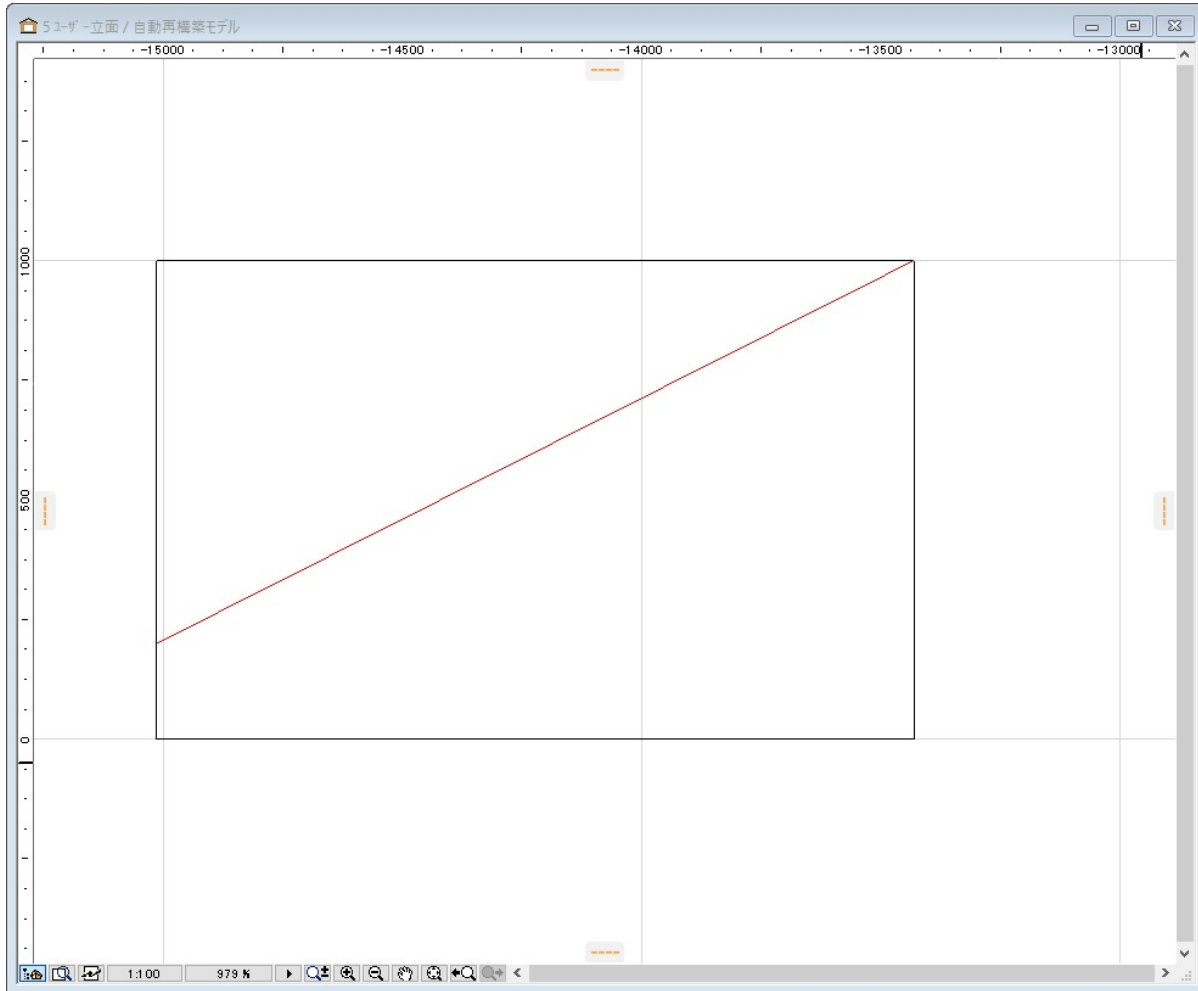


3D表示

湾曲した塀をカットすると、切り口がガタガタになる

