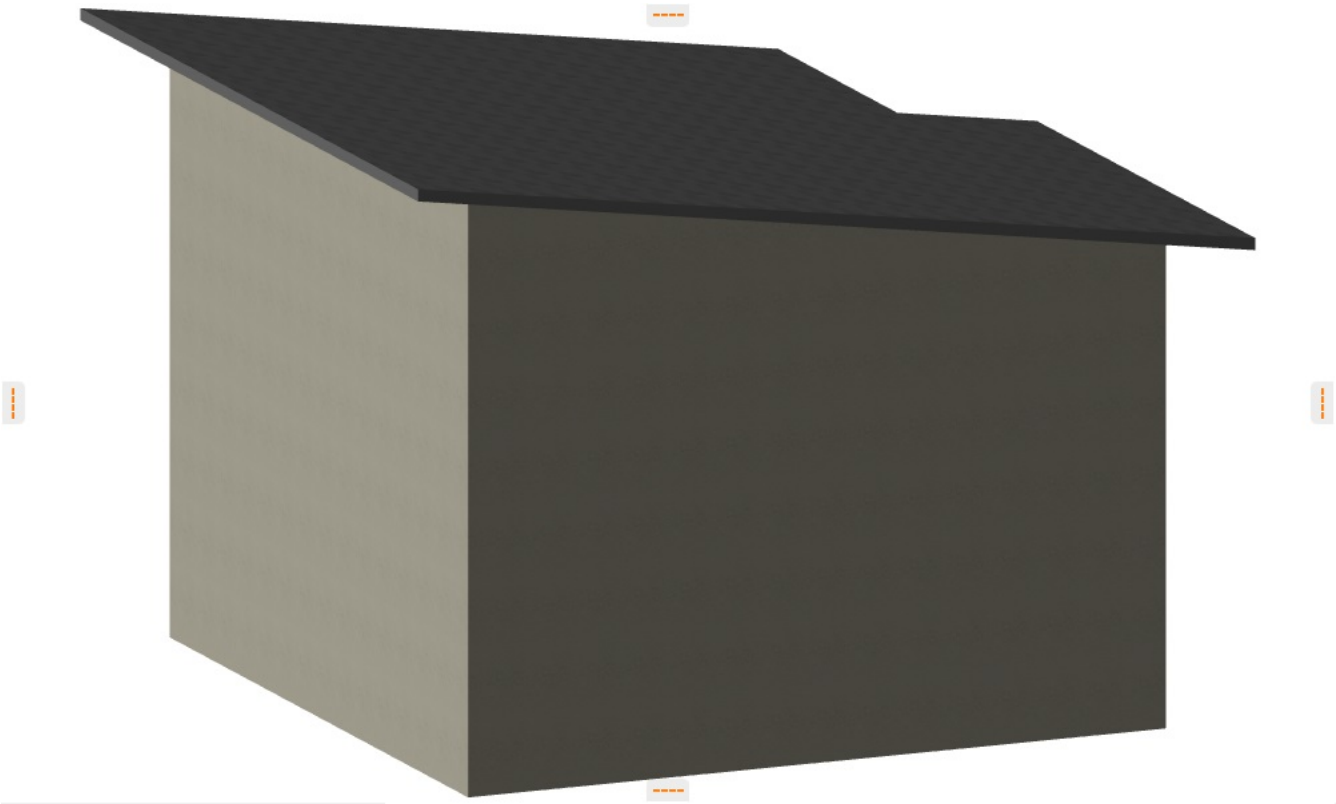
2D操作

屋根の描き方（片流れ）

下の画像のような片流れの屋根を作成する手順です。



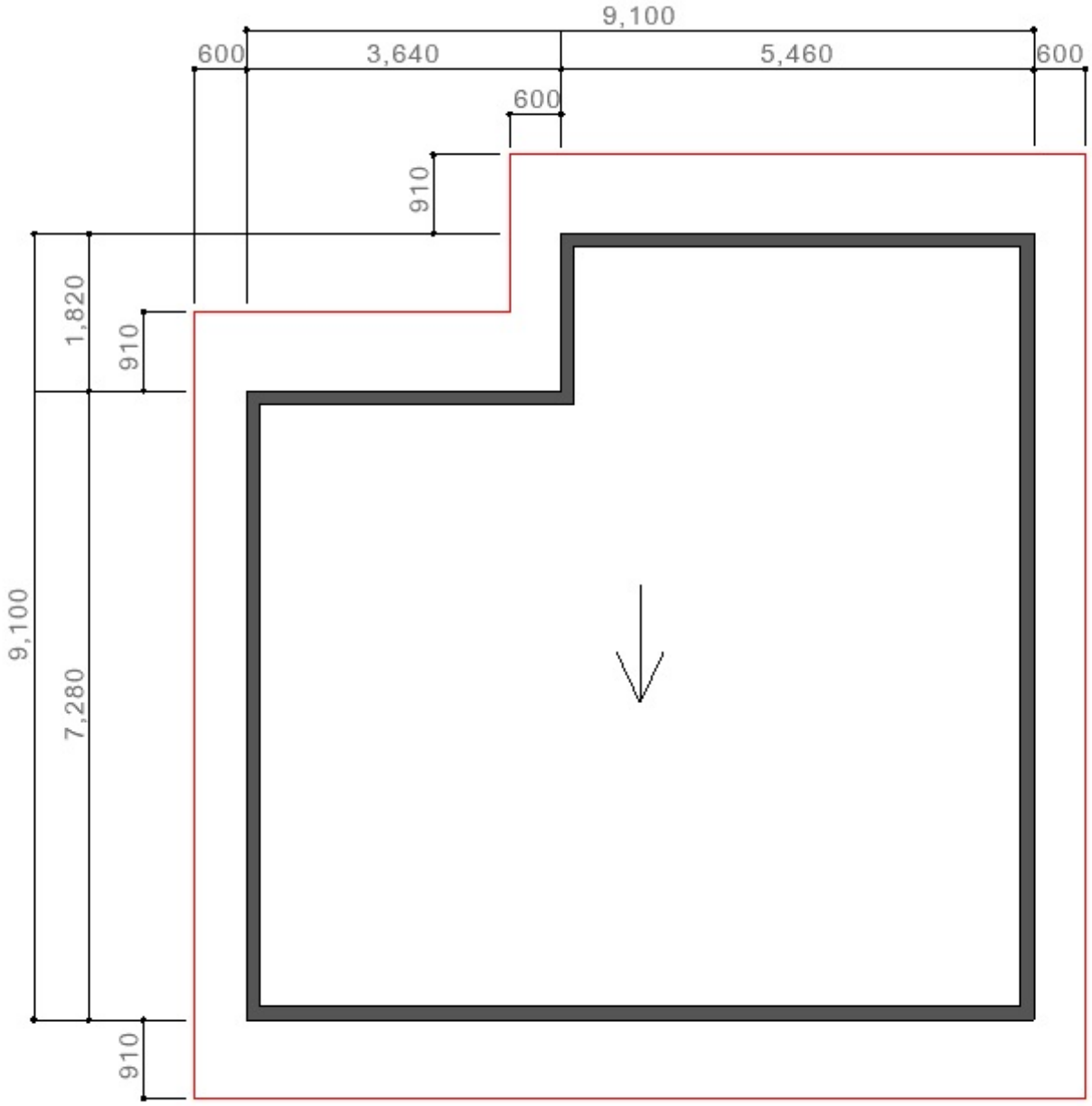
平面上の設定は以下になります。

- 赤いラインが屋根伏図（上から見下ろした形状）になります。
- グレーで作図されているところは外壁です。
- 矢印の方向に向かって屋根が上がります。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00

URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

2D操作



1. ツールボックスの3D作図より屋根ツールの設定画面を開きます。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja



