

# 3D表示

## 階段に手スリを付けたい

以下の手順でお試ください。

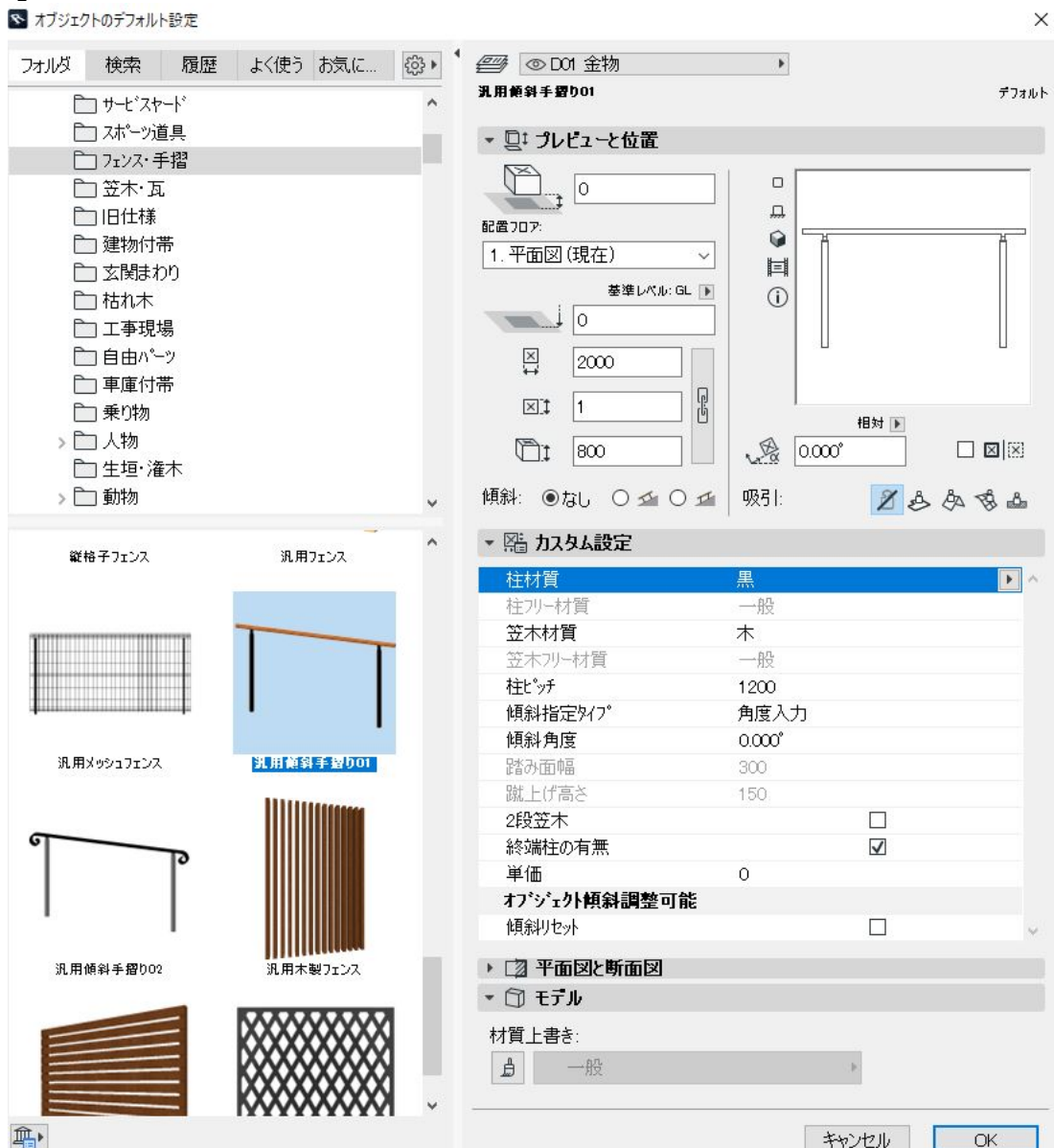
### フェンス配置

RIKCAD7以上

RIKCAD21

V6の方、RIKCAD7以上でもフェンス配置の角度より手すりの傾斜を変えたい場合は[こちら](#)

