

3D表示

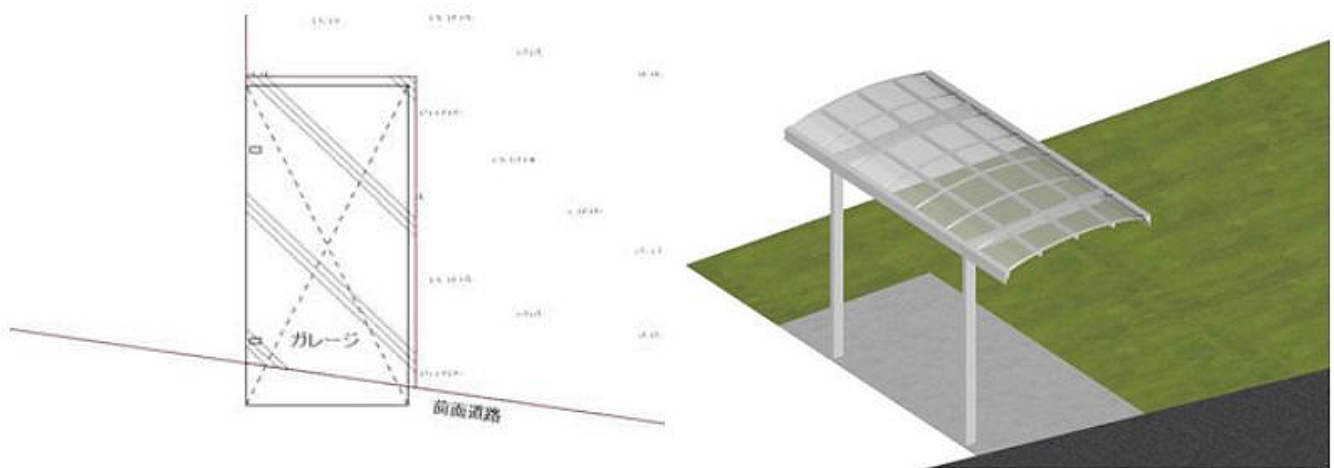
商品の一部を消したい

商品の一部をカットや消したい場合はソリッド編集機能を使用します。

ソリッド編集

オブジェクトの配置

任意の位置にオブジェクトを配置します。
カーポートの一部が道路にはみ出して設置されています。
今回は、この部分をカットします。



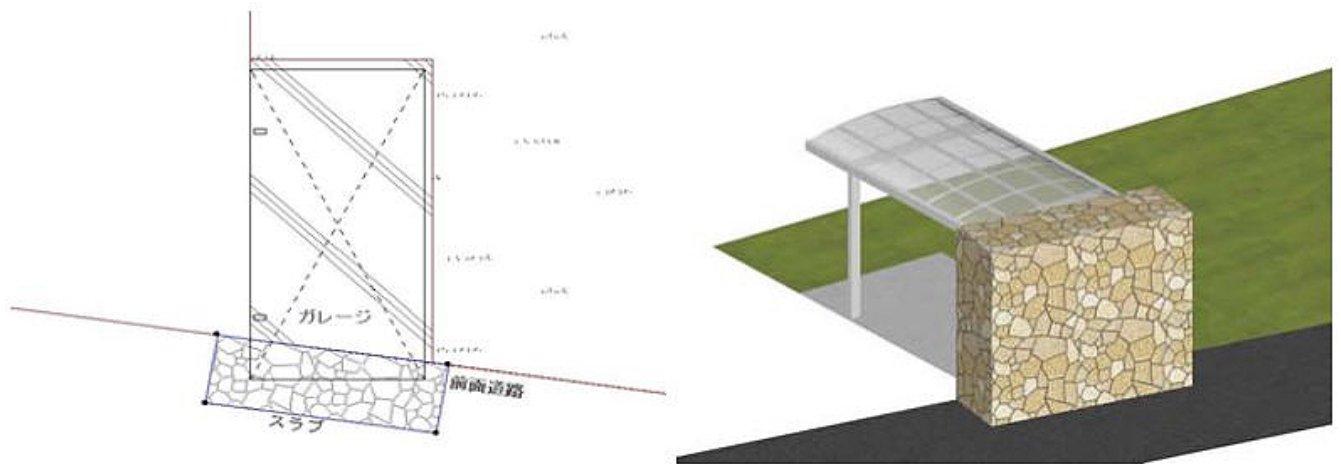
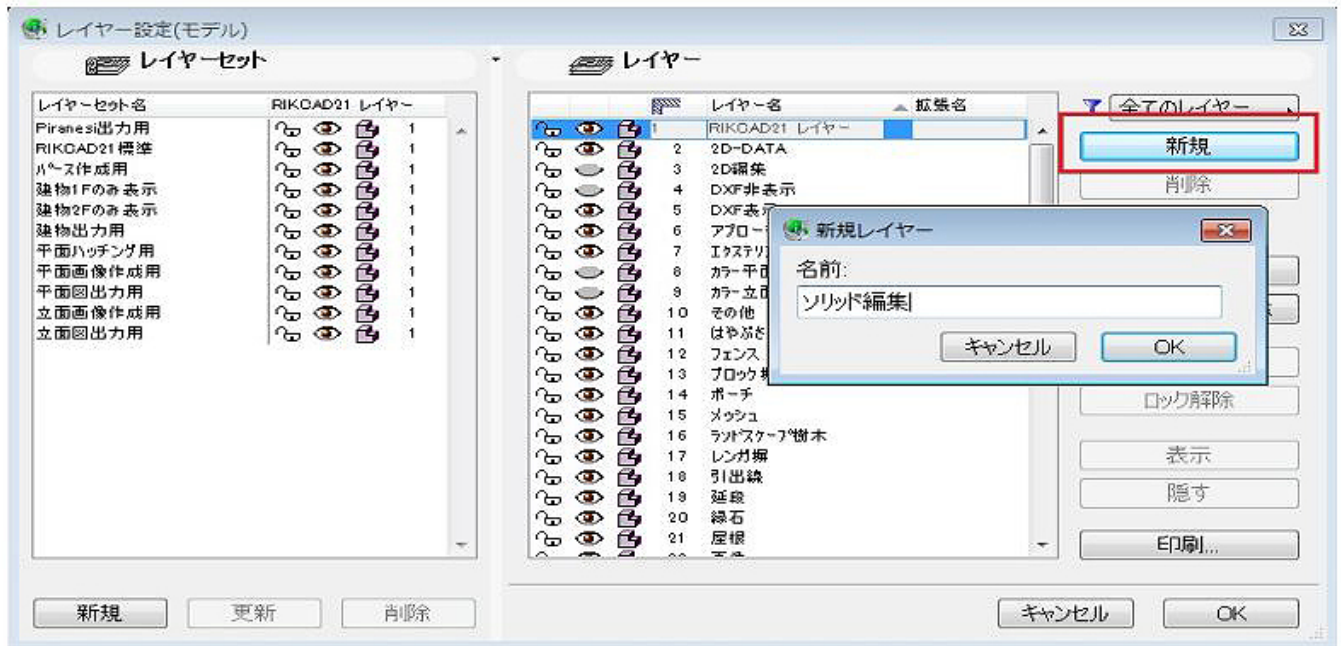
スラブの設置

1) カットして消してしまいたい部分を、「スラブ」(「メッシュ」でも可能です)で覆い隠します。

このとき、使用するスラブの材料設定はどんな素材でも構いませんが、レイヤーは新規に作成したレイヤーに設定してください。

新規のレイヤーは、「メニューバー」より「オプション」「レイヤーの設定」で開いたウィンドウにて作成できます。

3D表示



「メニューバー」より、「加工」「ソリッド編集」をクリックします。

a. カットされる対象の指定を行ないます。

3D表示



ターゲットとオペレータを編集

▼ 新規編集

ターゲット要素を取得

0 既存ターゲット要素

オペレータ要素を取得

0 既存オペレータ要素

編集を選択:

