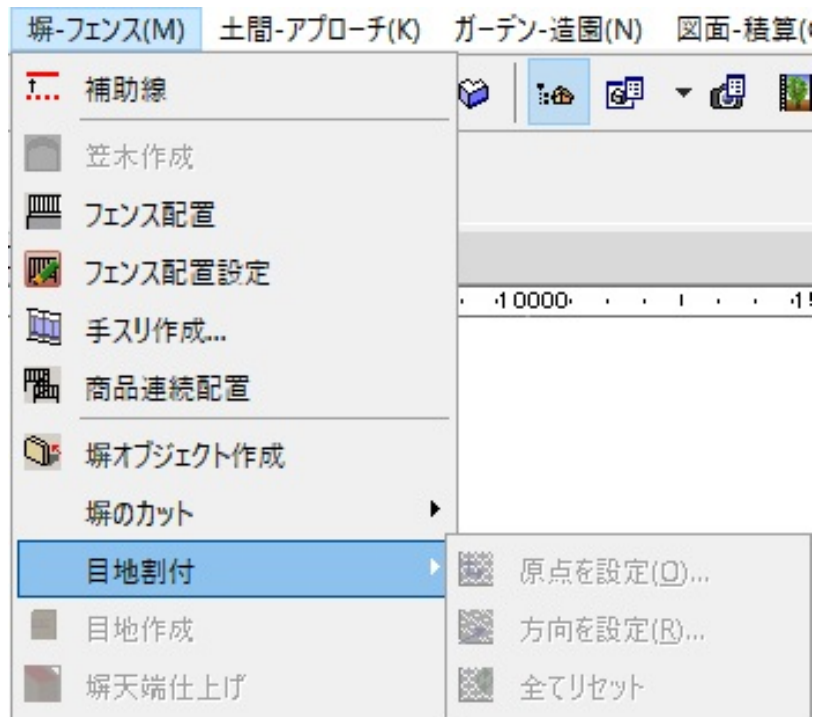


2D表示

目地割付が出来ない

原点を設定/方向を設定がクリック出来ない場合



2D画面では、目地割付の操作は出来ません。 3D画面で要素を選択後、操作を行います。

なお、目地割付ができる要素は、壁・スラブ・メッシュ・柱・屋根・モルフとなります。

オブジェクトは目地割付ができません。

関連項目

- [目地割付](#)
- [目地の向きを変えたい](#)

一意的なソリューション ID: #1777

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-11-20 17:58