

## 3D表示

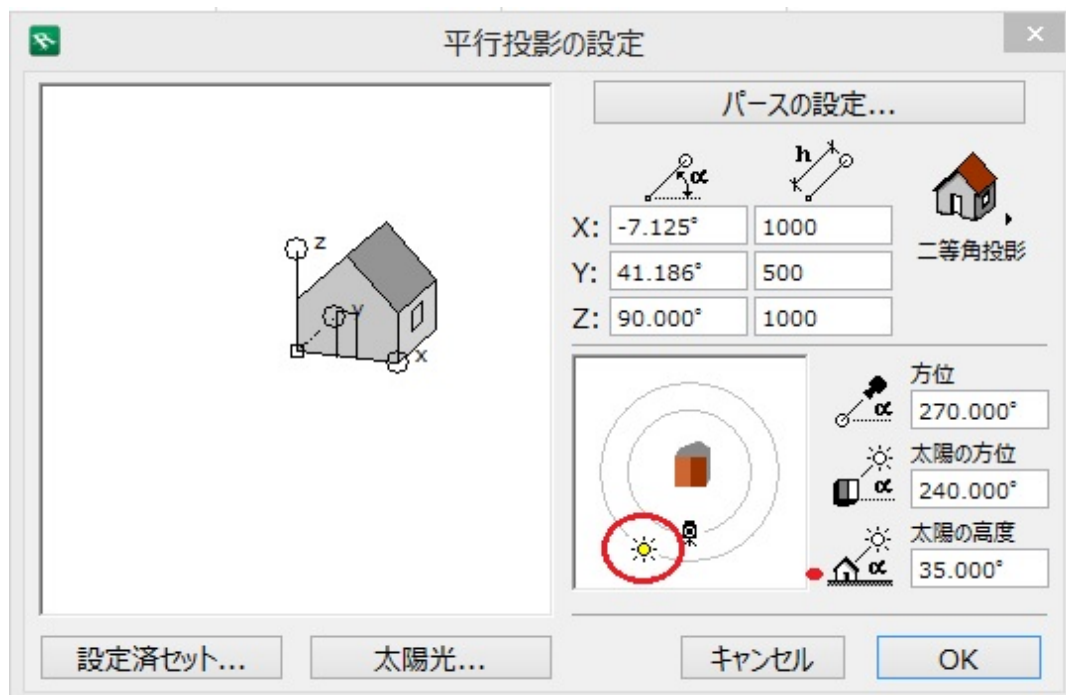
### 太陽（影）の向きを変更したい

太陽の向きを変更することで、3D画面の明るさが変わります。  
レンダリングにも影響します。

3D画面の状態で、メニューバー

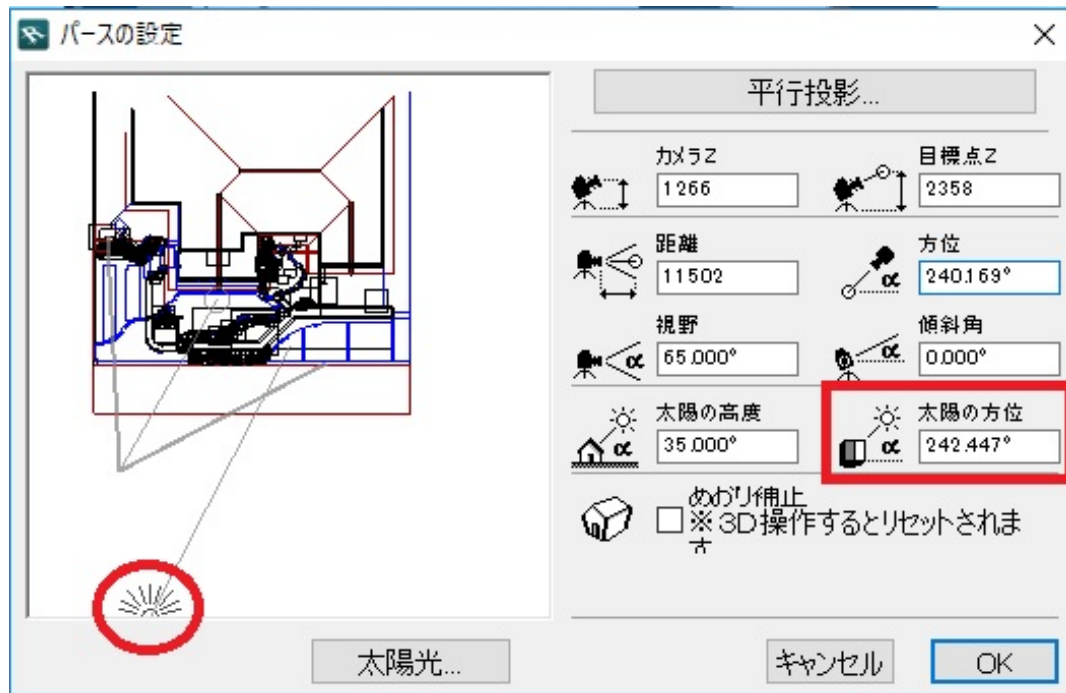
ウィンドウ > 3D投影の投影の設定をクリックし、設定を開きます。

- 3D画面が平行投影の場合は、下のような設定画面が開きます。  
画面右下の太陽マークを左長押ししながら太陽を移動するか、太陽の方位の数値を直接変更することがで太陽の向きが変わります。

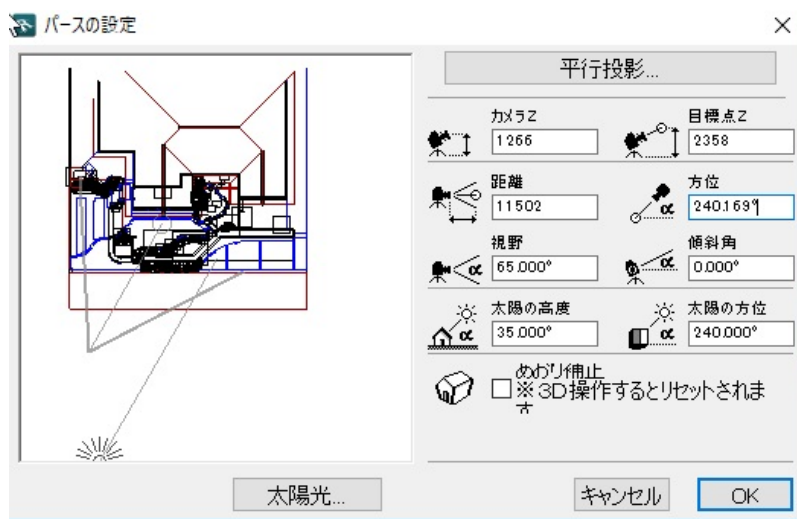