基準レベル・・・6000
（軒先の高さを入力します。下も自動的に同じ数字が入ります。）
屋根勾配・・・8.531 °（1寸5分勾配）

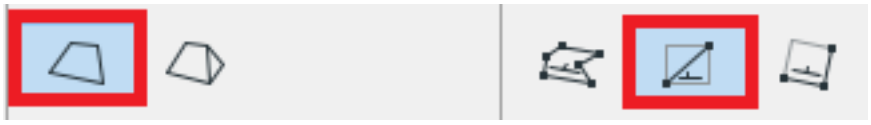
を入力しOKボタンで閉じます。

2. 情報ボックスを確認します。

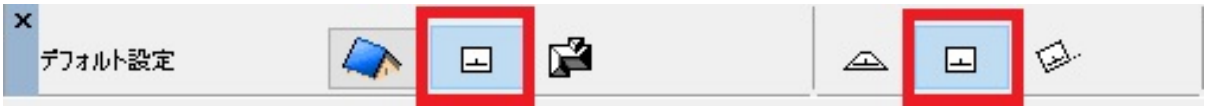
【RIKCAD9】

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

2D操作

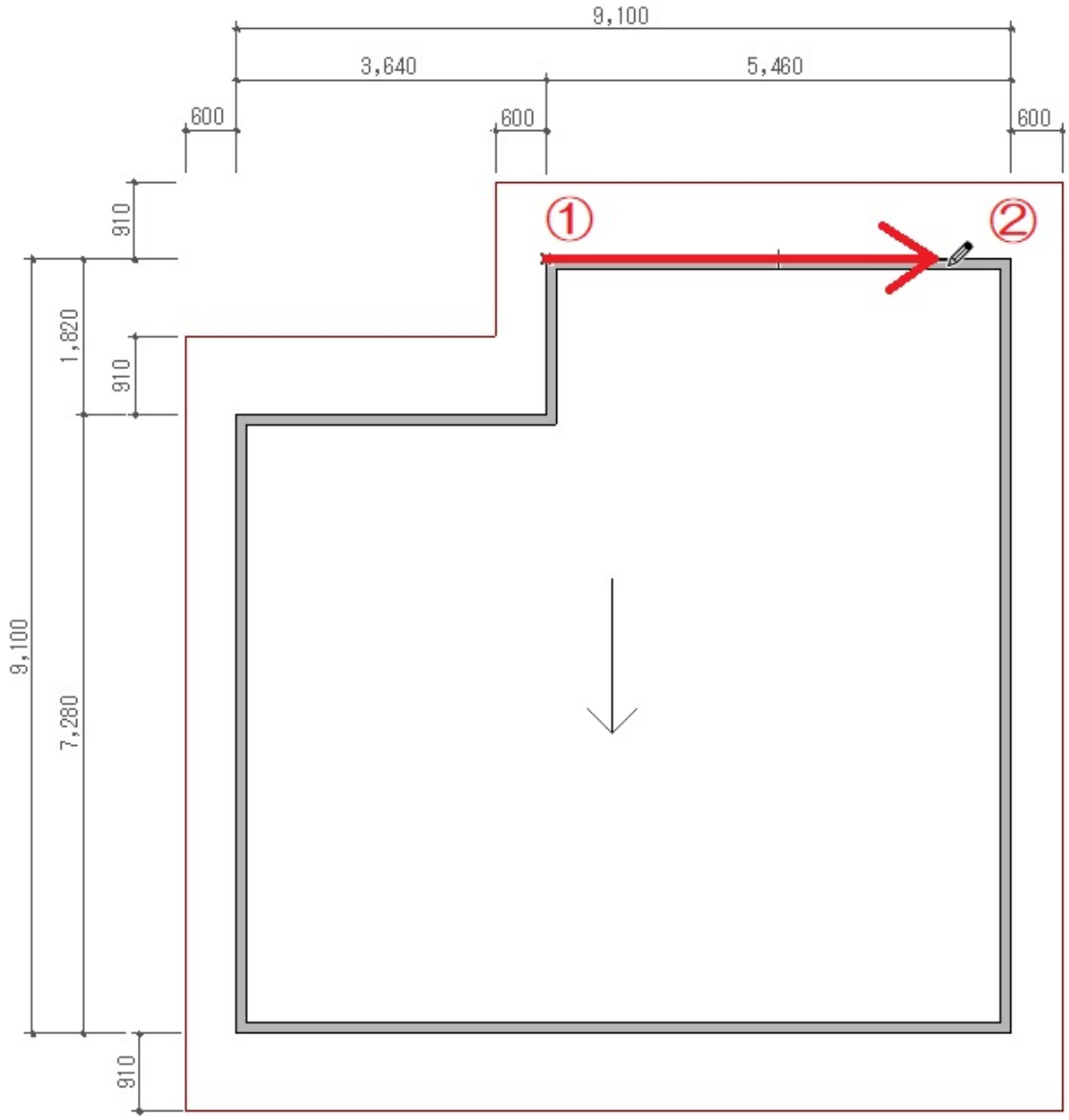


【RIKCAD8以下】



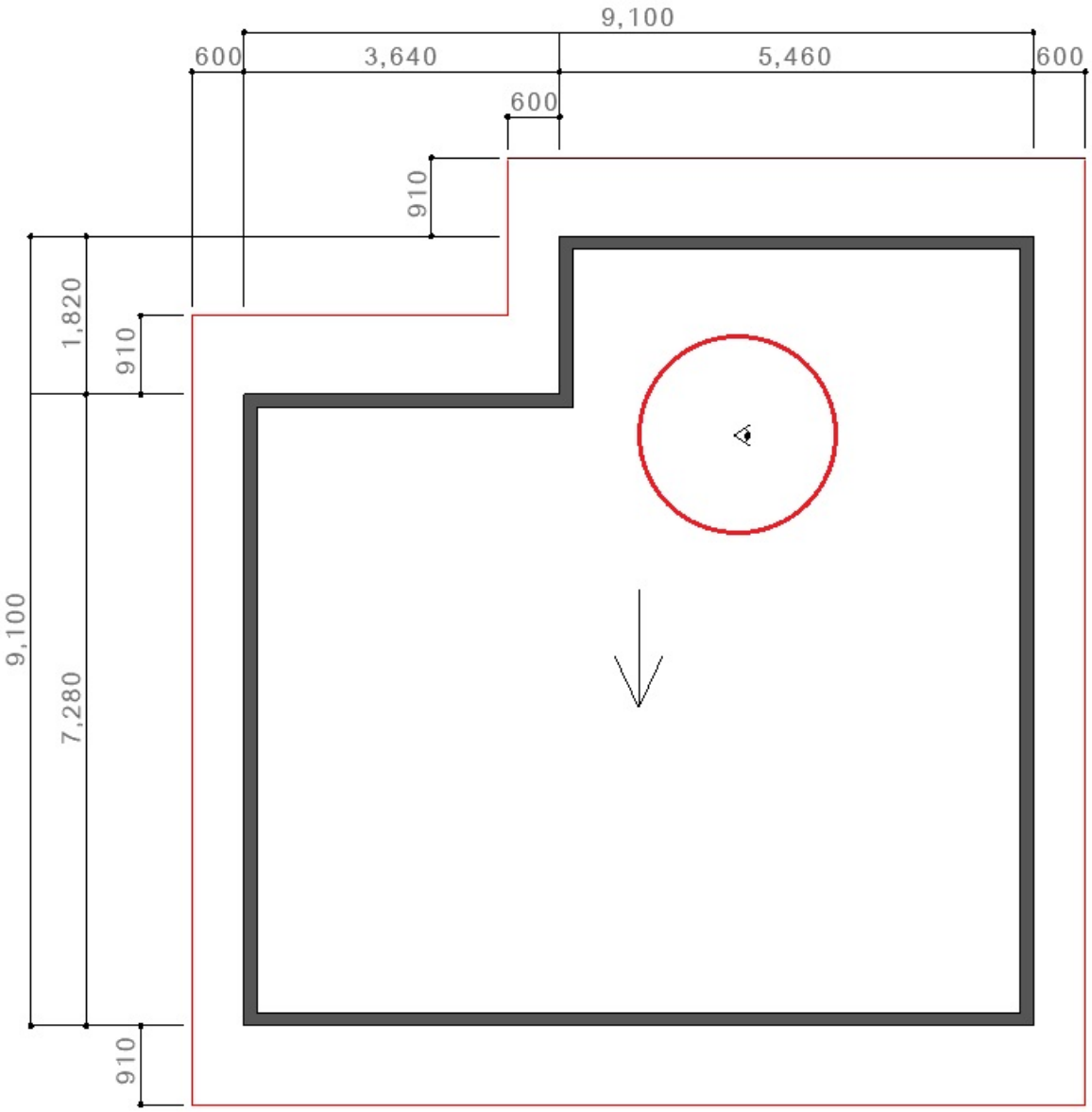
図形作成法・・・単一平面
