

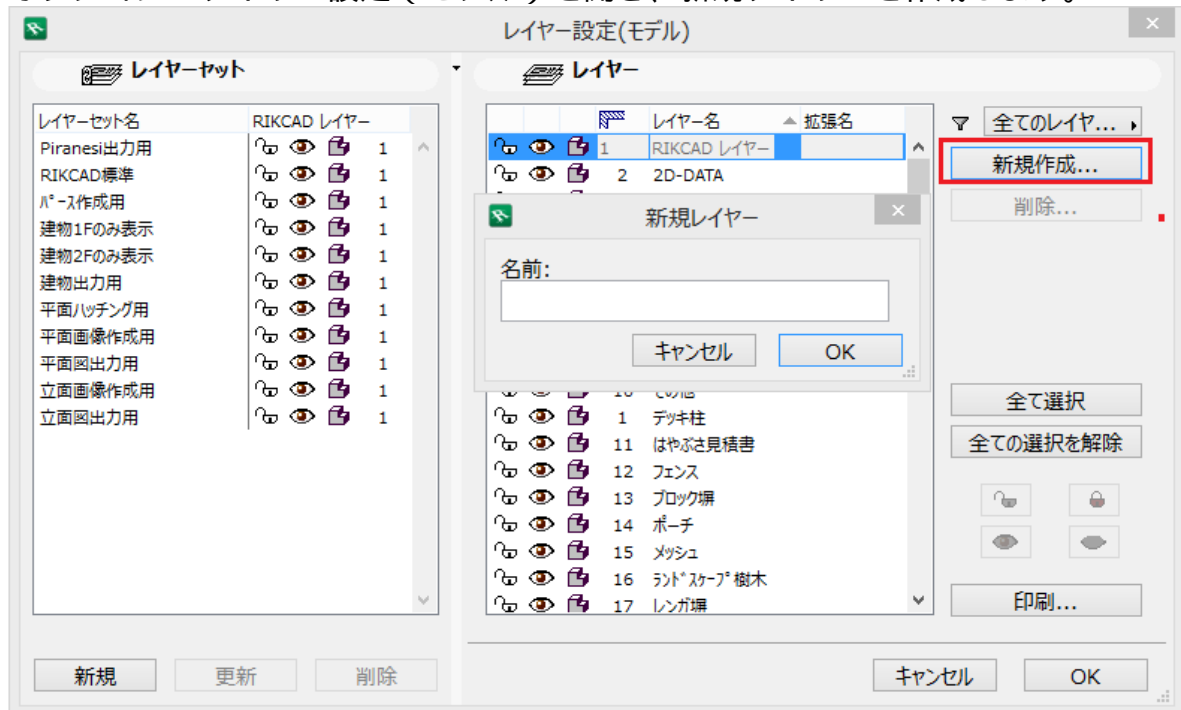
# 3D表示

## 壁を凹ました部分にタイルを貼り付けたい

ソリッド編集機能を使用することで表現出来ます。

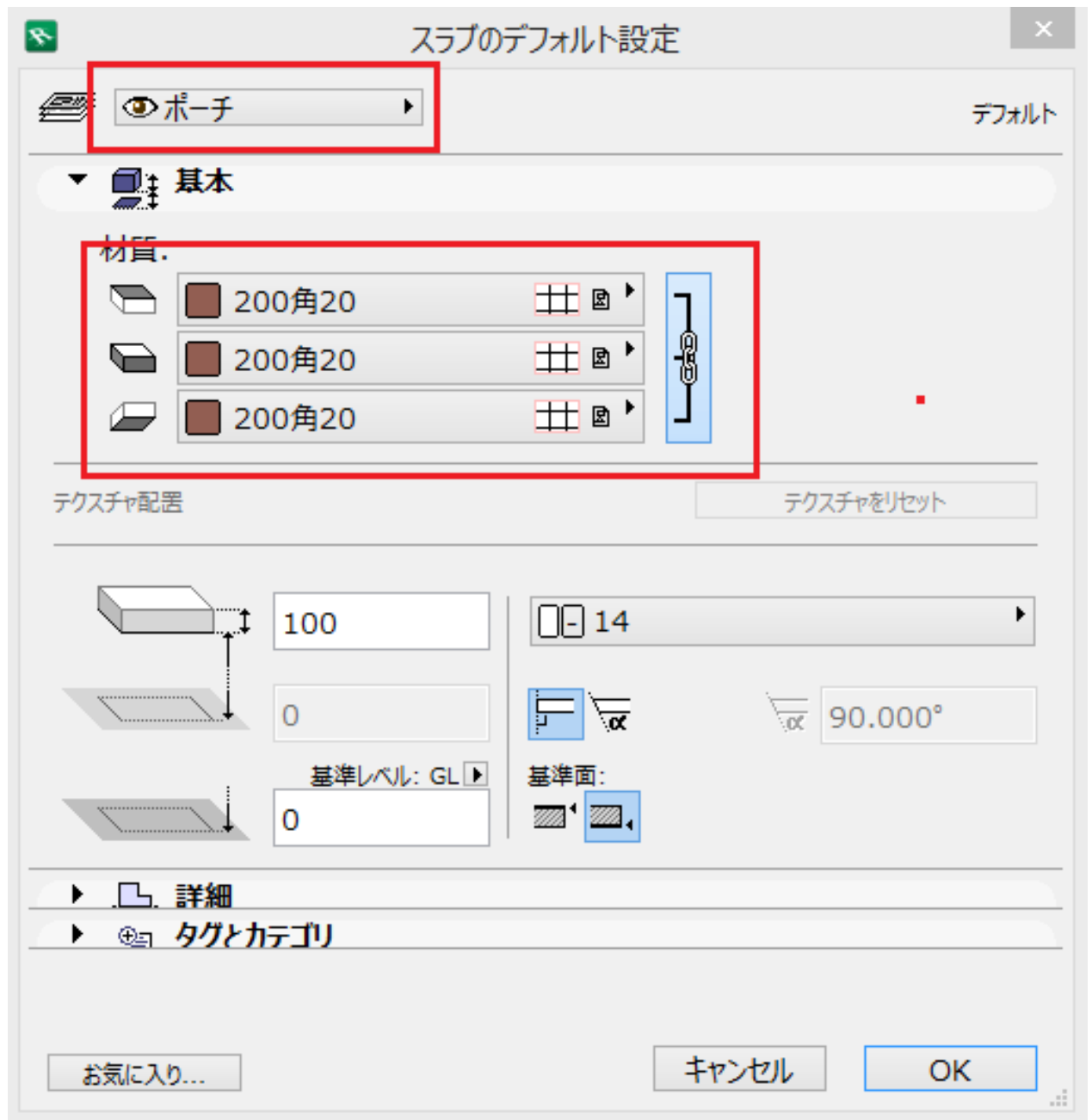
### 1. メニューバー

オプション > レイヤー設定 (モデル) を開き、新規レイヤーを作成します。

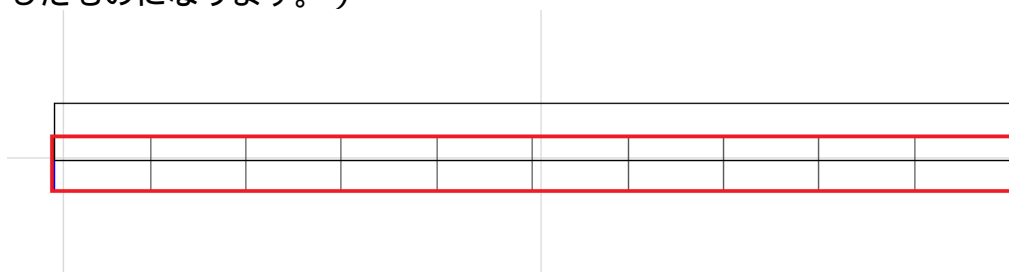


### 2. スラプツールの設定画面を開き、貼り付けたいレンガやタイルの材料・1.で作った新規レイヤーを選択します。

## 3D表示

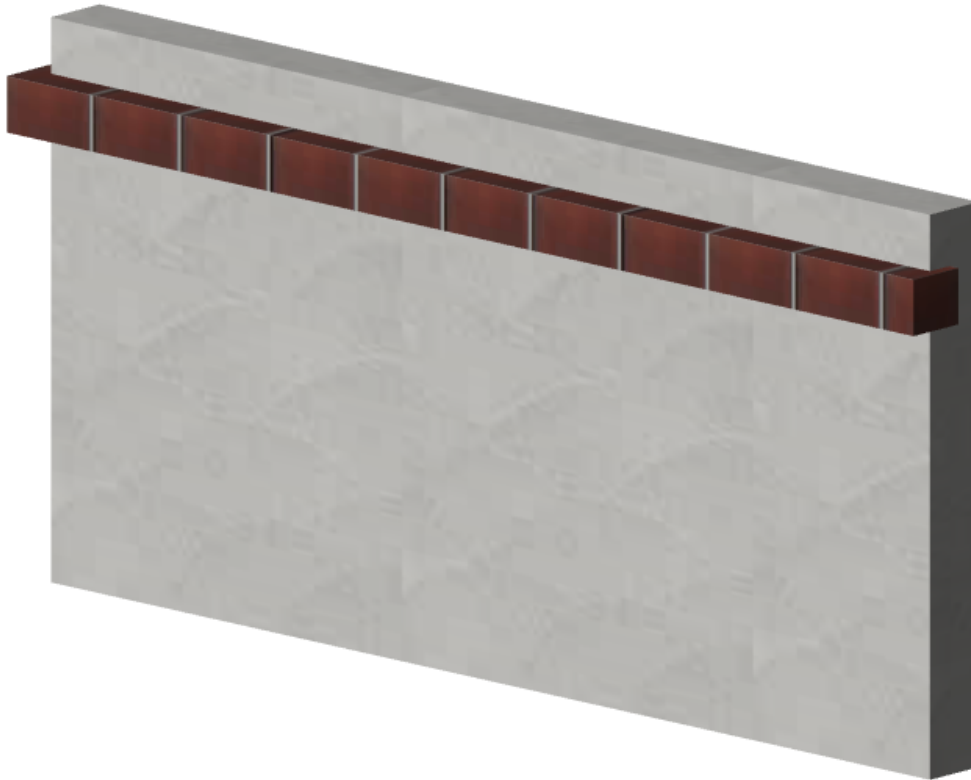