減算

ターゲットの新規表面:

☐ オペレータの属性を継承

☒ ターゲットの属性を使用

実行

▼ 編集管理

ここでは「カーポート」を「矢印ツール」で選択して、「ターゲット要素を取得」ボタンをクリックします。

下の「既存ターゲット要素」の数が0から1に変わります。

b. 次に、切り取ってしまう側の指定を行います。

3D表示



ここでは入力した「スラブ」を「矢印ツール」で選択して、「オペレータ要素を取得」ボタンをクリックします。

下の「既存オペレータ要素」の数が0から1に変わります。

c. ウィンドウ内の「編集を選択」から「減算」を選択し「実行」ボタンをクリックして「X」ボタンをクリックし、ウィンドウを閉じます。

3D表示

ターゲットとオペレータを編集

▼ 新規編集

ターゲット要素を取得



0 既存ターゲット要素



オペレータ要素を取得



0 既存オペレータ要素



編集を選択:



減算

▼

ターゲットの新規表面:

☐

オペレータの属性を継承

☒

ターゲットの属性を使用

実行

▼ 編集管理

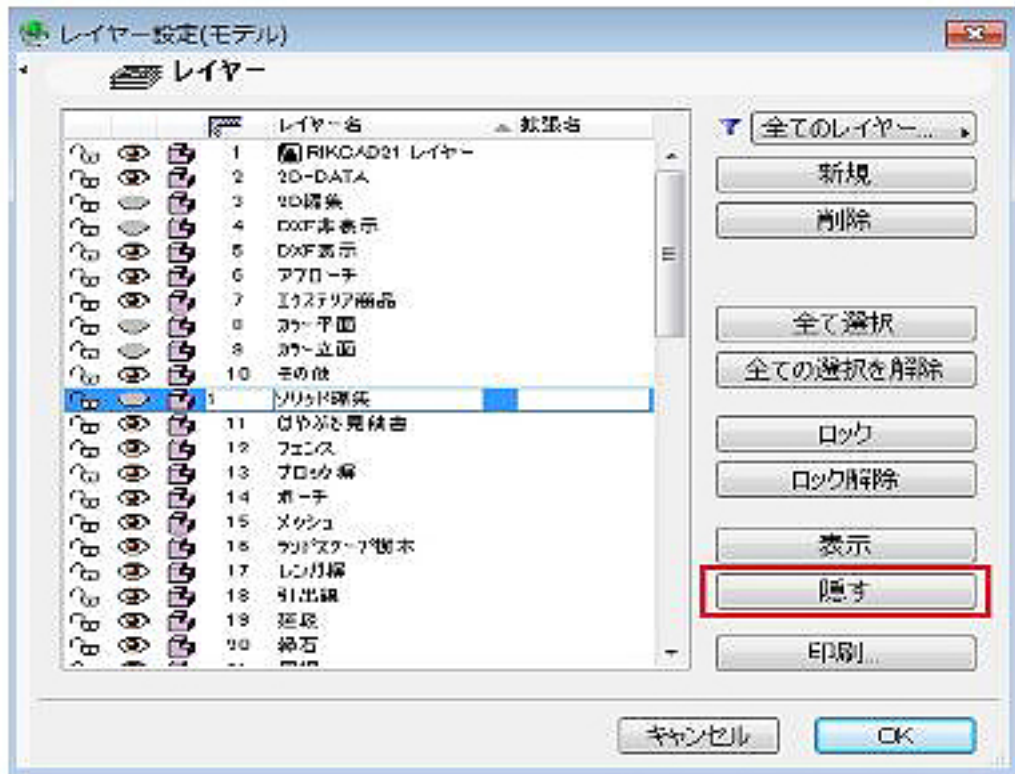
次に、先ほど「オペレータ要素」に指定したスラブを、非表示にします。

- 1) 「メニューバー」より「オプション」 「レイヤーの設定」をクリックします。

3D表示

2) 「レイヤーの設定」ウィンドウの「レイヤー名」の中から、今回のオペレータ要素の「ソリッド編集」レイヤーを選択し、「隠す」ボタンをクリックします。

3) 「OK」をクリックして画面を閉じてください。



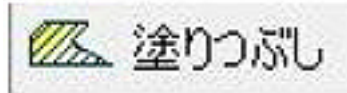
以上で、オブジェクトのカットは出来ましたが、下の画の様に、3Dモデルはカットが反映されますが、平面図ではカーポートが道路にはみ出したままです。

