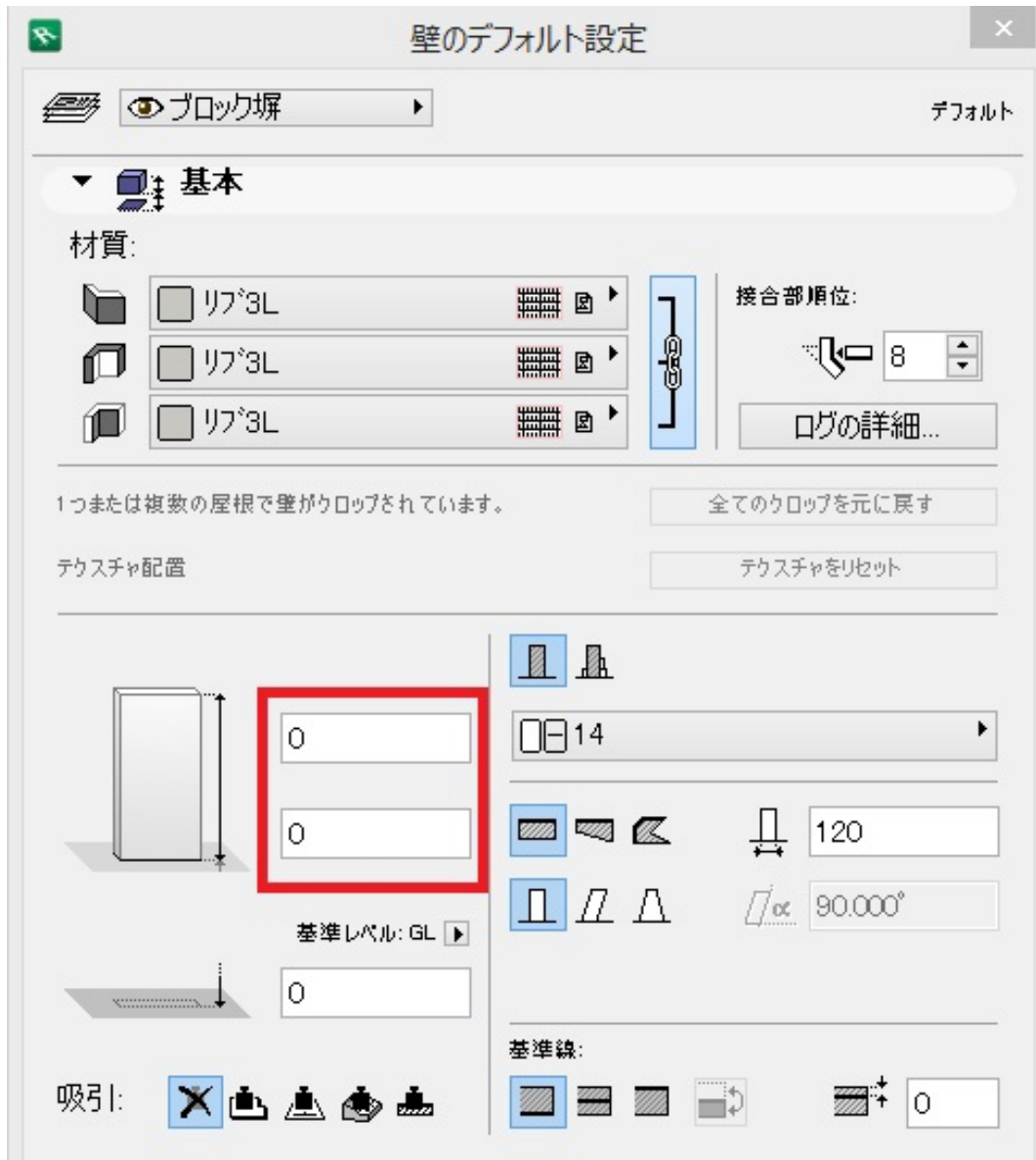


3D表示

壁がつかない

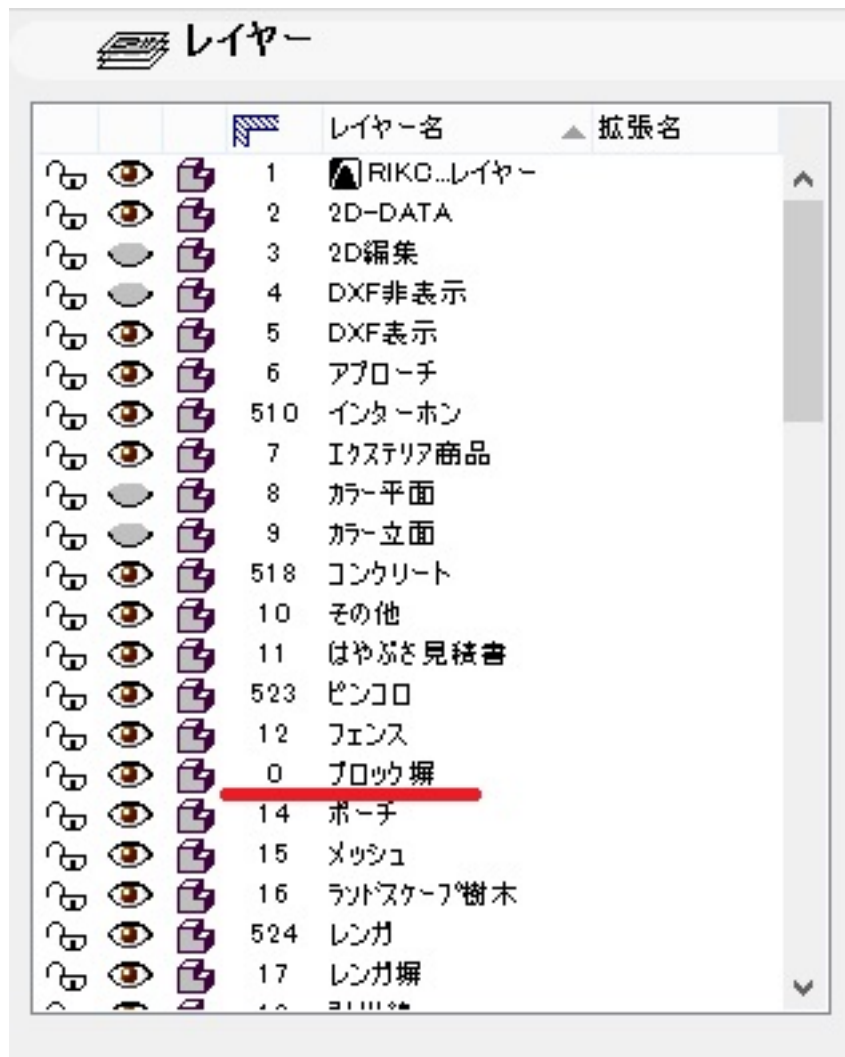
壁と壁がつかない、包絡しない条件があります。

1. 壁の高さが0



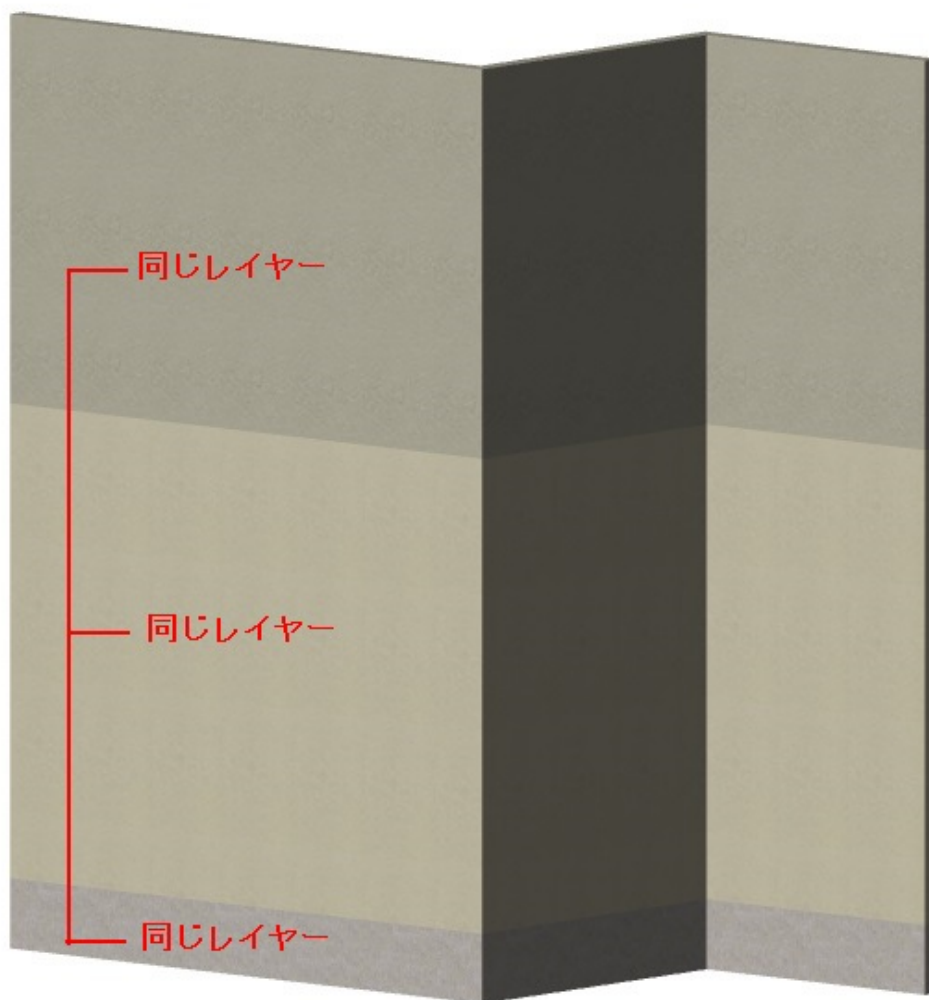
