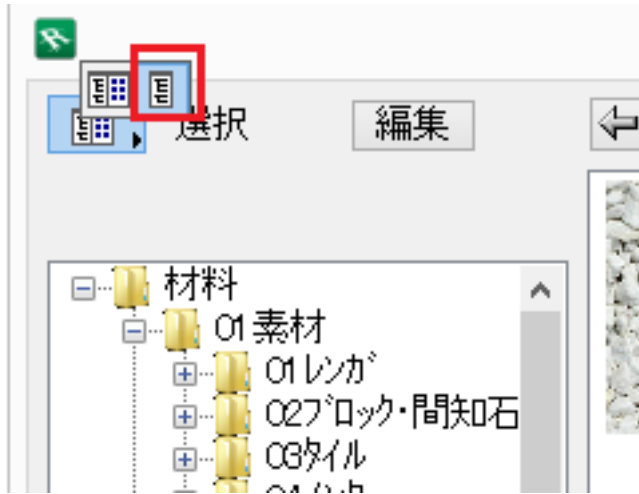



## 3D表示

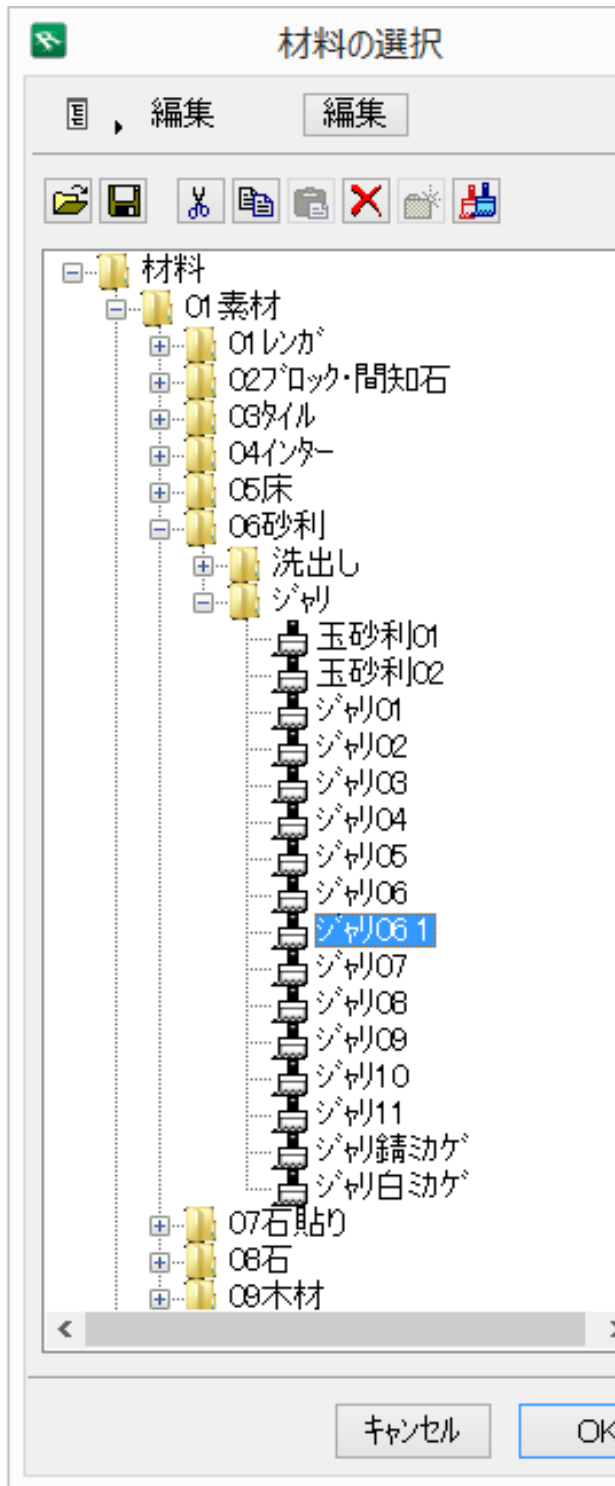
### 材料の色を変更したい（RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9）

