

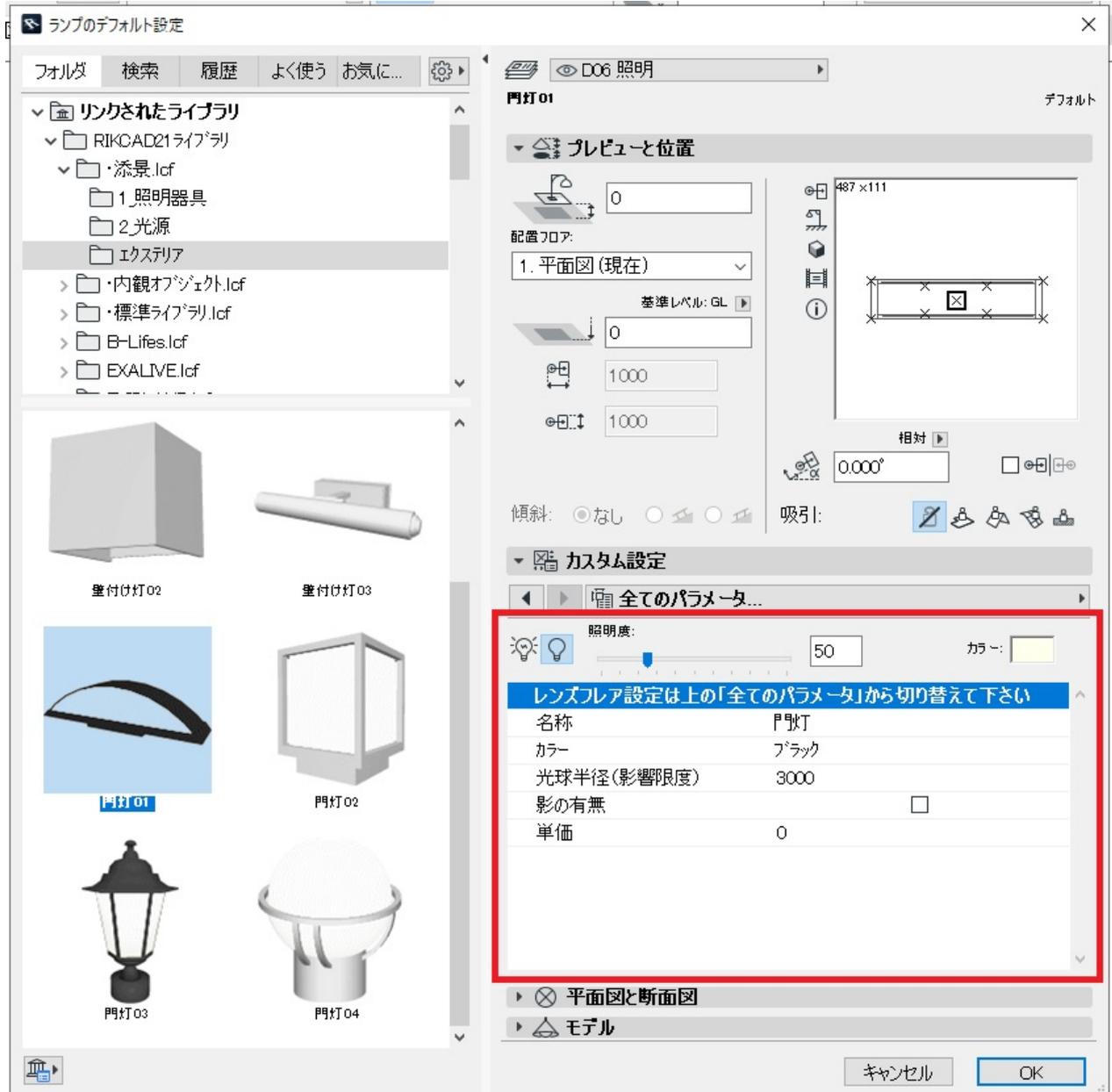
# 3D表示

## 照明（ランプ）を回転して配置したい

1. ランプの設定画面を開きます。

2. 赤い枠内の設定をお好み

の設定に変更し、レンダリングでON  をクリックして設定画面を閉じます。



3. 平面図でサイズを変更したいオブジェクトを選択し、メニューバー ファイル > GDL オブジェクト > 選択内容に名前を付けて保存 (> オブジェクト) をクリックします。