2. レイヤー番号が0

3D表示



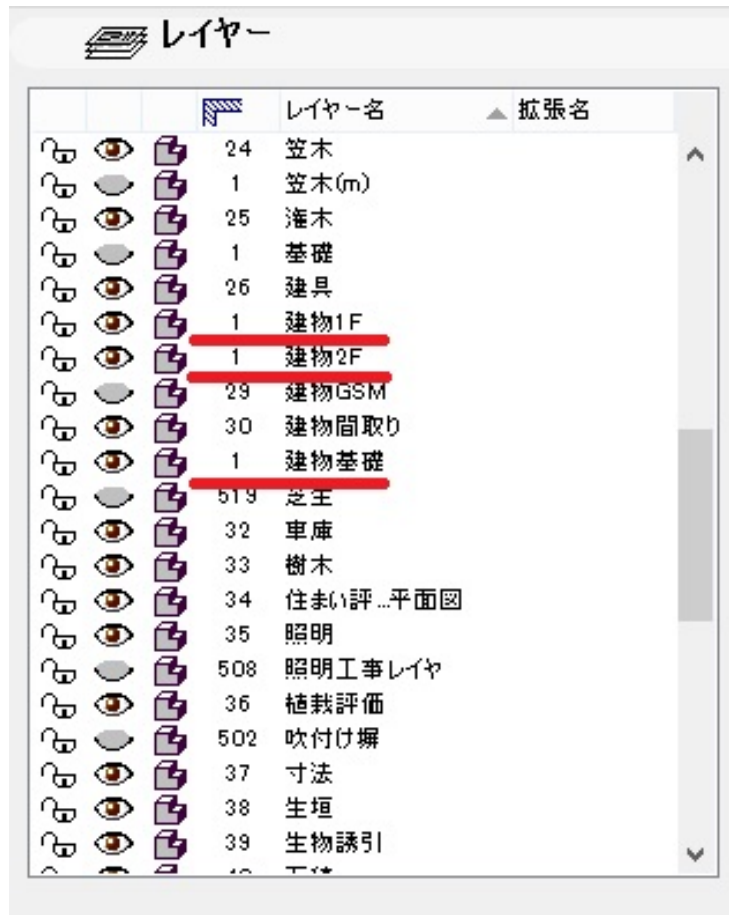
3. 平面上で同じ位置に高さの違う壁が同じレイヤーで重なっている

3D表示



4. レイヤーの番号が同じ場合

3D表示



上図は建物1F、建物2F、建物基礎のレイヤー番号が1番になっています。
レイヤーをそれぞれ変更していても、3の条件に該当しなくても番号が同じため壁がつながらなくなります。

関連項目

- [壁の端部が欠ける](#)

一意的なソリューション ID: #1421

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2022-10-06 02:10