1. メニューバーオプション>材質を開き、色を変更したい材料を選択します。
2. 材料の選択画面左上のアイコンを長押しし、右側に切り替えます。



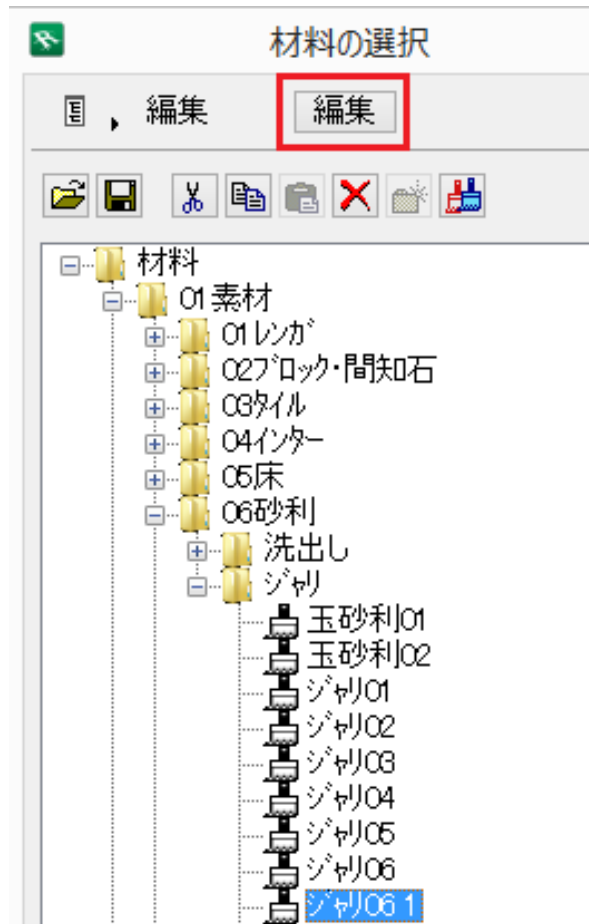
3. 画面上部の  をクリックすると材料の直下にコピーが作成されるので、コピーを選択します。