塗りつぶしツール

平面図上に残った、カーポートのはみ出した部分は、「塗りつぶしツール」で隠してしまいます。

3D表示

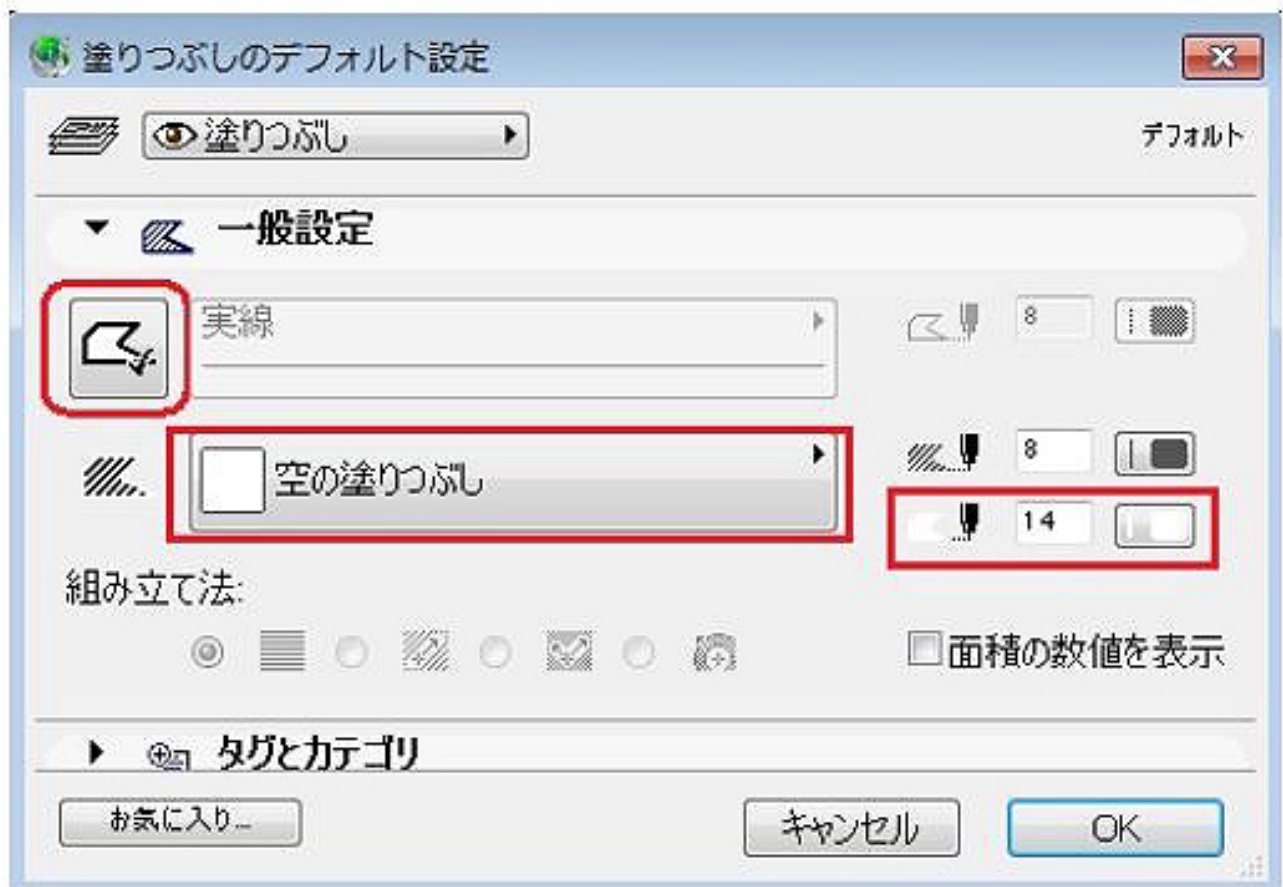
「ツールボックス」より、



「塗りつぶし」ボタンをダブルクリックし、設定画面を表示します。