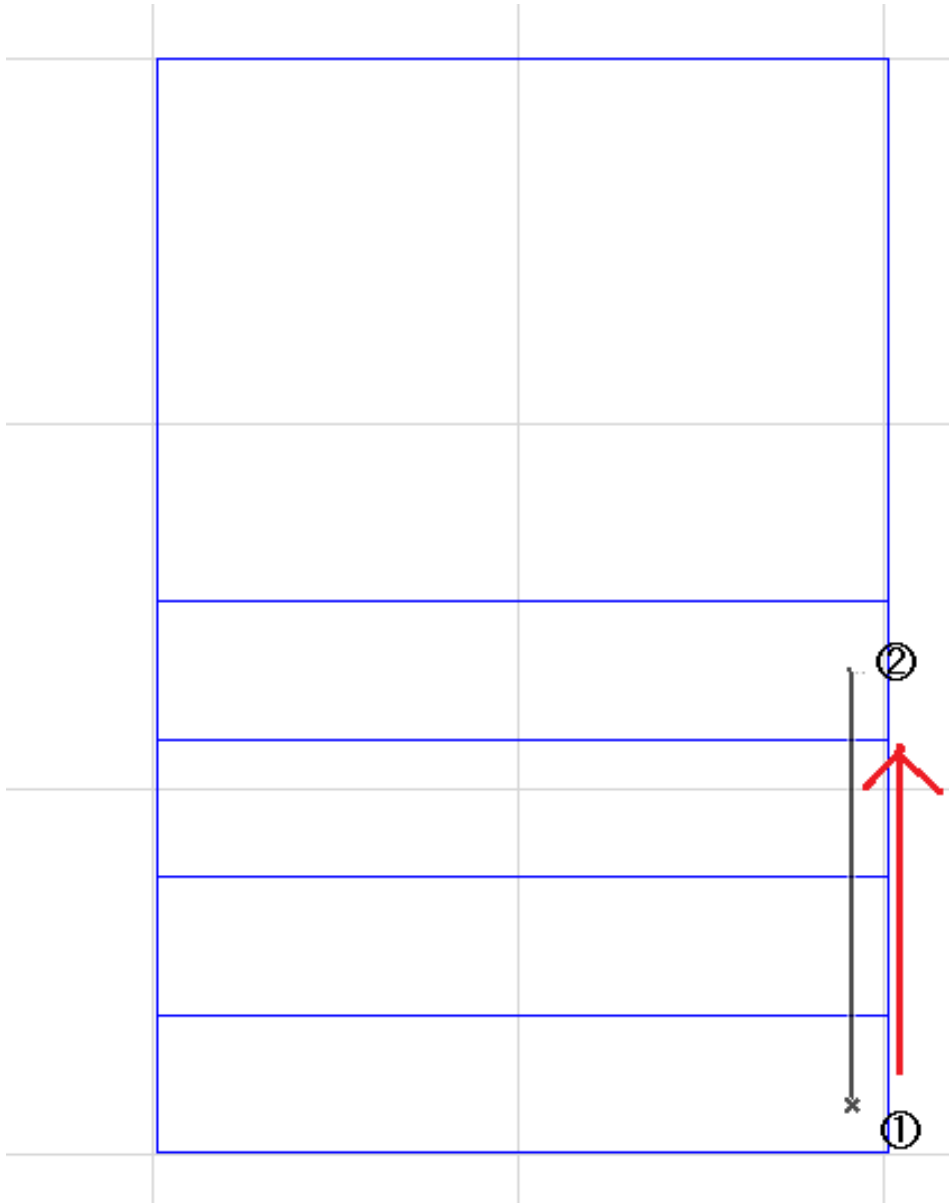
オブジェクトの設定画面より配置したい手スリを選択し、サイズや色などの設定を行い [ OK ] で画面を閉じます。