## 3D表示



4. 画面上部の [ 編集 ] をクリックします。

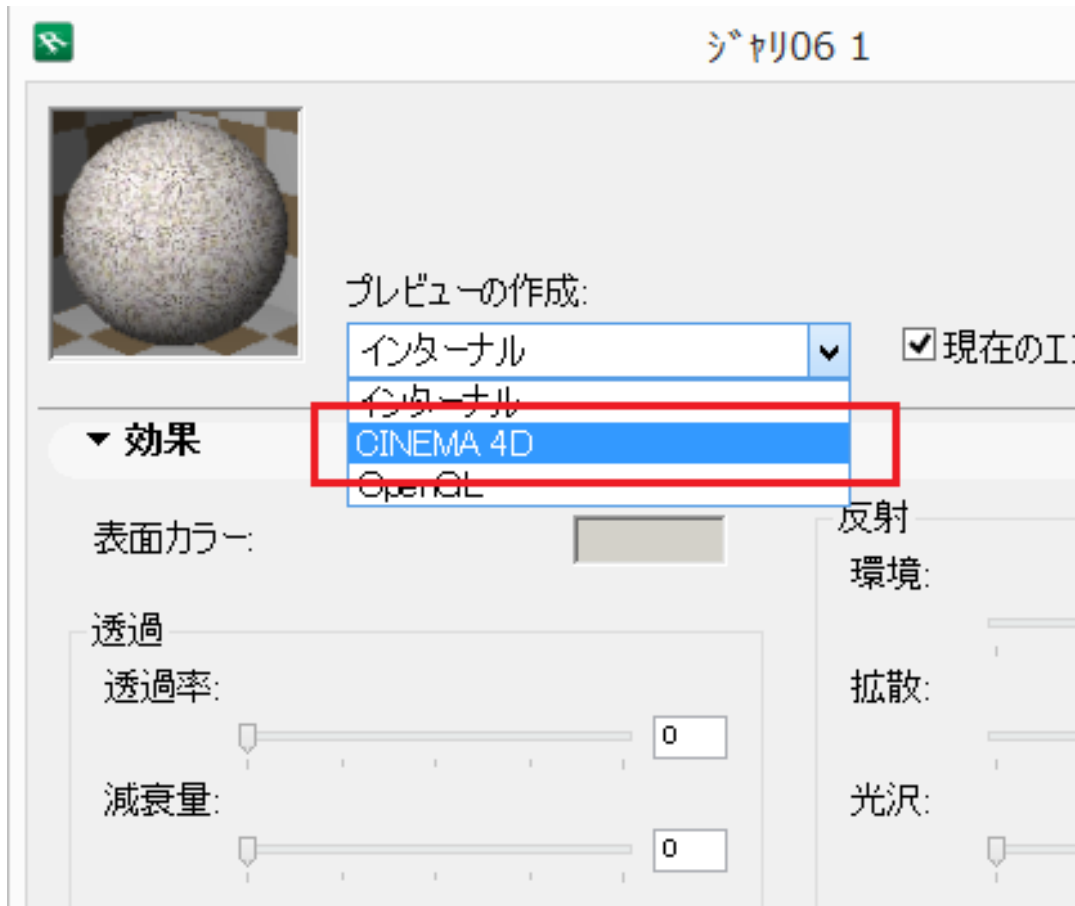
## 3D表示



### 5. 材料の編

集画面が開いたら、画面上部のプレビューの作成（エンジン設定）を「CineRender by MAXON」(RIKCAD9) /?CINEMA4D By MAXON (RIKCAD8) /CINEMA4D (RIKCAD7) に変更します。