組み立て法・・・矩形

3. 軒先の下側のライン①から②をクリックします。



(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

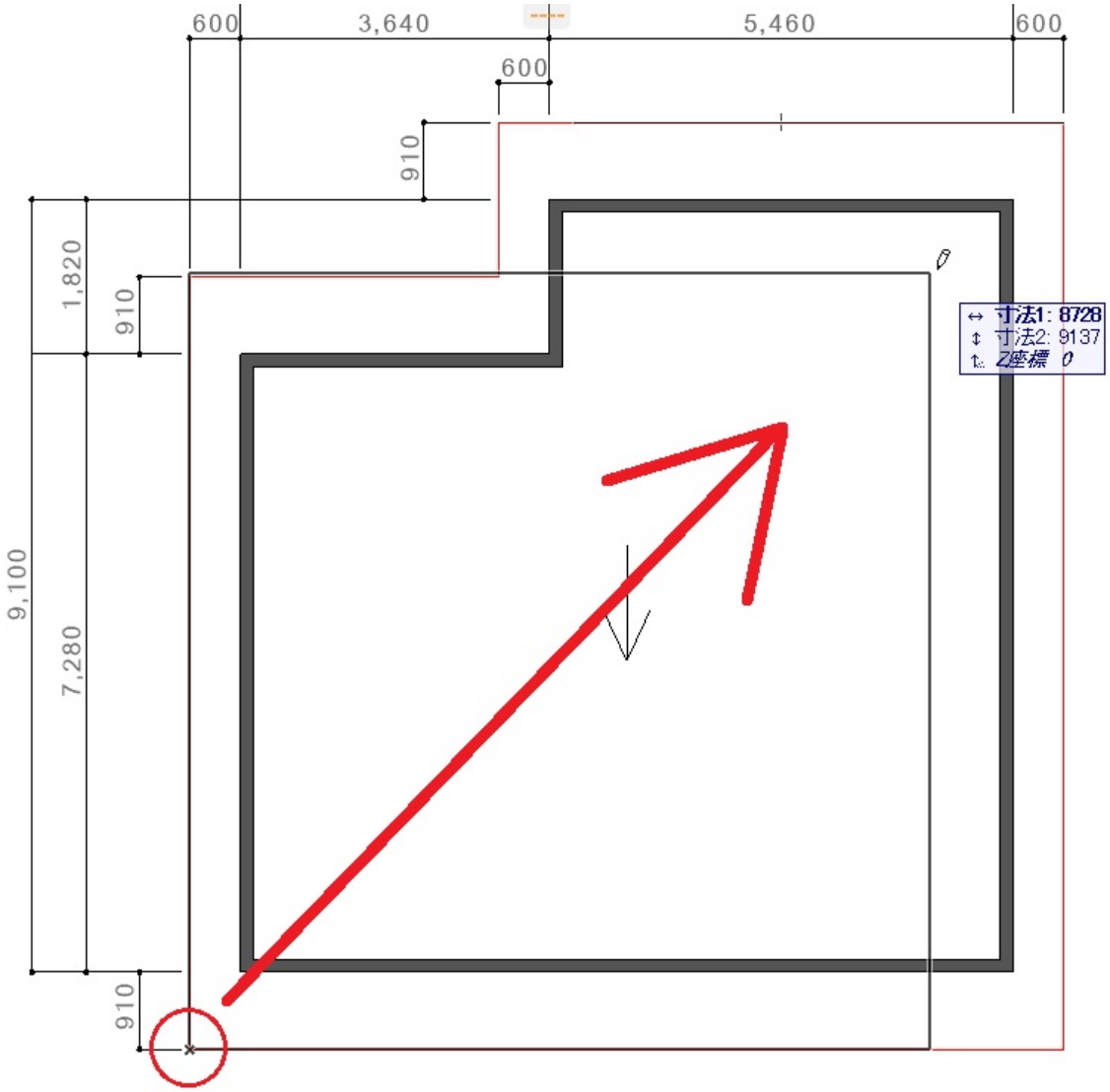
4. マウスカーソルが目玉マークになりますので、上がる方向の任意の場所でクリックします。