メニューバー [ 塀-フェンス ] もしくは [ 作図-補助 ] > [ フェンス配置 ] を選択します。

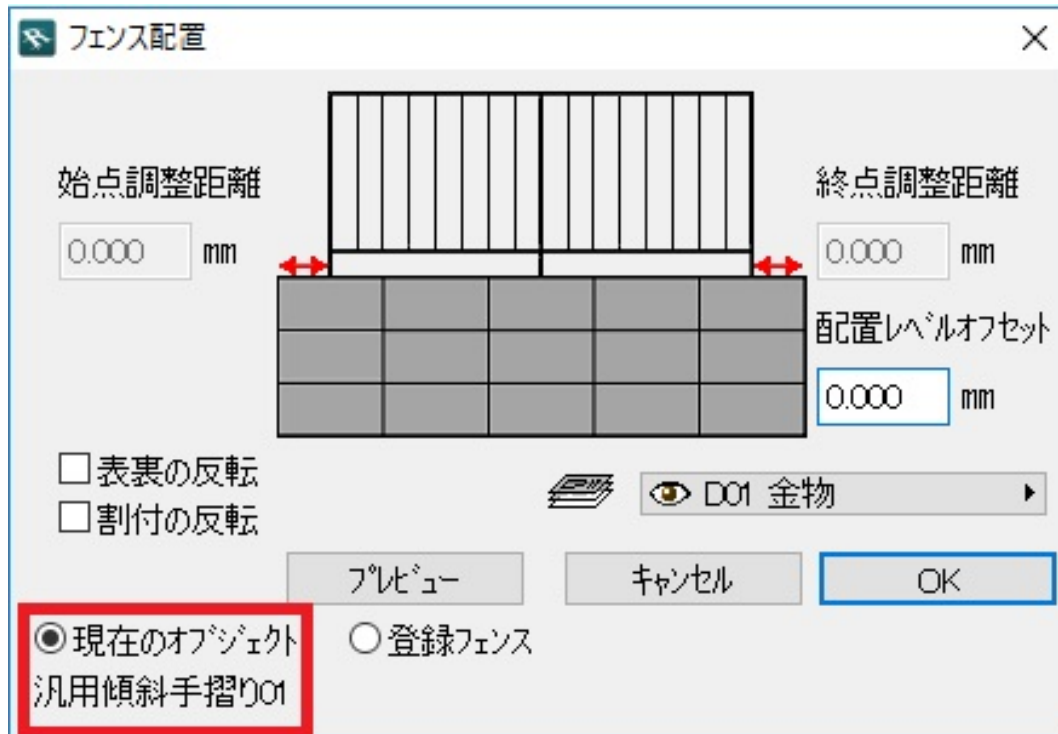
下図のように階段の上り方向 ( → ) に向かって作図します。

## 3D表示



フェンス配置画面が表示されるので、画面左下「現在のオブジェクト」が選択され、使用したい手すり名が表示されているのを確認し、[ OK ] をクリックしてください。

## 3D表示

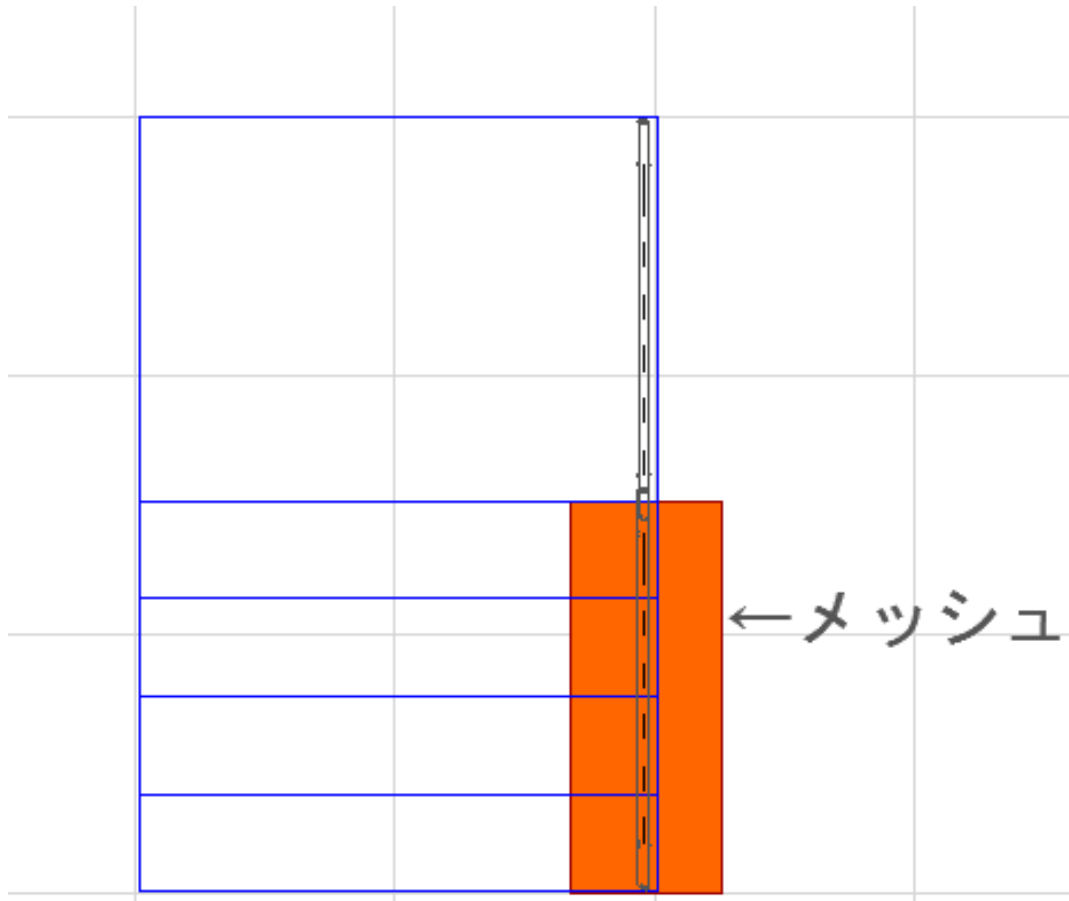