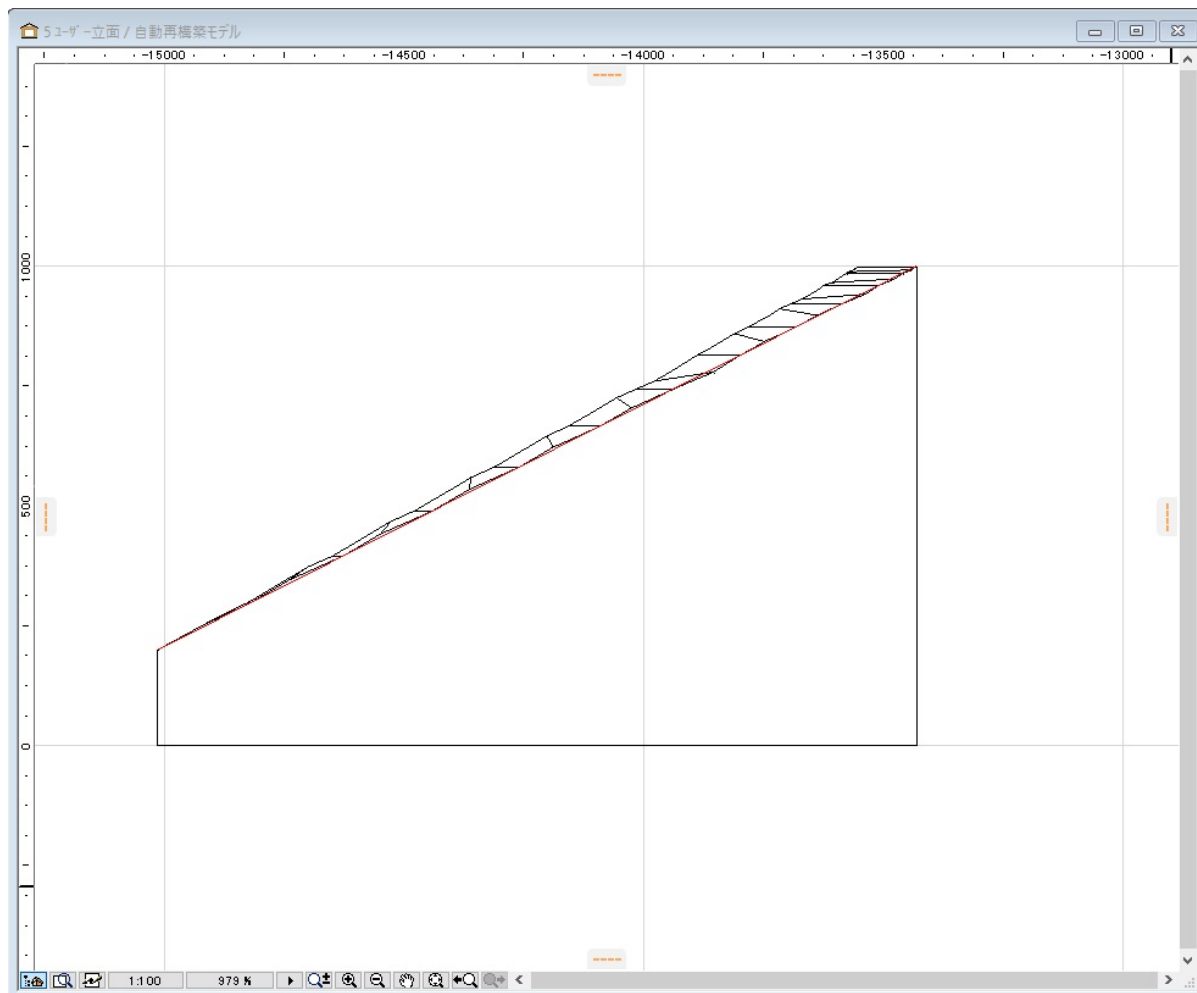
2Dから見て壁がRに曲がった壁を斜めにカットすると、切り口が綺麗に表現できないことがあります。