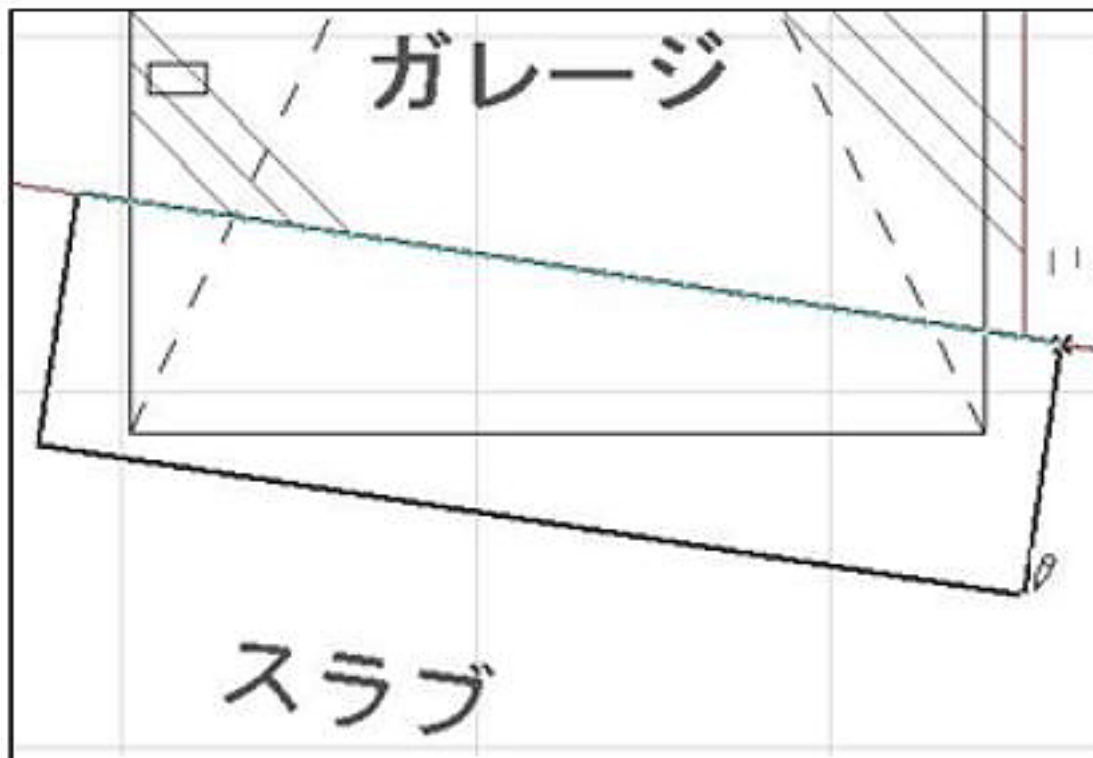


ボタンを押していない状態にして、外周線がない設定にします。
そうすると、右の青い枠で囲まれた、「外周線の設定」が出来ない状態になります。
「塗りつぶしパターン」を「空の塗りつぶし」に設定して、ペンカラーを白（14番）にします。
。