階段の傾斜に沿って手スリが配置されているか3Dで確認してください。

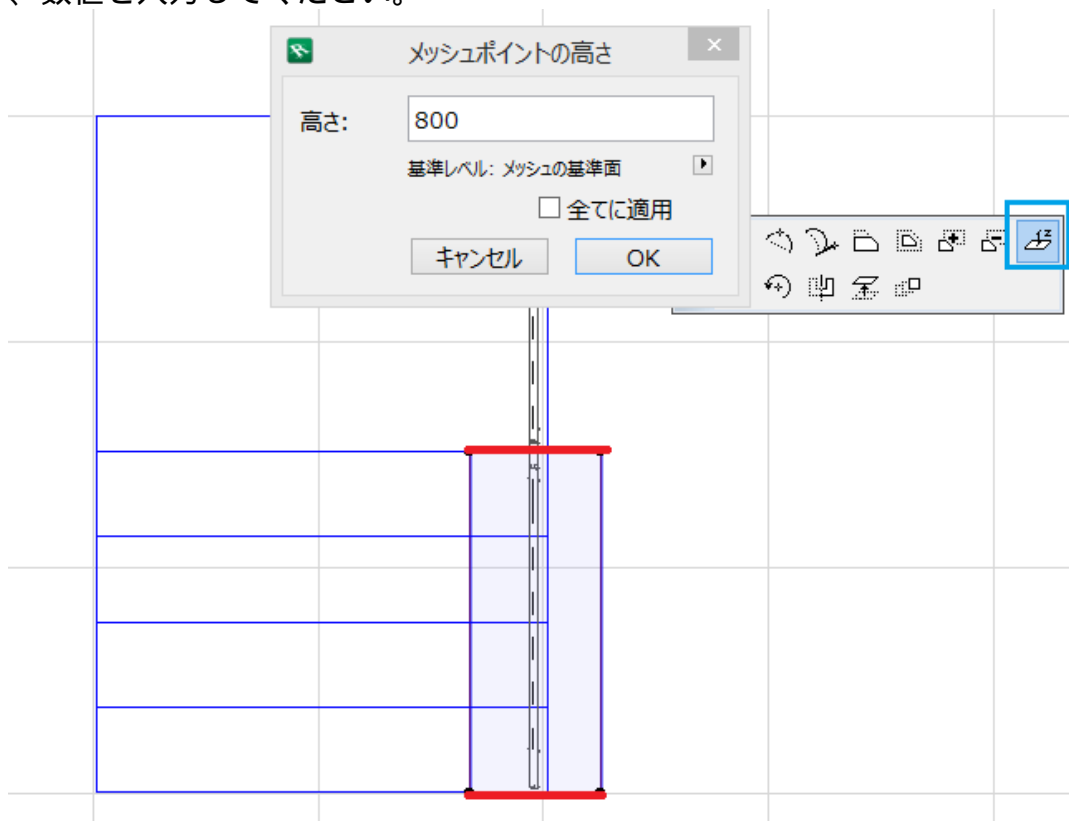
### 傾斜調整で配置する

階段に手スリを配置します。  
傾斜調整用にメッシュを土台として作図します。（材料はなんでも構いません）

## 3D表示



階段の高さに合わせてメッシュの高度変更を行います。  
高度を変更したい辺上（下図の赤い線上）で長押しし、[メッシュの高度変更]をクリックし、数値を入力してください。