- カメラを選択して3D画面にした場合は、下のような設定画面が開きます。  
赤い丸印の太陽マークを左長押ししながら太陽を移動するか、太陽の方位の数値を直接変更することがで太陽の向きが変わります。

## 3D表示



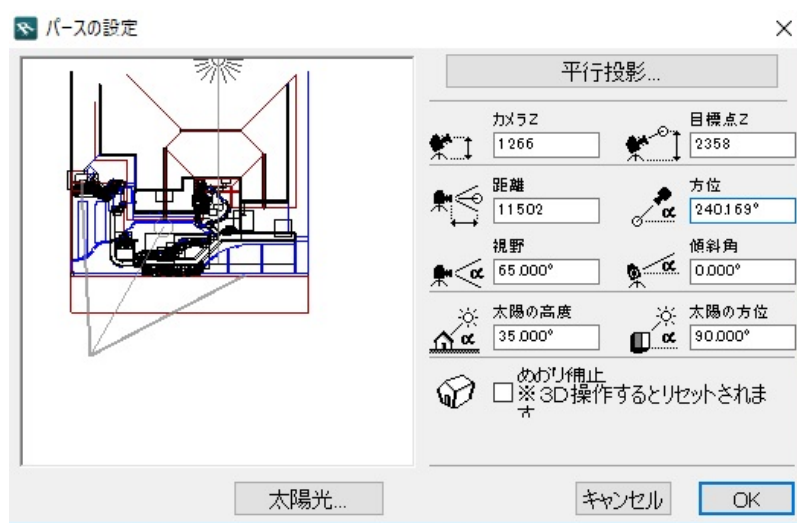
- 太陽の方位が240° の場合



## 3D表示



- 太陽の方位が90° の場合



## 3D表示



### 関連項目

- [立面図のレンダリング画像配置が真っ黒/暗い](#)
- [太陽の位置を調整したい\(2D\)](#)
- [カメラアングルを固定したい](#)

一意的なソリューション ID: #1389

製作者: 大木本

最終更新: 2017-11-17 09:00