

3D表示

3D画面の背景を消したい

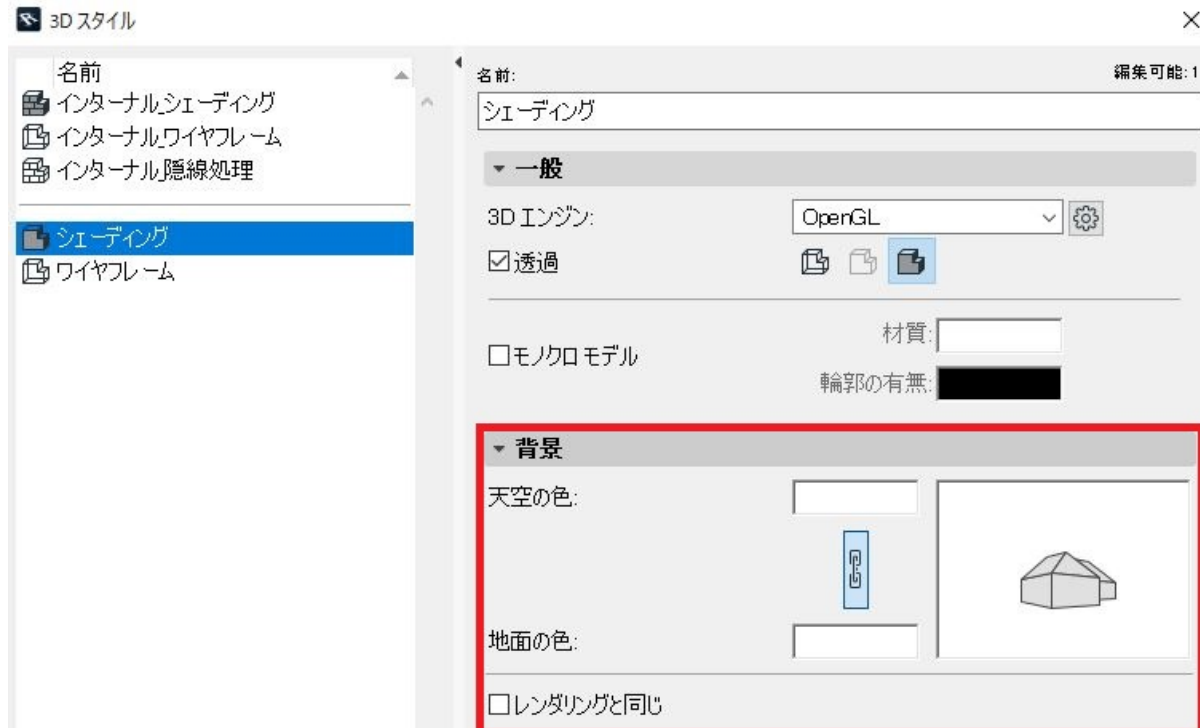
3D画面はレンダリング設定の背景画像を参照して表示しています。

レンダリングの設定より背景を単色にするか、以下の3Dウィンドウ設定で変更が可能です。

【RIKCAD9以降】

メニューバー ウィンドウ > 3Dスタイル

右下背景の「レンダリングと同じ」のチェックを外すと消すことができます。



【RIKCAD8】

メニューバー ウィンドウ > 3Dウィンドウ設定

背景色の統一にチェックを入れると消すことができます。

3D表示

3Dウィンドウの設定

3Dモデル エンジン: OpenGL

モード:

