

2D操作

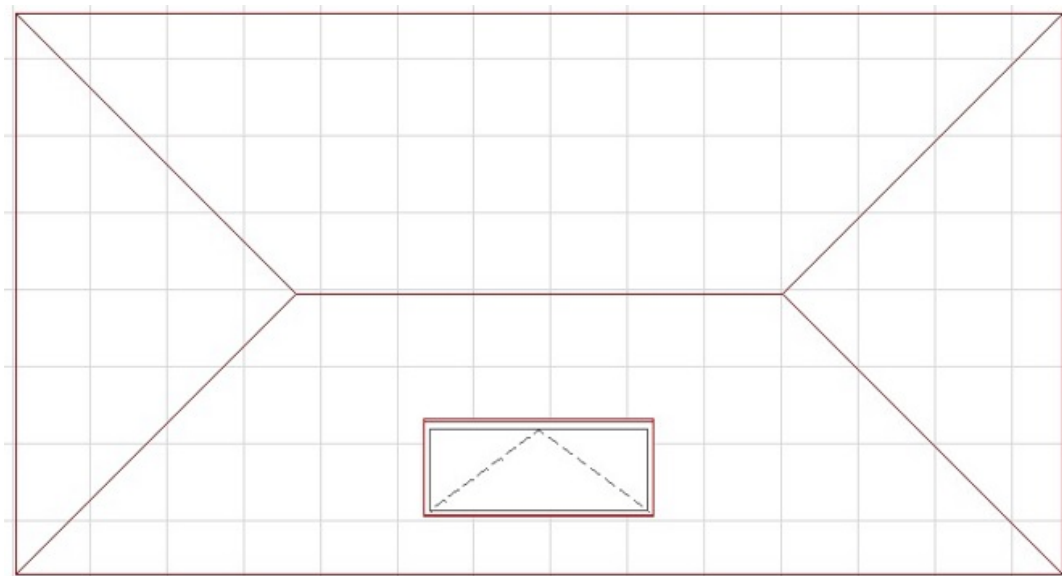
屋根に穴を開けたい

メッシュツールやスラブツールと同様に、ポリゴン削除とマジックワンドを使用して屋根に穴を開ける事ができます。

複合平面屋根では以下の操作は行なえません。[単一平面屋根に分割](#)を行ってから操作をして下さい。

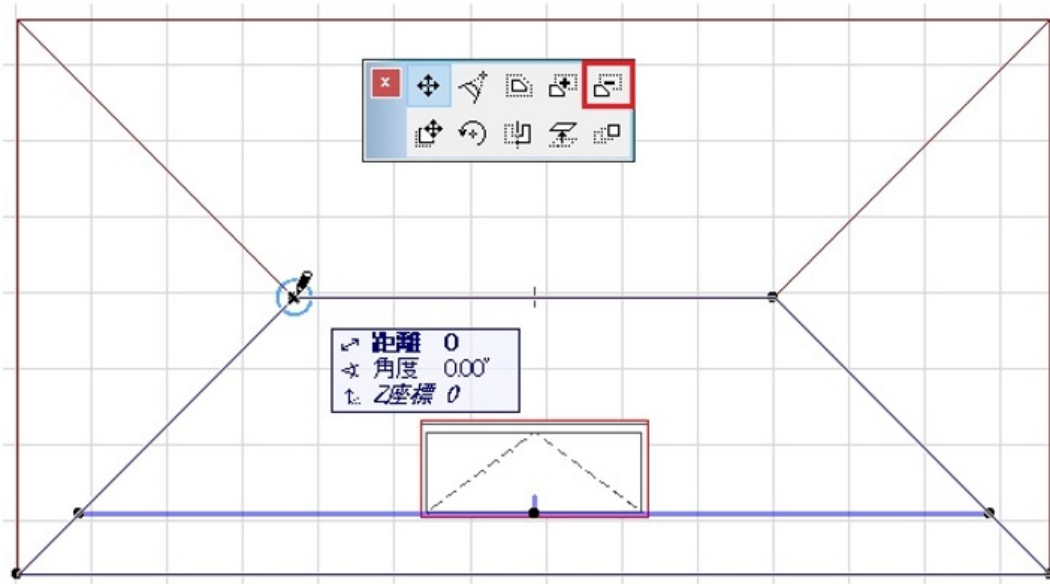
今回は、屋根に、天窓を入れるケースを例に、解説します。

1. 線ツール等で、天窓の輪郭線をなぞり、屋根の上に、開けたい穴の形を書きます。



2. 屋根を選択し、屋根の角に表示された、黒丸の上でマウスを左クリック長押しし、ペットパレットを表示させます。
続けて、「ポリゴンから削除」（下記、赤枠内のアイコン）を選択します。