5. 左下の角でクリックし、大きく四角を描くように右上の角でクリックします。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

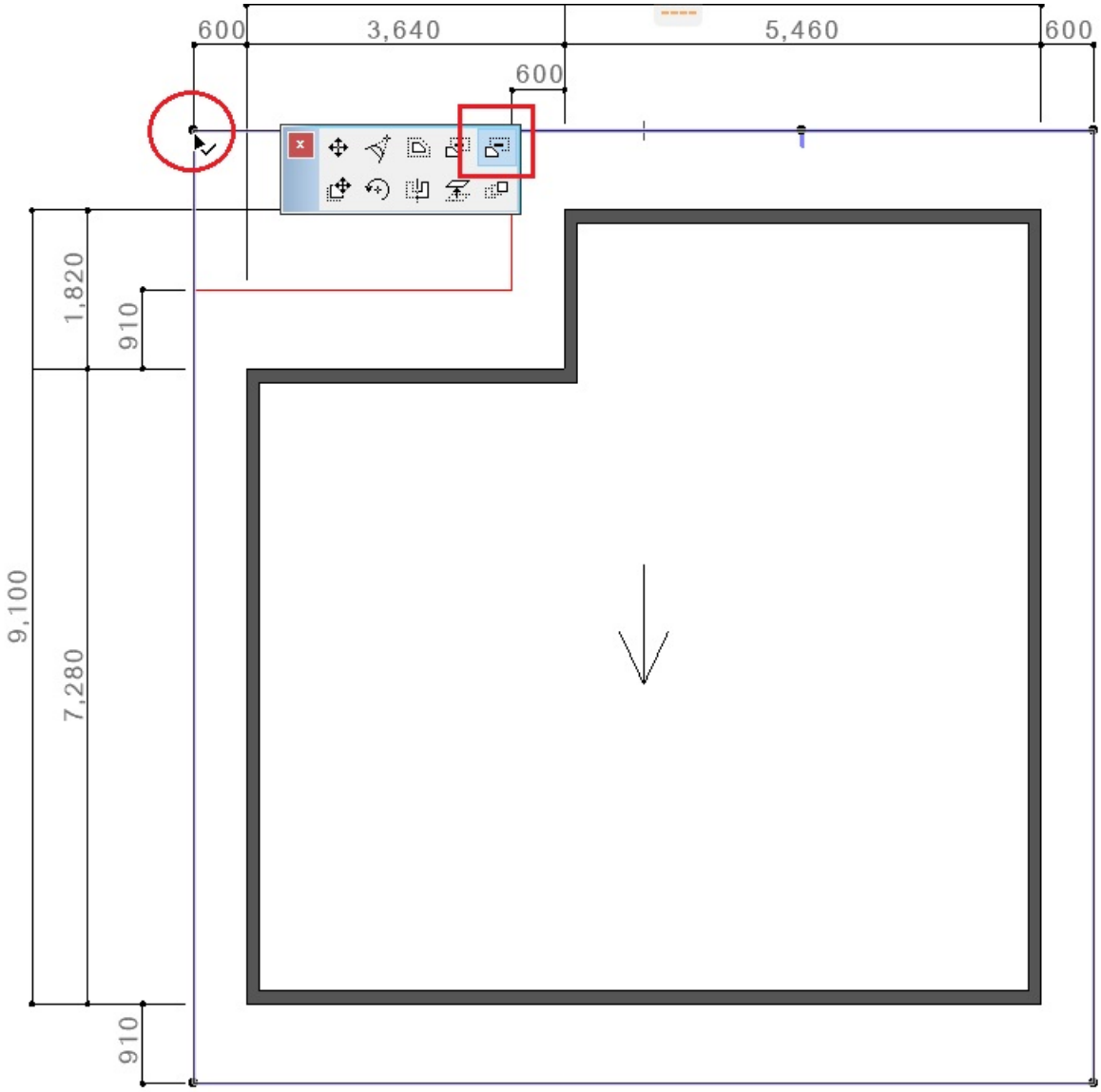
2D操作



6. 作成された屋根を選択し、左角上の黒点で左クリック長押しし、ペットパレットを表示します。
   パレットの右上ポリゴンから削除を選択します。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