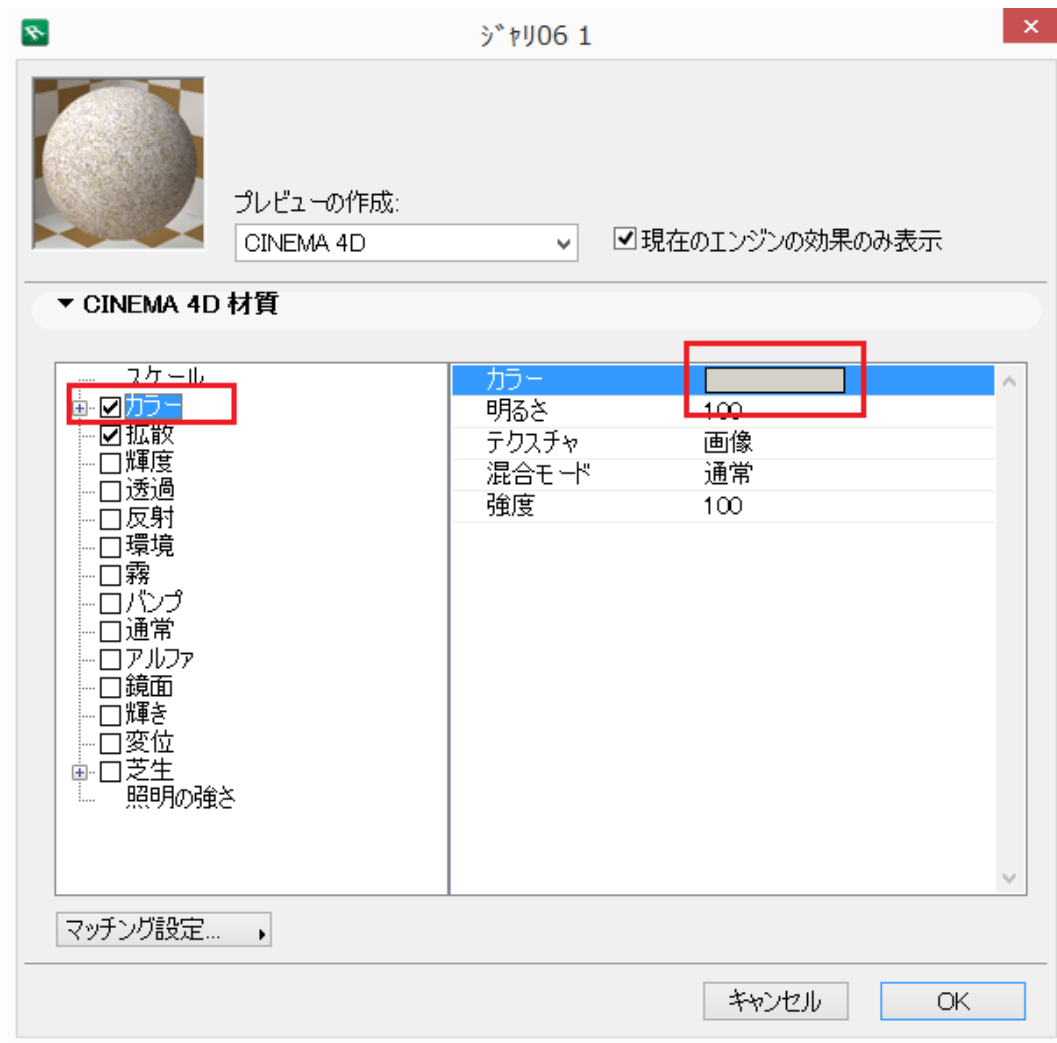
## 3D表示



6. CINEMA 4D材質から [ カラー ] を選択し、画面右側のカラー部分でクリックします。

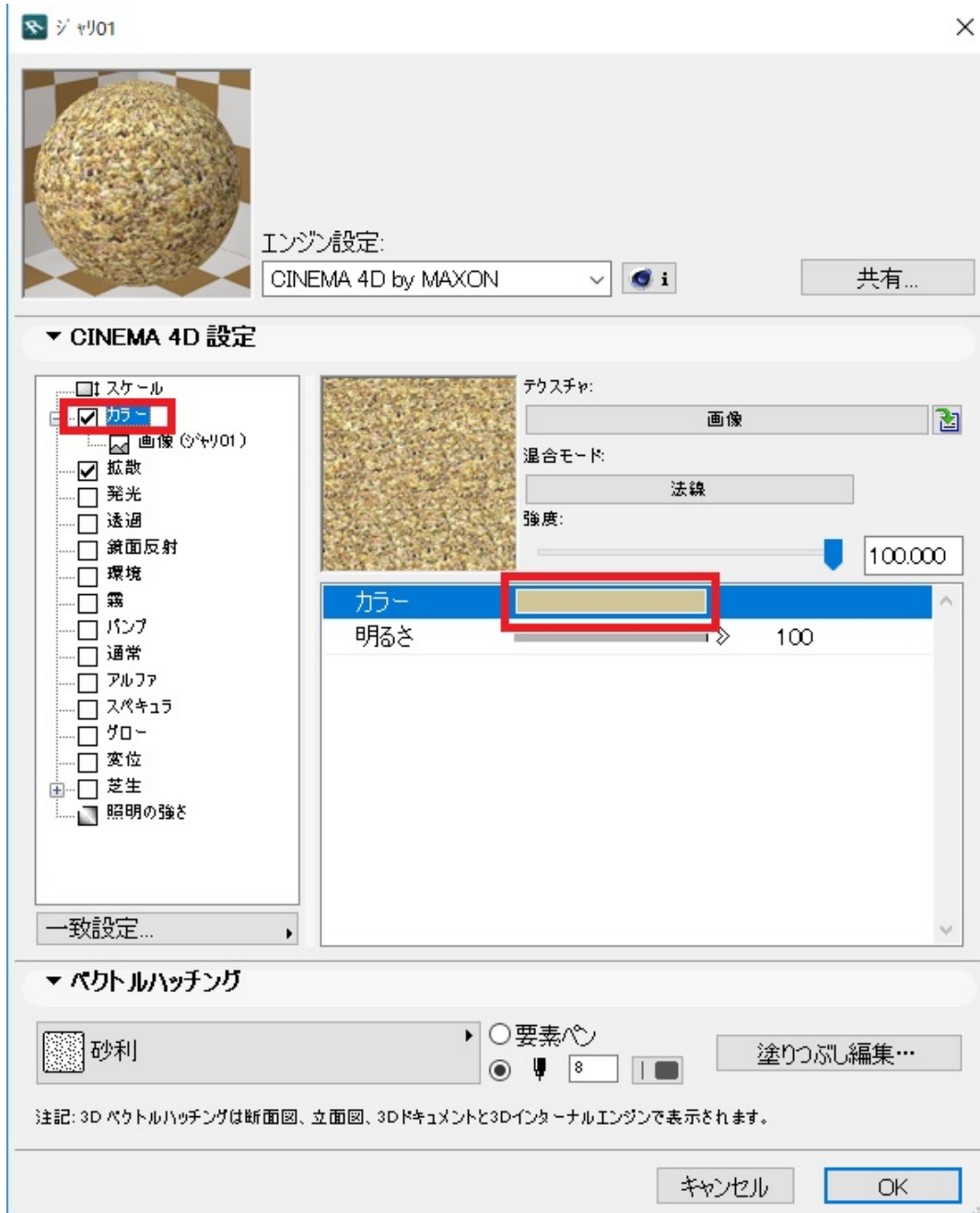
RIKCAD7

# 3D表示



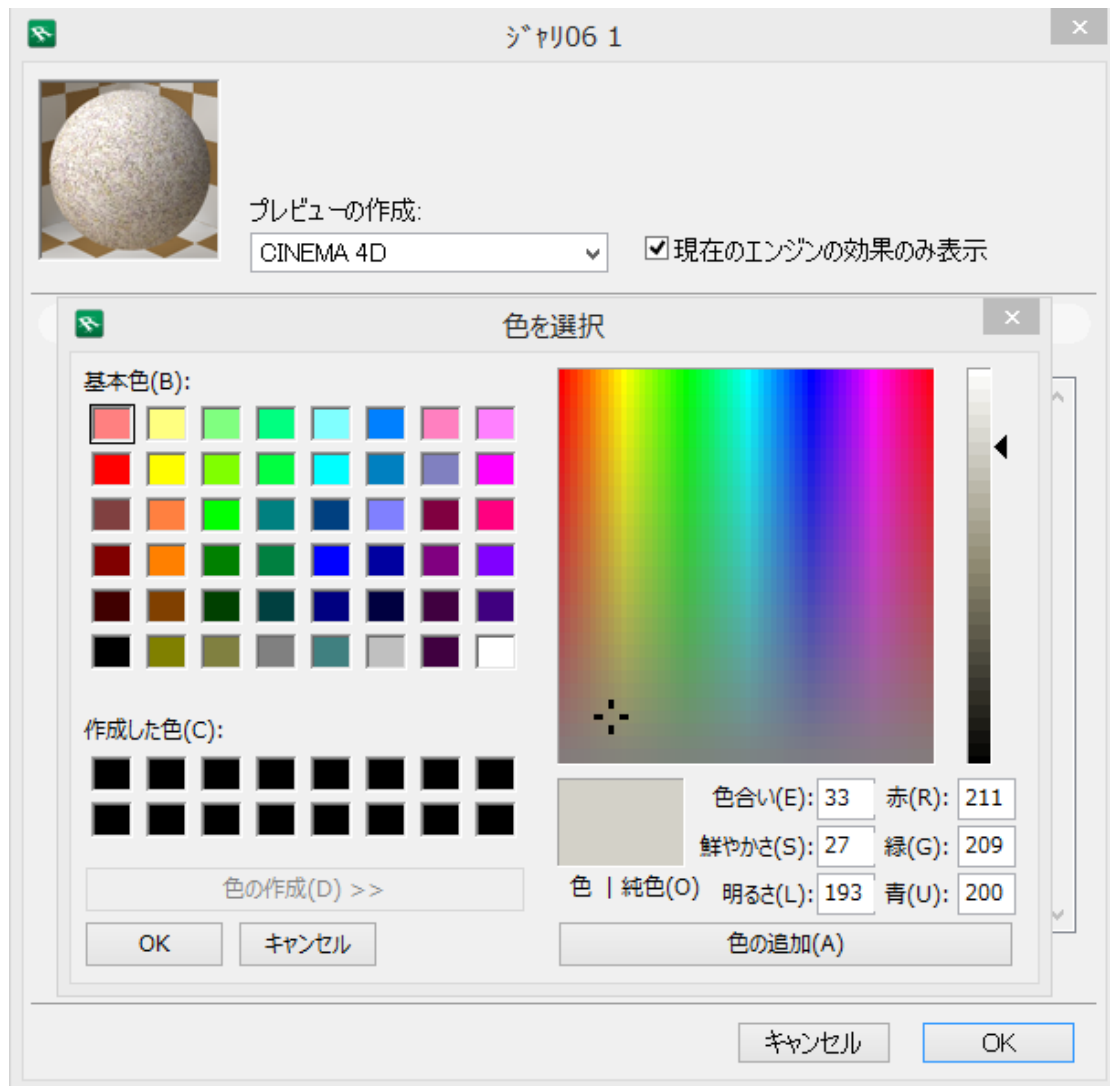
RIKCAD8/RIKCAD9

# 3D表示



7. 色を選択画面が表示されたら、お好みの色を選択し [ OK ] をクリックします。

## 3D表示



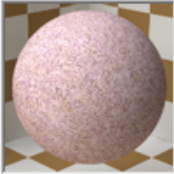
8. 画面右側の [ 強度 ] の数値を下げると、選択したカラーの色味が加わります。  
色の確認は左上の球体で確認してください。