### RIKCAD7以降

オブジェクト名を入力した上で保存をクリックし、オブジェクトの基本設定の変更もO  
ページ 1 / 5

# 3D表示

Kでクリックします。

RIKCAD21 Ver.6

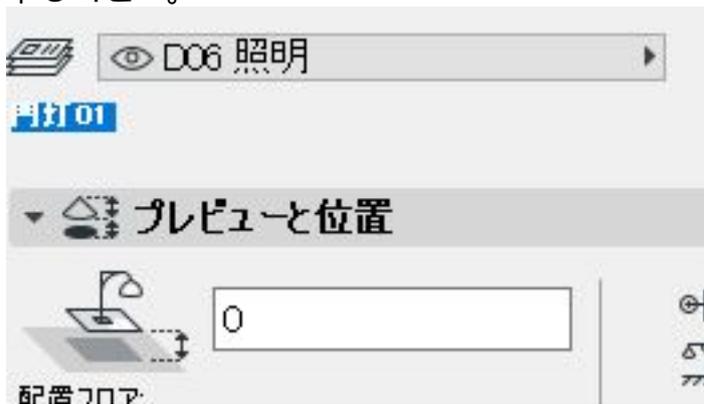
オブジェクト名を入力し、保存をクリックします。

4. 選択している照明は選択解除するか削除し、オブジェクトの設定画面を開くと3.で登録したオブジェクトが表示されます。  
(保存先は埋め込みライブラリ)

5. オブジェクト名をコピーします。

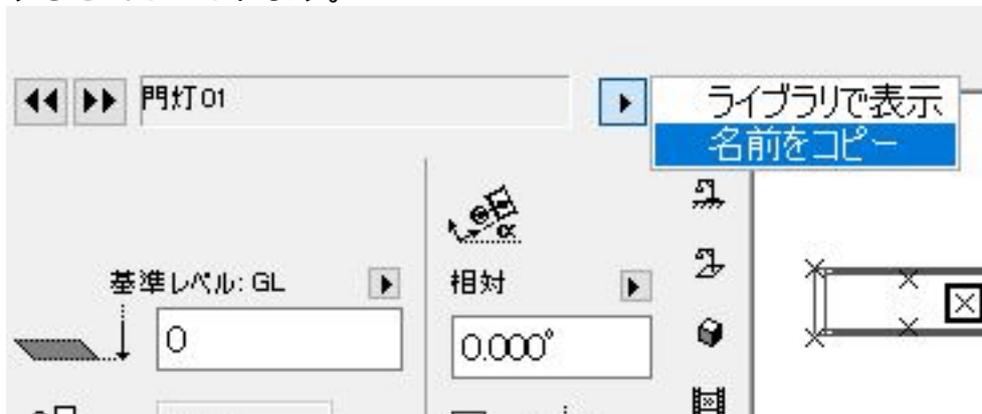
RIKCAD7以降

画面右上のオブジェクト名の上でマウスの左側を長押ししながらドラッグします。  
オブジェクト名が青く選択状態になりましたら、キーボードの『Ctrl』と『C』を押下しコピー。



RIKCAD21V6

画面右上のオブジェクト名の横にある矢印をクリックし、[名前をコピー]をクリックするとコピーされます。



## 3D表示

正しくコピーされない場合は半角・全角を確認の上、メモに控えてください。

オブジェクトの設定画面より添景 > 便利パーツ > 回転オブジェクトを選択します。  
カスタム設定 又は パラメータ の [ オブジェクト名 ] をクリックし、空白部分で右クリックし [ 貼り付け ] をクリックします。

コピーが出来ていない場合は、メモに控えたオブジェクト名を手入力してください。

▼ カスタム設定	
横方向回転角度	0.000°
縦方向回転角度	0.000°
オブジェクト名	
既存のオブジェクトを回転 させて配置できます	<input type="checkbox"/>
オブジェクト傾斜調整可能	
傾斜リセット	<input type="checkbox"/>
単価	0

画面右上のプレビュー画面にオブジェクトが表示されたのを確認してください。

オブジェクトが表示されない場合はオブジェクト名が間違っています。半角・全角を確認の上、再度入力をお願いします。

# 3D表示

The screenshot shows a software interface for 3D rotation. At the top, there is a dropdown menu with an eye icon and the text "D01 金物". Below it, the text "回転オブジェクト" (Rotation Object) is on the left and "デフォルト" (Default) is on the right. A section titled "プレビューと位置" (Preview and Position) contains a 3D preview window on the right showing a rectangular object with rotation axes. To the left of the preview are input fields for position and rotation. The "配置フロア" (Placement Floor) is set to "1. 平面図 (現在)" (1. Top View (Current)). Below it, "基準レベル: GL" (Reference Level: GL) is shown. There are three input fields for position: the first is "0", the second is "1", and the third is "1". Below these are icons for rotation: a radio button for "なし" (None) is selected, and there are icons for horizontal and vertical rotation. The "傾斜" (Tilt) section has a radio button for "なし" (None) selected. The "吸引" (Snap) section has several icons. Below the "プレビューと位置" section is a "カスタム設定" (Custom Settings) section with a table:

カスタム設定	
横方向回転角度	0.000°
縦方向回転角度	0.000°
オブジェクト名	門灯D01

カスタム設定 又は  
パラメータ [ 横・縦方向回転角度 ] を変更することで、回転させることができます。

横方向回転角度	0.000°
縦方向回転角度	0.000°

## 関連項目

- [オブジェクト \(商品\) を回転させたい](#)

# 3D表示

一意的なソリューション ID: #1515

製作者: 大木本

最終更新: 2022-03-26 09:03