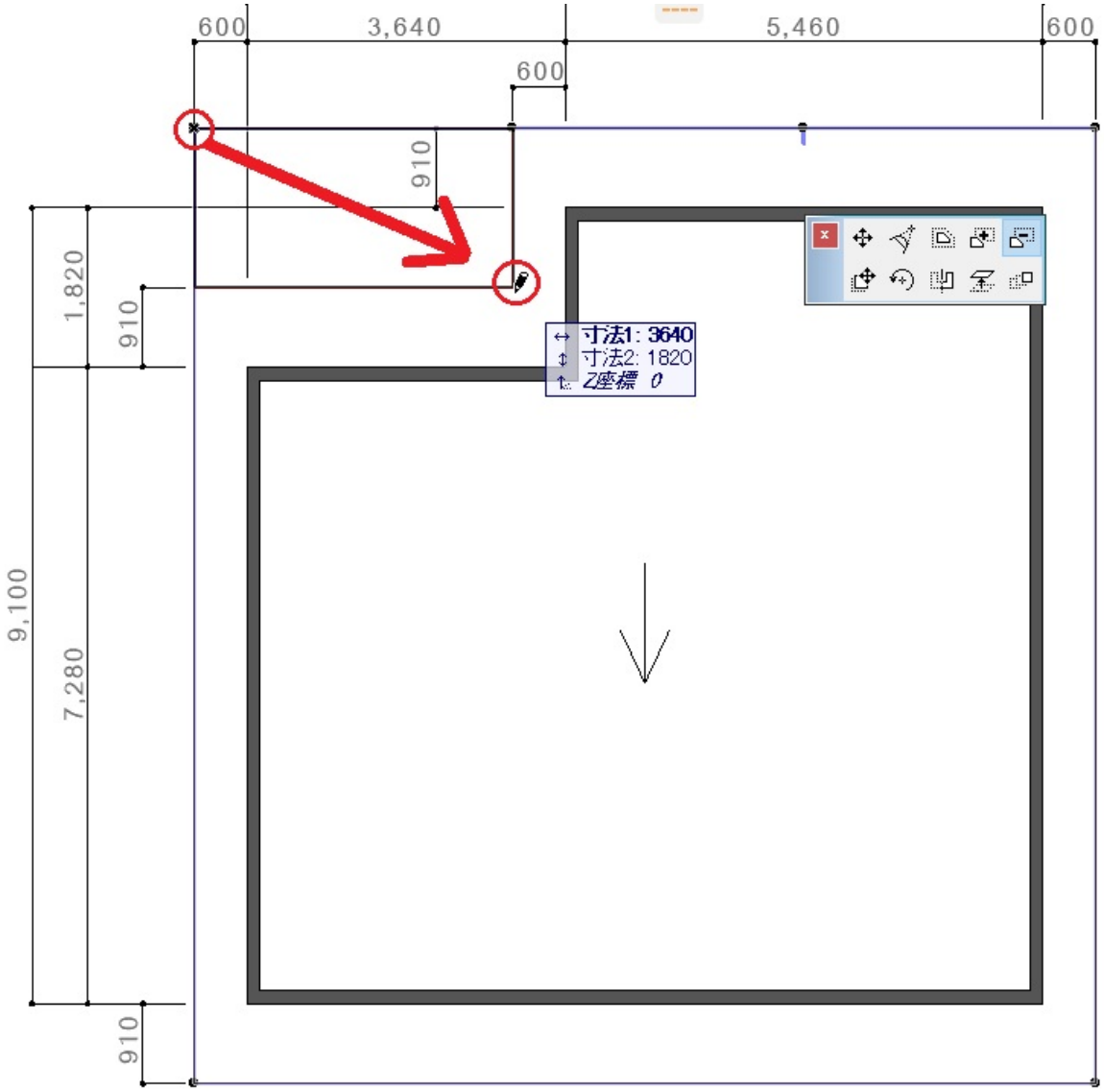
2D操作



7. 左上角より下図のまで四角で囲むと、その部分がカットされます。

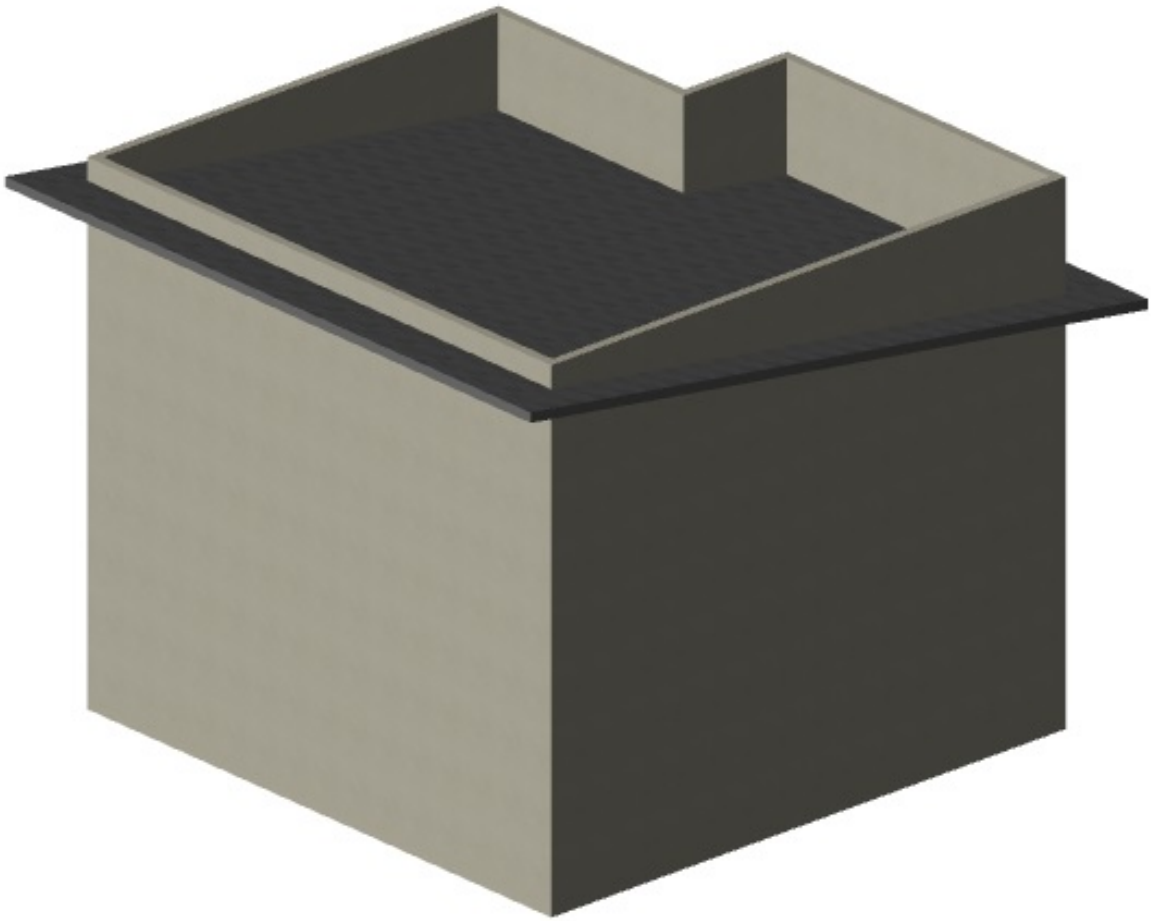
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