RIKCAD7

# 3D表示

3D表示

シヤリ06 1



プレビューの作成:  
CINEMA 4D ▼ ☒ 現在のエンジンの効果のみ表示

▼ CINEMA 4D 材質

スケール

☒ カラー

☒ 拡散

☐ 輝度

☐ 透過

☐ 反射

☐ 環境

☐ 霧

☐ パンプ

☐ 通常

☐ アルファ

☐ 鏡面

☐ 輝き

☐ 変位

☒ 芝生

照明の強さ

カラー

明るさ 100

テクスチャ 画像

混合モード 通常

強度 80.000

マッチング設定... ▶

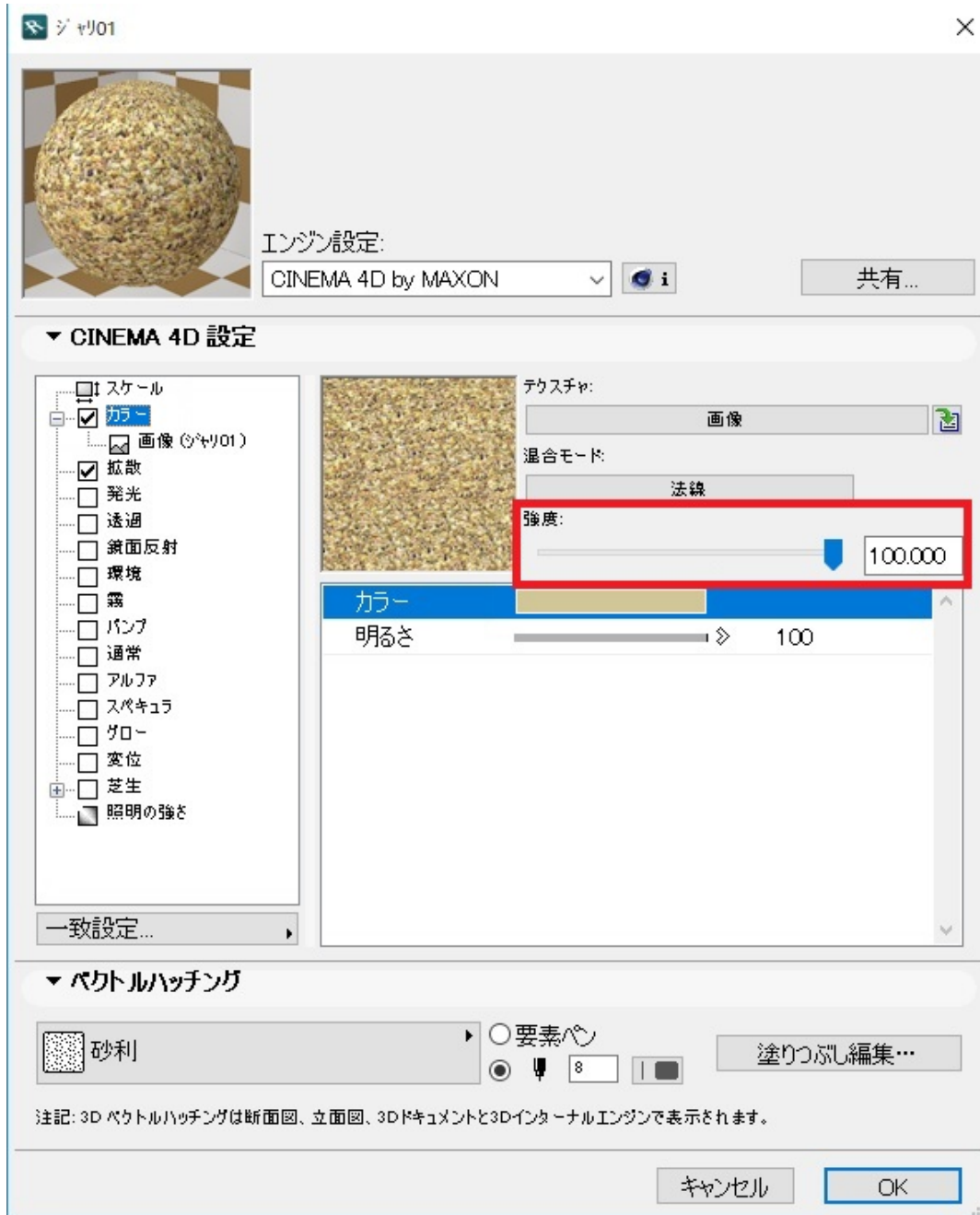
キャンセル

OK

RIKCAD8/RIKCAD9



# 3D表示



9. 色の調整が完了しましたら、開いている設定画面は全て [ OK ] で閉じてください。

上記の設定で材料の色を変更した場合、レンダリングする前の3D画面では反映されません。レンダリング実行した際、設定した色がレンダリングに反映されます。

# 3D表示

製作者: 大木本  
最終更新: 2018-12-04 17:50