メニューバー [土間-アプローチ]または[編集-補助]> 傾斜調整をクリックします。  
作図したメッシュを選択した状態で [土台要素を取得]、手スリを選択した状態で [対象要素

## 3D表示

を取得」をクリックし、[ 実行 ] をクリックします。

傾斜調整後は土台に作図したメッシュは削除し、3Dで手スリが階段の傾斜に沿って配置されているか確認してください。

## 手スリ作成

メニューバー [ 塀-フェンス ] もしくは [ 作図-補助 ] > 手スリ作成をクリックします。

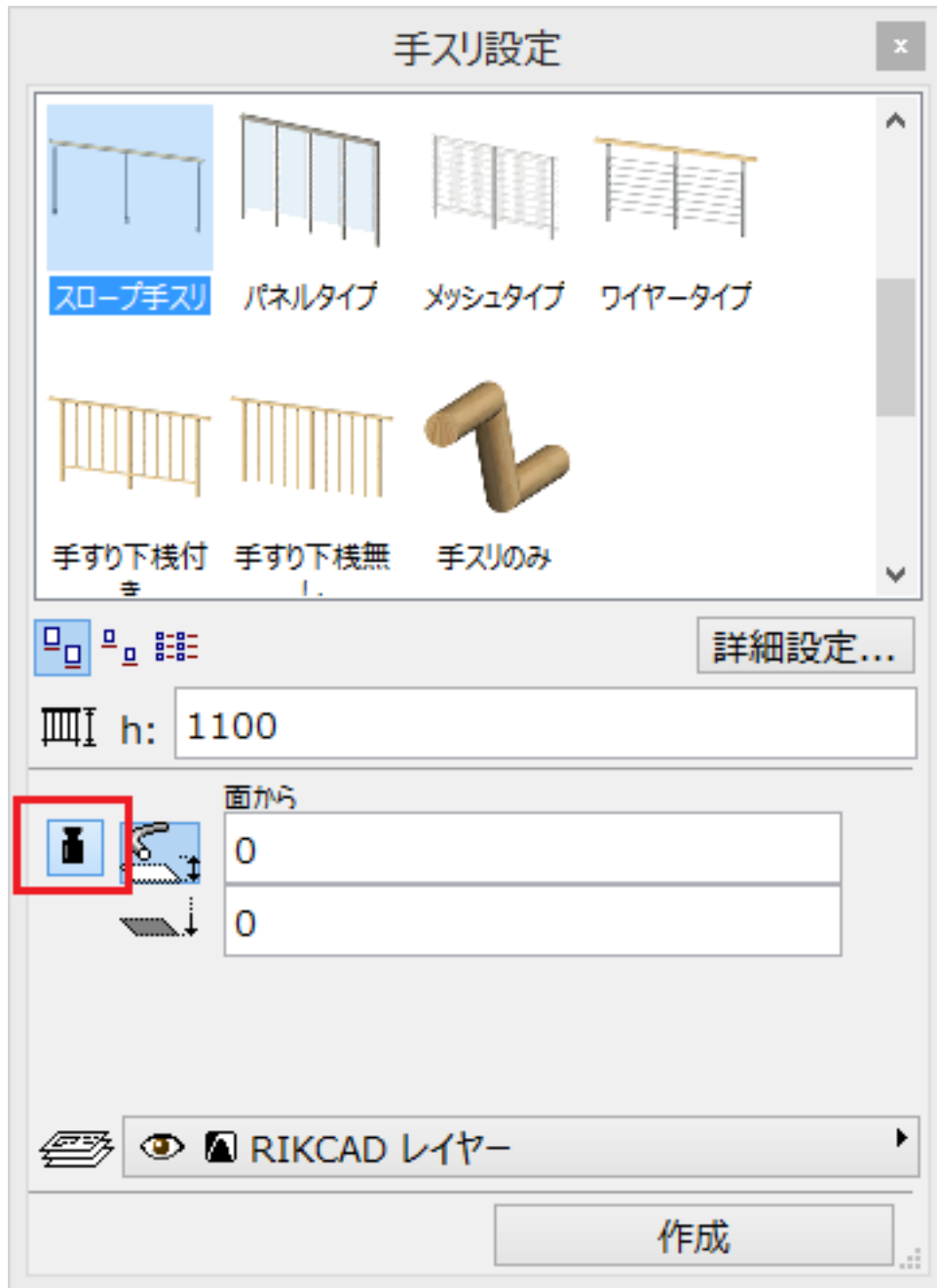