ウィンドウサイズ (ピクセル単位): 820 x 692
☒ 比率を維持

背景色:
☒ 統一
☐ レンダリングと同じ

☐ 輪郭の有無: 高品質

線の太さ: ☒ ☐

☒ ベクトルハッチング

☒ 透過

☐ シャドウ ☐ 輪郭付

全ての表面上 GLから 0

GDLオブジェクトのホットスポット: ☒ 2Dホットスポット
☐ 3Dホットスポットのみ

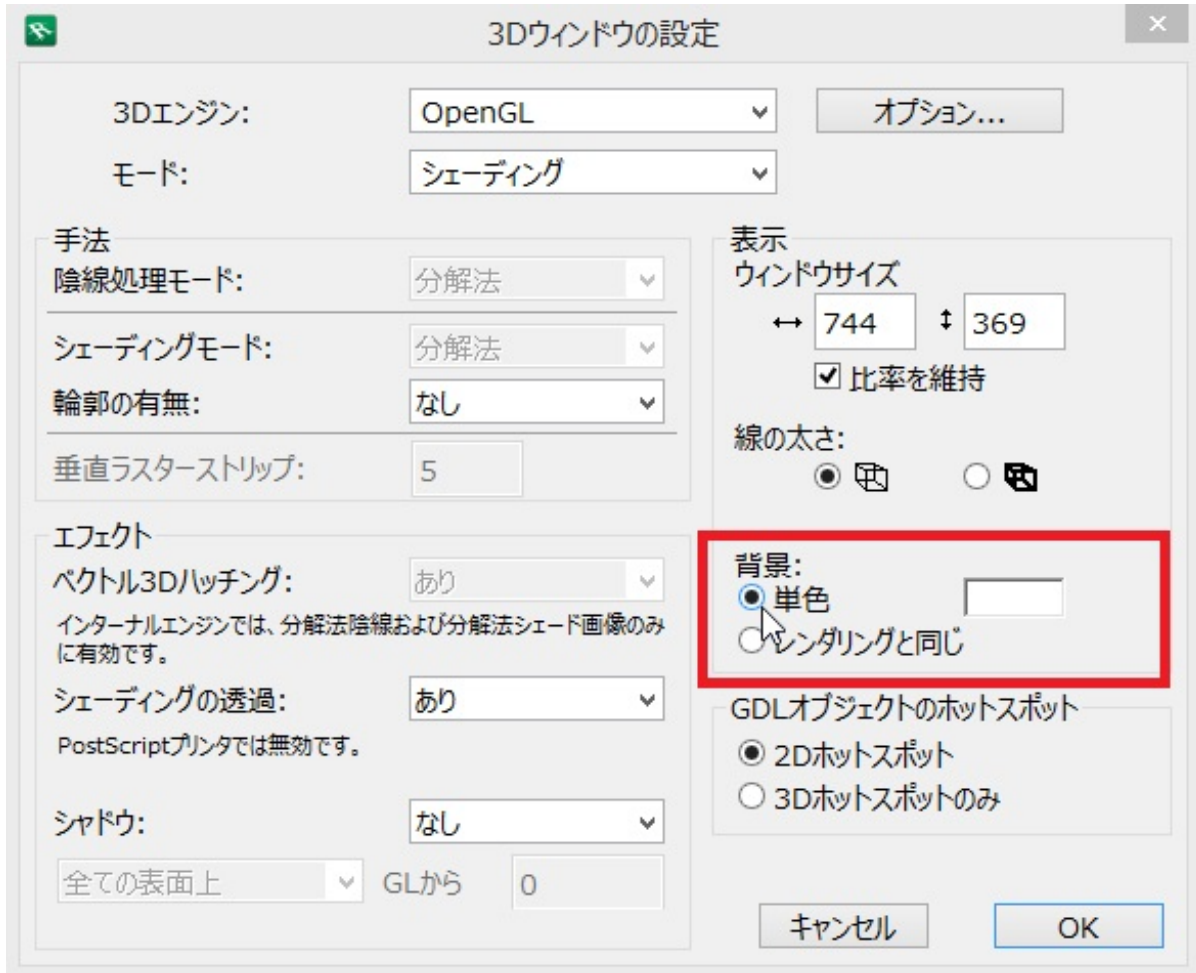
詳細オプション... キャンセル OK

【RIKCAD21 V6/RIKCAD7】

メニューバー ウィンドウ > 3Dウィンドウ設定

右下背景の「単色」にチェックを入れると消すことができます。

3D表示



一意的なソリューション ID: #1151

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2022-03-29 04:35