カット前

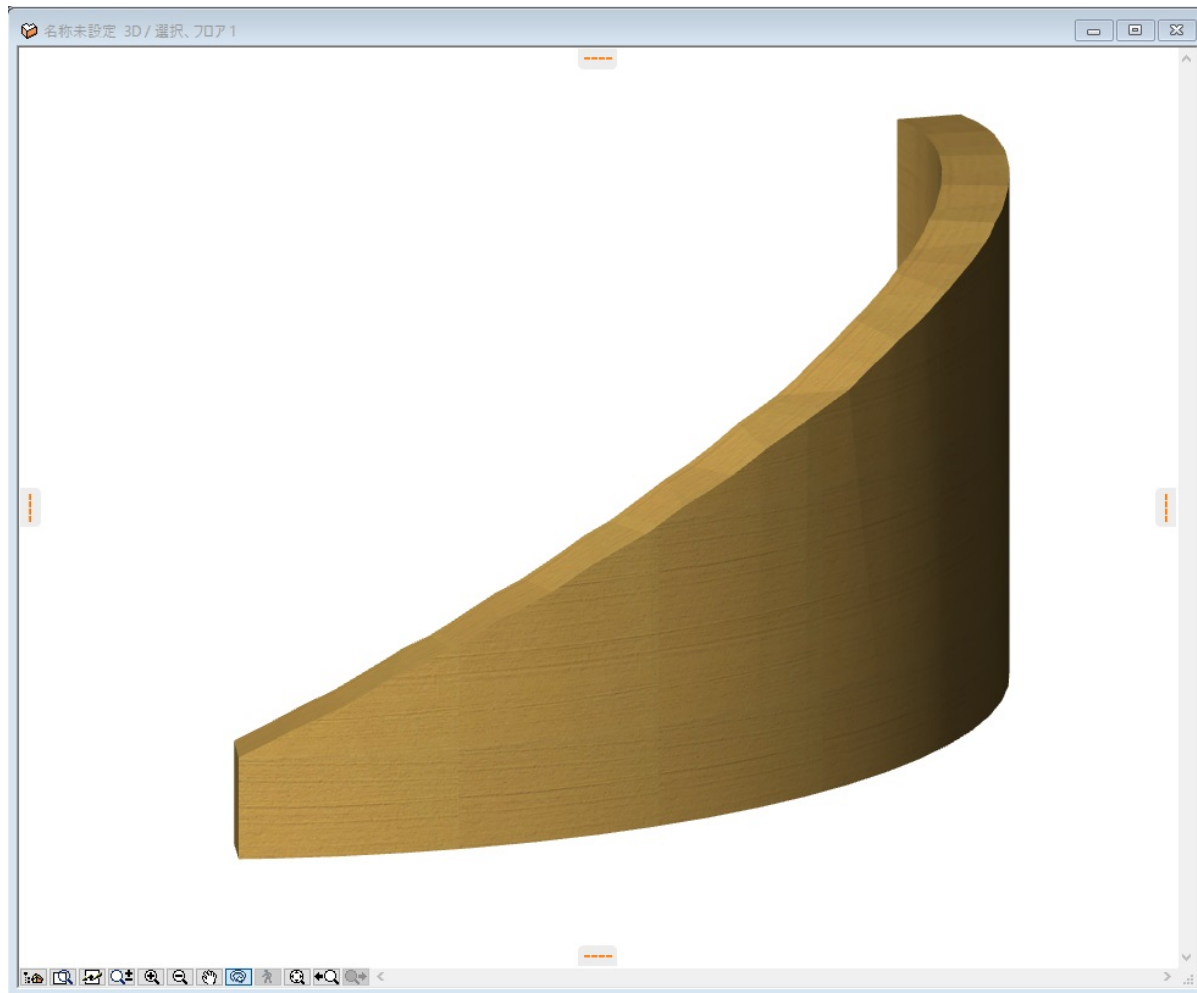


カット後

3D表示



3D表示



この場合片流れの屋根を壁の上に作成し、単一平面屋根までクロップすることで切り口が綺麗に収まります。

1. ツールボックスより屋根の設定画面を開きます。
2. 基準レベルにカットラインの一番低い値を入力
屋根の厚み0を入力
カットラインの角度を入力

3D表示

屋根のデフォルト設定

×

 E05 屋根

デフォルト

▼  基本

材質:

 屋根CG 

 灰 

 灰 

 接合部 順位:

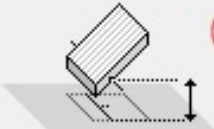
10  

テクスチャ配置

テクスチャをリセット

切り取りボディ:

輪郭の下部

 ①

基準レベル: GL 

 ②

 ③

 14

▶  複合平面形状

▶  詳細

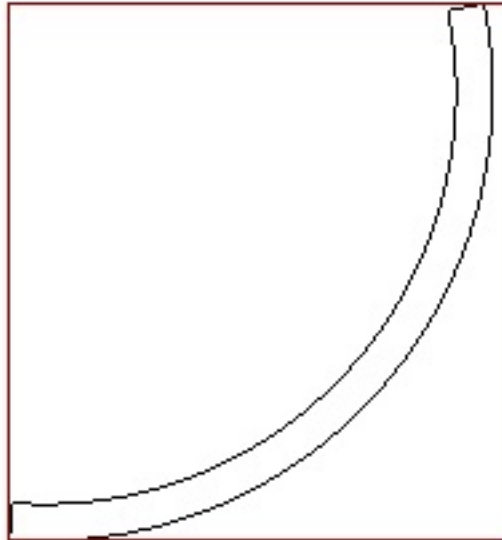
お気に入り...