手スリの選択し吸引



を選択状態で [ 作成 ] をクリックします。

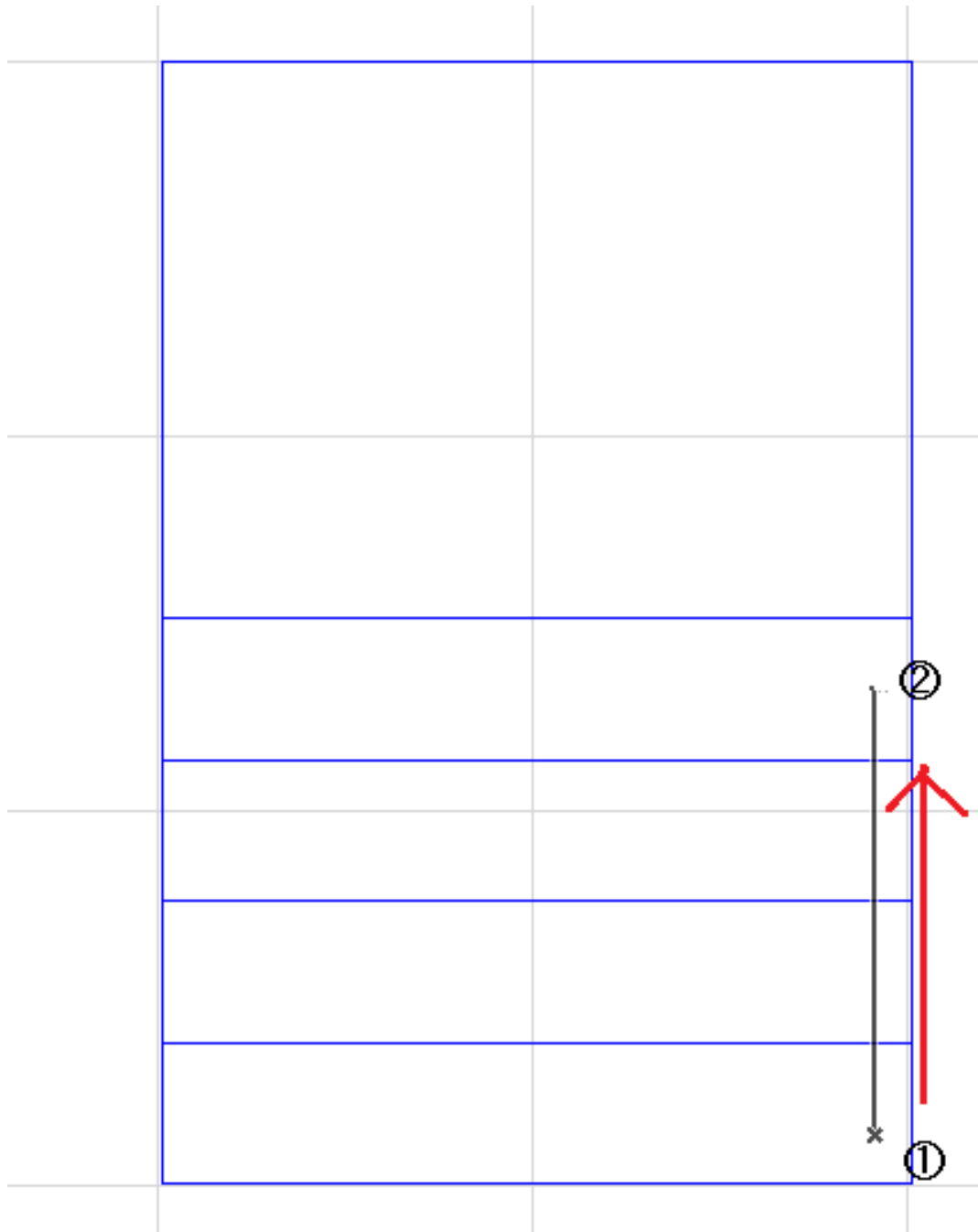
(メーカーの手スリは選択できません)

## 3D表示



下図のように階段のぼり方向（ → ）に向かって手すりを作成します。

## 3D表示



階段に傾斜に沿って手スリが配置されているか、3Dで確認してください。

## 関連項目

- 傾斜調整
- 手すり作成
- フェンス配置
- 手すりの編集

# 3D表示

一意的なソリューション ID: #1499

製作者: 大木本

最終更新: 2022-03-26 08:42