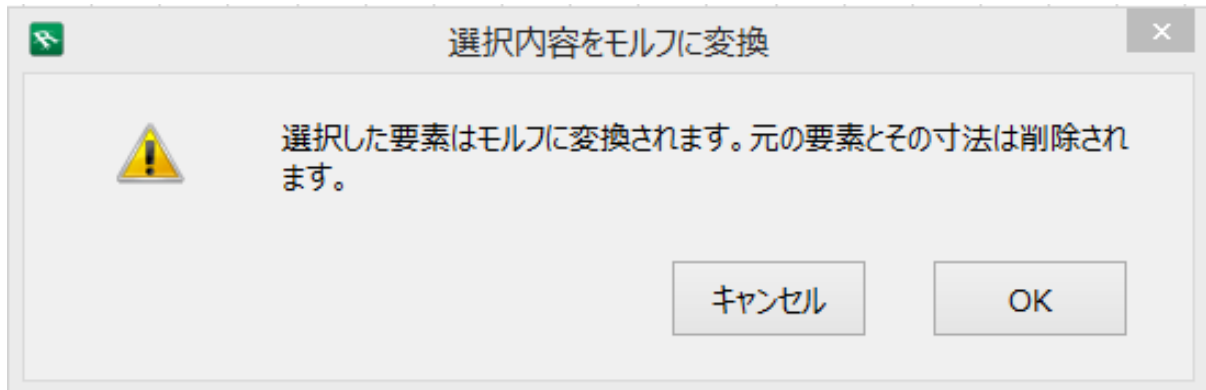


3D表示

オブジェクトをバラバラに分解したい

RIKCAD7よりオブジェクトをモルフに変換することでバラバラに分解できます。

1. 分解したいオブジェクトを選択し、右クリック「選択内容をモルフに変換」をクリックします。
2. 警告画面が出ますが、「OK」で進めてください。
変換が完了するとオブジェクトがバラバラになっています。



モルフは複数のサブ要素（面と辺）から構成されています。

モルフのサブ要素

のみ選択したい場合は矢印の選択タイプをサブ要素



に切り替えることで出来ます。



切替えは矢印ツールを選択し、情報ボックスより

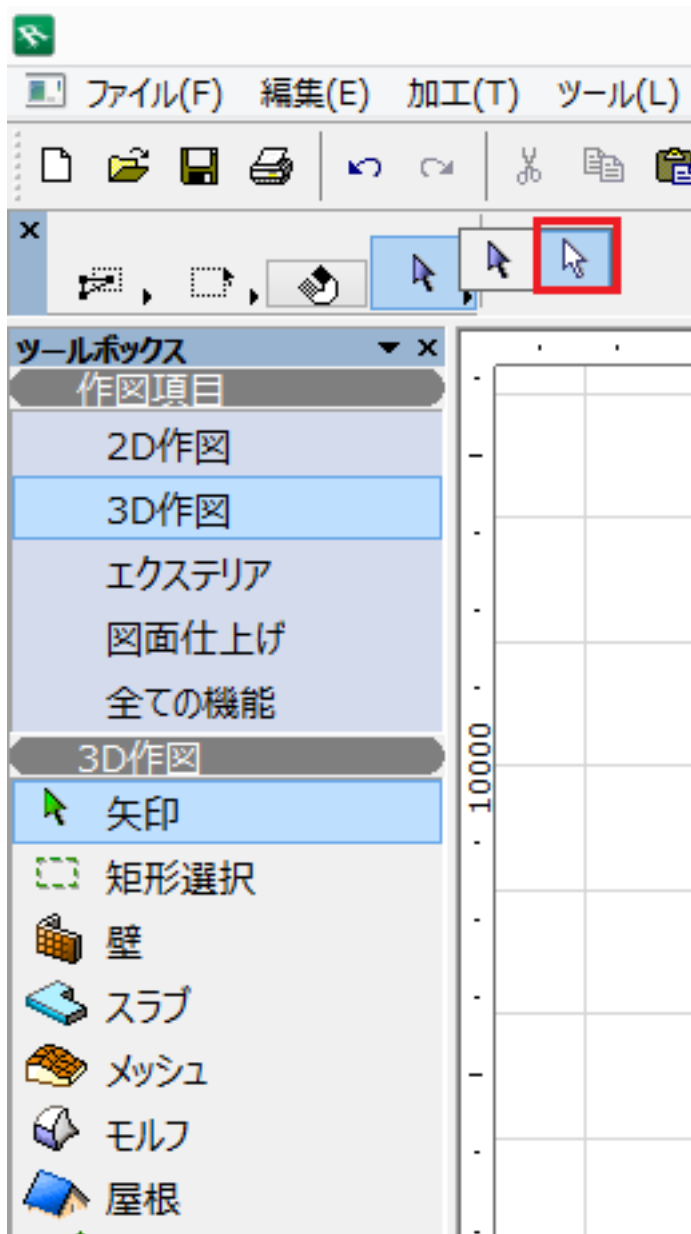


を選択してください。

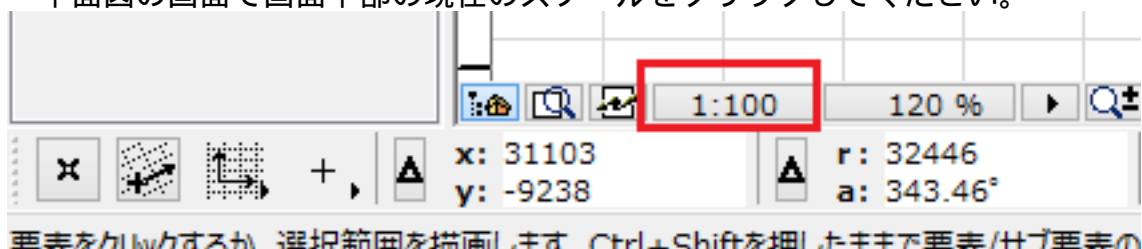


になっている場合は他の要素が選択出来ませんので、ご注意ください。

3D表示

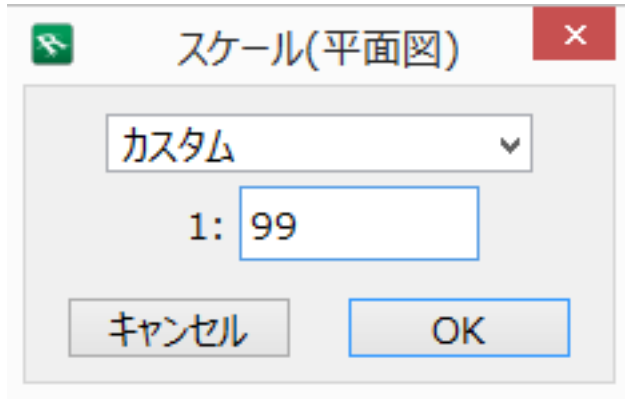


モルフに変換後屋根材などがなくなる場合
平面図の画面で画面下部の現在のスケールをクリックしてください。



スケールをカスタム「1:99」に変更し、OKで画面を閉じてください。

3D表示



オブジェクトをモルフに変換後、スケールを「1：99」から「1：100」に戻し3D画面で確認してください。

関連項目

- [モルフに分解したが、完全にバラバラにならない](#)
- [オブジェクトをモルフ変換し、一部の材質を変更する/3D画面で一部を削除する方法](#)

一意的なソリューション ID: #1479

製作者: 大木本

最終更新: 2019-03-07 18:22