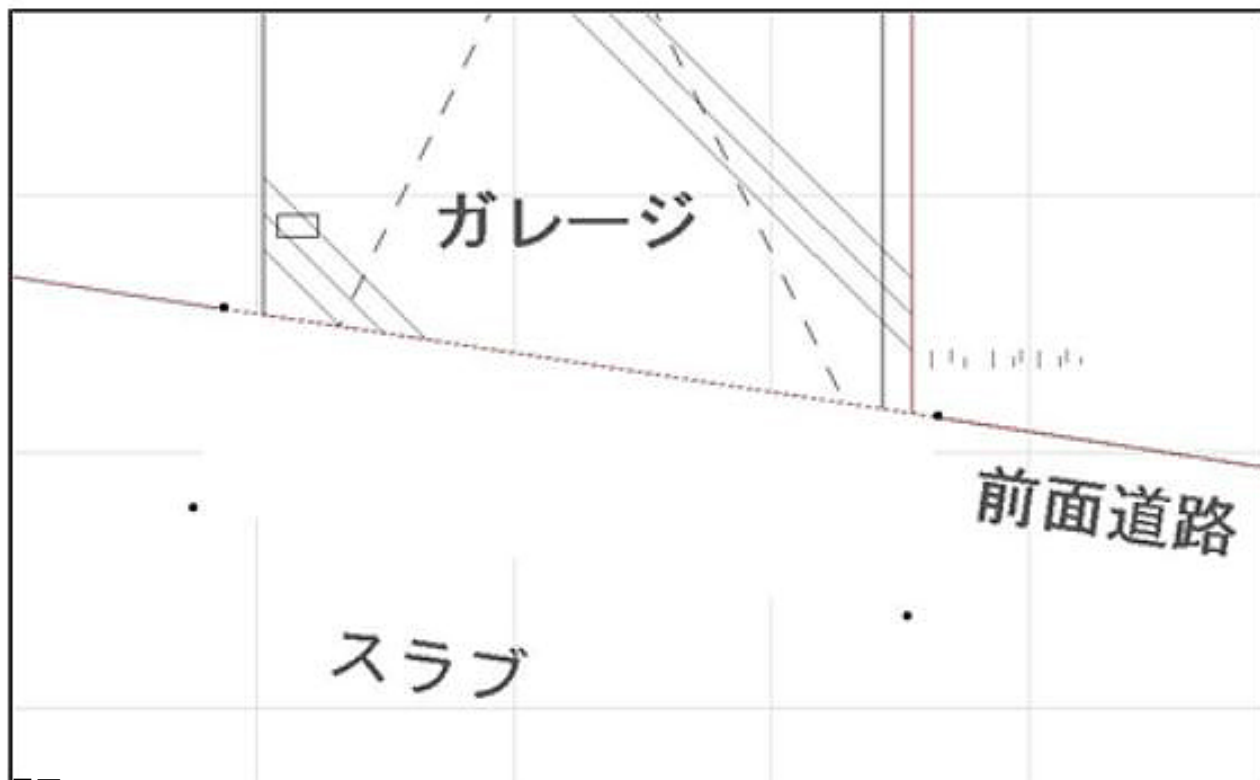
隠したい部分が全て収まってしまうように囲ってしまいます。

3D表示



入力した塗りつぶしを選択し、「メニューバー」より「編集」（RIKCAD Ver5/4は「ツール」）「表示順序」「一番上に表示」をクリック

カーポートの表示よりも、「塗りつぶし」の面が上にある形になるため、下のカーポートの表示が見えなくなります。



関連項目

- ・ [ソリッド編集](#)

3D表示

一意的なソリューション ID: #1508

製作者: 大木本

最終更新: 2017-10-03 09:30