3. 凹みたい部分をスラブツールで囲うようにして作図します。（赤枠内がスラブで作図したものになります。）



4. 3Dで確認し、凹みたい部分が完全に覆われているか、高さが合っているか確認してください。

## 3D表示



5. メニューバー 加工>ソリッド編集を開きます。
6. 壁を選択して[ターゲット要素を取得]・スラブを選択して[オペレータ要素を取得]  
・ターゲットの新規表面を[オペレータの属性を継承]にし、[実行]をクリックしてください。


## 3D表示

ターゲットとオペレータを編集


×

▼ 新規編集


ターゲット要素を取得




1 既存ターゲット要素




オペレータ要素を取得



0 既存オペレータ要素



編集を選択:



減算

▼

ターゲットの新規表面:

☒ オペレータの属性を継承

☐ ターゲットの属性を使用

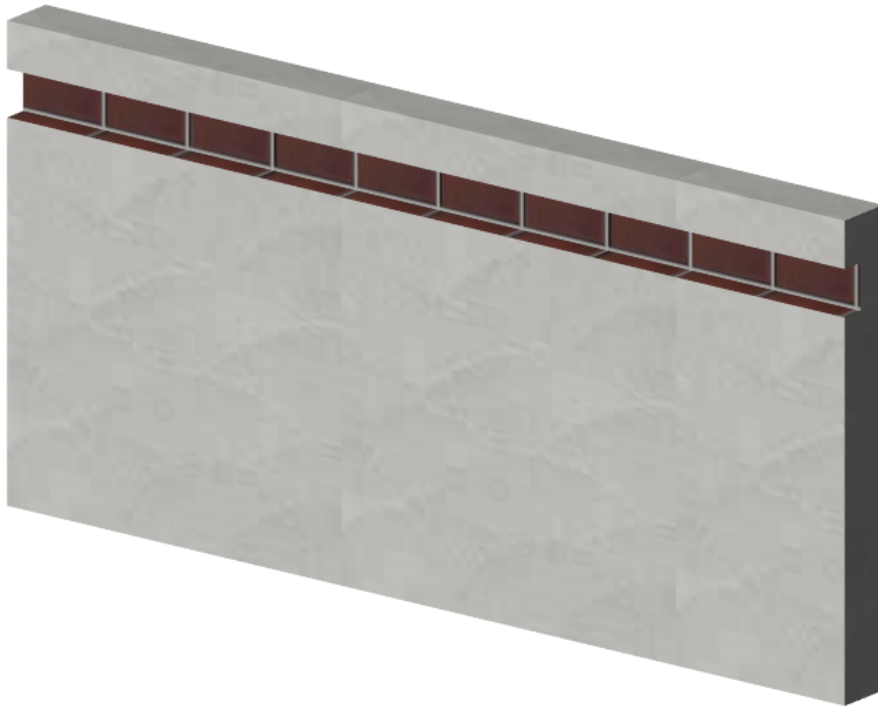
実行

▶ 編集管理

7. メニューバー オプション>レイヤー設定（モデル）を開き、1.で作ったレイヤーの目のマークの上でクリックし、目を閉じます。

8. 3Dで表現されているか確認してください。

# 3D表示



## 関連項目

- [目地作成](#)
- [ソリッド編集](#)

一意的なソリューション ID: #1501

製作者: 大木本

最終更新: 2017-09-13 09:08