2D操作

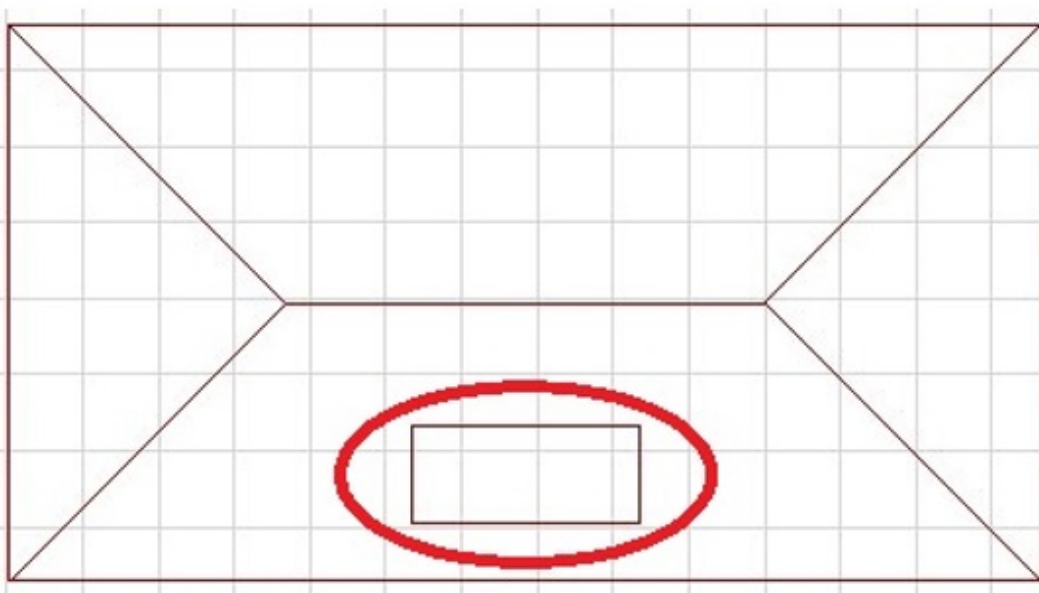


3. RIKCAD、画面下部の真ん中付近、制御ボックスの中にあるマジックワンドのボタンをクリックします。

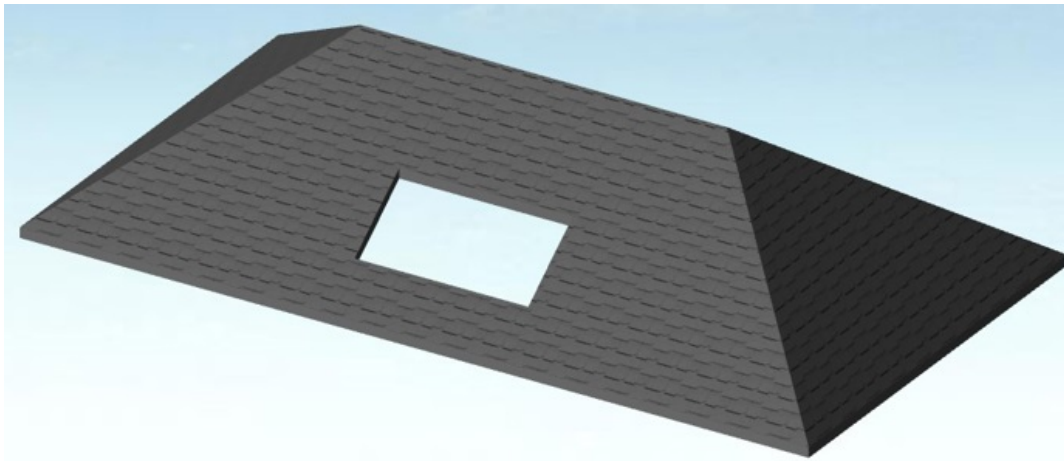


キーボードのスペースキーを押したままにすることで、マジックワンド機能がオンになります。

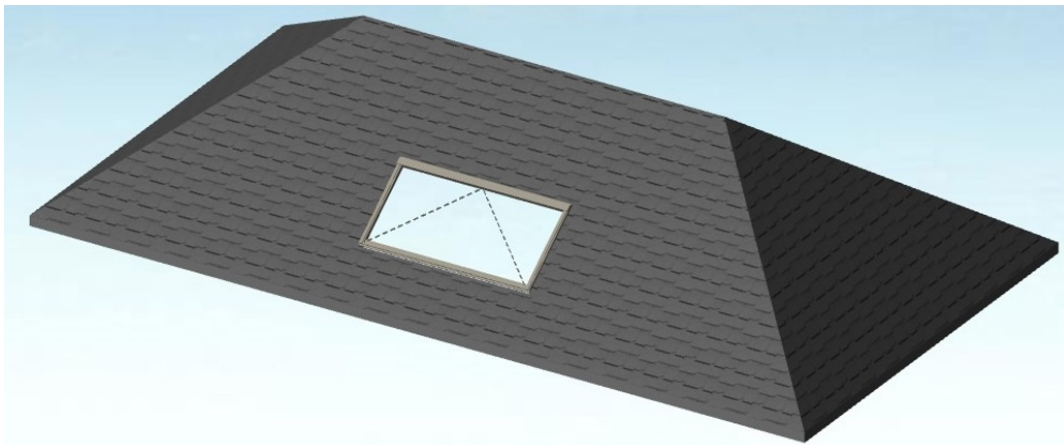
4. カーソルを1.で作図した線ツールの輪郭線の中に移動しクリックする事で、輪郭線に沿って穴を空けることができます。



2D操作



5. オブジェクトツールより建物 > 建具 > 天窓より任意の天窓を選択し、勾配や高さなどを変更し、位置を合わせれば完成です。



関連項目

- [任意の形の穴を空けたい](#)

一意的なソリューション ID: #1841

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-11-14 11:20