

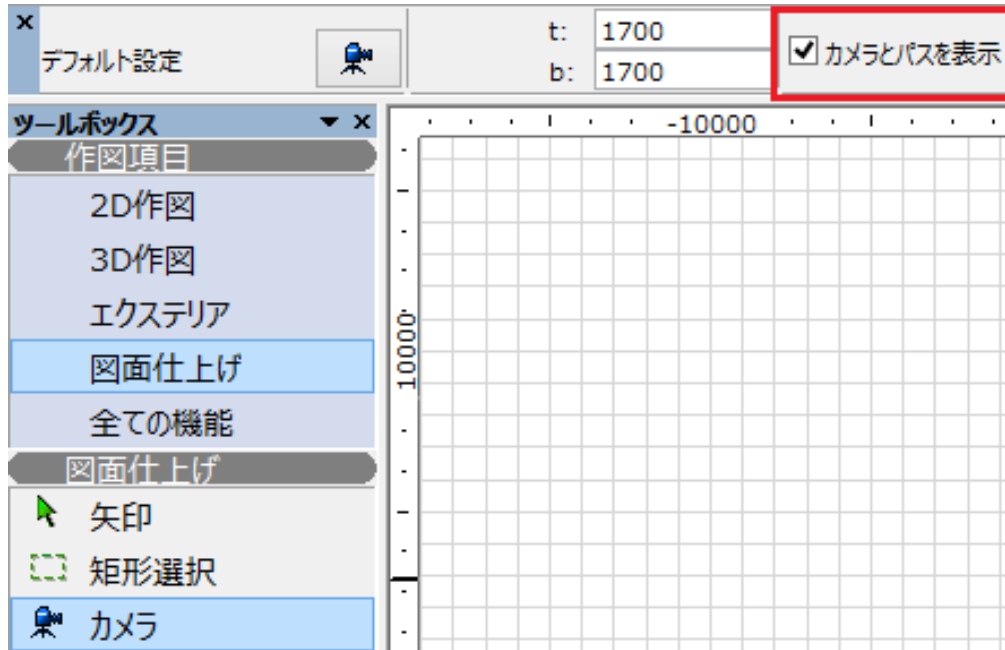
## 3D表示

### 平面に配置したカメラを非表示にしたい

【RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9】

ツールボックス>図面仕上げ>カメラを選択します。

情報ボックス [ カメラとパスを表示 ] のチェックを外すとカメラが非表示になります。



【RIKCAD21V6以下】

ツールボックス>図面仕上げ(その他)>カメラをダブルクリックし、カメラのデフォルト設定を開き [ パス ] をクリックします。

## 3D表示

カメラの設定 ×

デフォルト

新規... 名前を変更 削除

00 名称未設定パス

カメラ: 0 静止: 0 フレーム

カメラ位置でのパスのスムージング

カメラZ	目標点Z
 1700	 1700
距離	方位
 5000	 270.000°
視野	傾斜角
 65.000°	 0.000°
太陽の高度	太陽の方位
 35.000°	 240.000°

パス... 8 

太陽光... 適用

表示オプションを [ なし ] に切り替えてOKで画面を閉じると、カメラが非表示になります。

パスオプション ×

パス名: 名称未設定パス

移動制御	表示オプション
カメラ:	カメラとパス
目標点:	<b>なし</b>
<input type="radio"/> ポリゴン	カメラのみ
<input checked="" type="radio"/> ベジェ曲線	カメラとパス
<input checked="" type="radio"/> 開く	全部
<input type="radio"/> 閉じる	

移動精度

パス上のカメラ数: 2

分割フレーム数: 10

総フレーム数: 11

キャンセル OK

### 関連項目

## 3D表示

- [配置したカメラが出てこない/カメラを配置できない](#)
- [カメラツール](#)

一意的なソリューション ID: #1600

製作者: 大木本

最終更新: 2019-02-13 10:36