キャンセル

OK

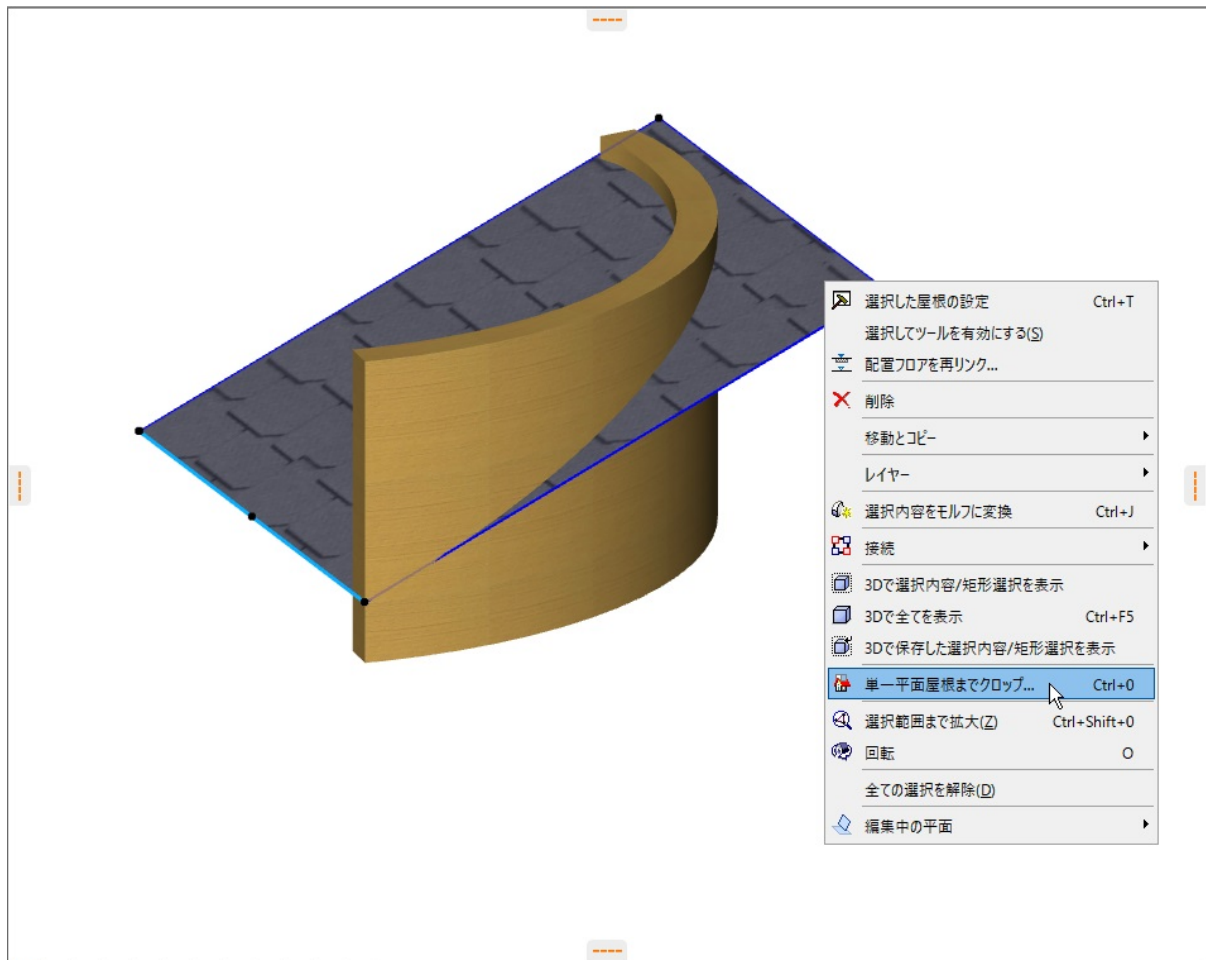
3. 通常の1枚屋根を作図するように壁の上に屋根を作図します。

3D表示



4. 出来上がった屋根を選択し、単一平面屋根までクロップを選択→クロップをクリック
(2D、3Dどちらの画面でも構いません)

3D表示



5. 屋根のレイヤーを非表示レイヤーへ変更

3D表示



6. カットの切り口が綺麗に収まります。

3D表示



手順を動画にしましたので添付ファイルを合わせてご確認ください。（高さや勾配はあらかじめ測って作業をしています）

関連項目

[屋根ツール](#)

一意的なソリューション ID: #1732

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2016-11-08 14:41