

3D表示

傾斜調整をすると、対象のスラブやメッシュが3D画面でちらつく

高低差などによっては、3Dで見た時に傾斜調整をしたスラブやメッシュがちらついて見えます。

傾斜調整画面で「オフセット」に「2~3」も数値を入力して傾斜調整を実行してください。

高低差によっては「2~3」でもちらつきが解消されない場合がありますので、その時は数値を調整して再度お試しください。

傾斜調整

土台要素を取得

1 個の土台を選択しています。

対象要素を取得

1 個の傾斜対象を選択しています。

傾斜対象要素の形状

スラブ、メッシュ

オフセット 3

☐ 土台重複部を削除する

オブジェクト

☐ 回転タイプ ☒ 変形タイプ

実行

一意的なソリューション ID: #1491

製作者: 大木本

最終更新: 2017-08-04 08:48