2D操作



8. 3Dで確認すると、屋根が作成されています。

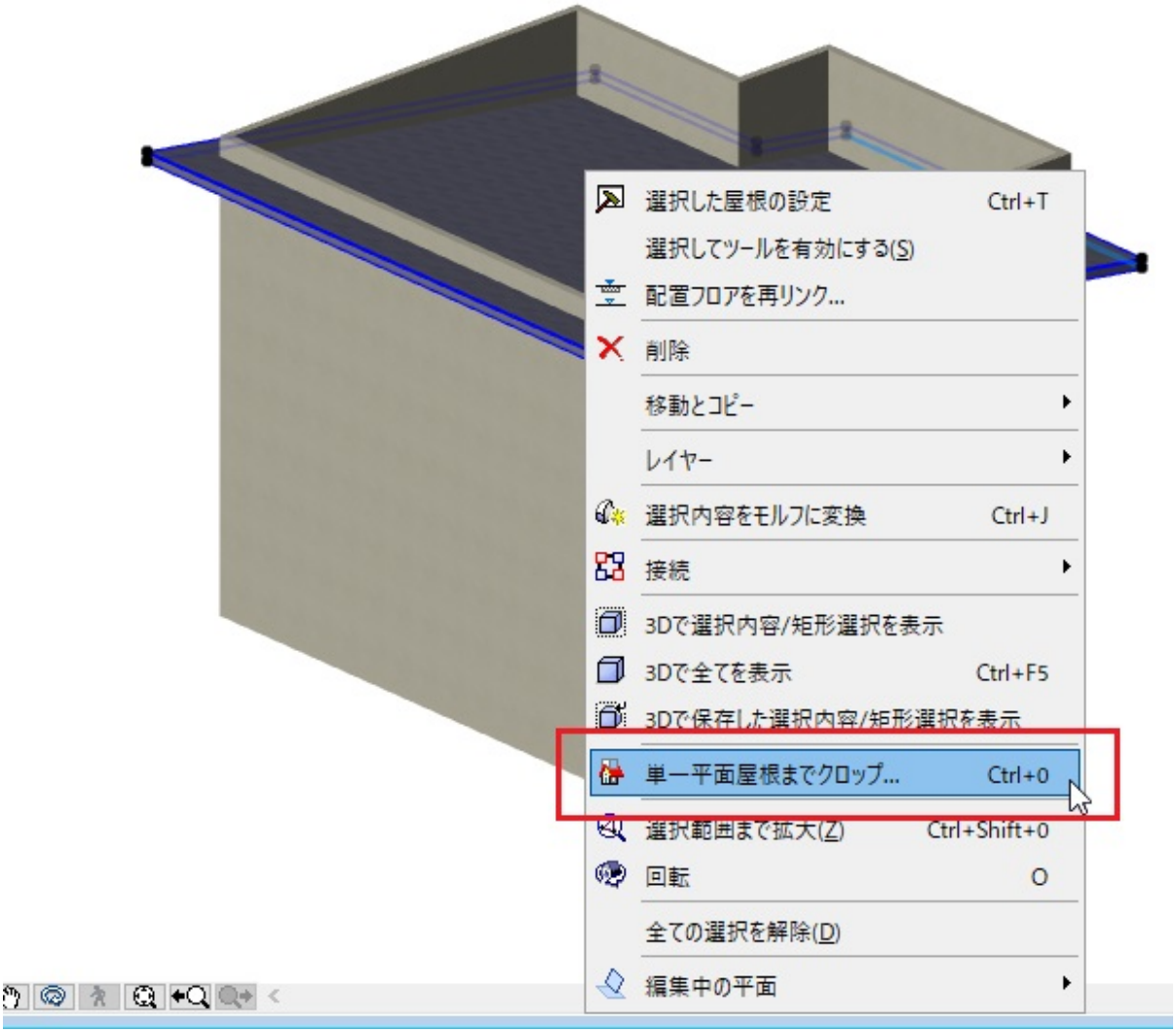
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja



9. 壁が屋根より飛び出ていますので、作成した屋根を選択し右クリックで「単一平面屋根までクロップ」をクリックしますと完成です。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

2D操作



関連項目

屋根勾配表

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja

2D操作

尺貫法勾配	分数勾配	角度(°)	尺貫法勾配	分数勾配	角度(°)	尺貫法勾配	分数勾配	角度(°)
5分	0.5/10(5%)	2.8624°	4寸5分	4.5/10(45%)	24.2277°	8寸5分	8.5/10(85%)	40.3645°
1寸	1.0/10(10%)	5.7106°	5寸	5.0/10(50%)	26.565°	9寸	9.0/10(90%)	41.9872°
1寸5分	1.5/10(15%)	8.5308°	5寸5分	5.5/10(55%)	28.8108°	9寸5分	9.5/10(95%)	43.5312°
2寸	2.0/10(20%)	11.3099°	6寸	6.0/10(60%)	30.9638°	矩勾配	10.0/10(100%)	45°
2寸5分	2.5/10(25%)	14.0362°	6寸5分	6.5/10(65%)	33.0239°	9寸返し	11.0/10(110%)	47.7263°
3寸	3.0/10(30%)	16.6992°	7寸	7.0/10(70%)	34.992°	8寸返し	12.0/10(120%)	50.1944°
3寸5分	3.5/10(35%)	19.29°	7寸5分	7.5/10(75%)	36.8699°	12寸5分	12.5/10(125%)	51.3401°
4寸	4.0/10(40%)	21.8014°	8寸	8.0/10(80%)	38.6598°	-	-	-

一意的なソリューション ID: #1797
製作者: ヘルプデスク
最終更新: 2020-06-01 10:45

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-28 17:16:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=28&id=798&artlang=ja