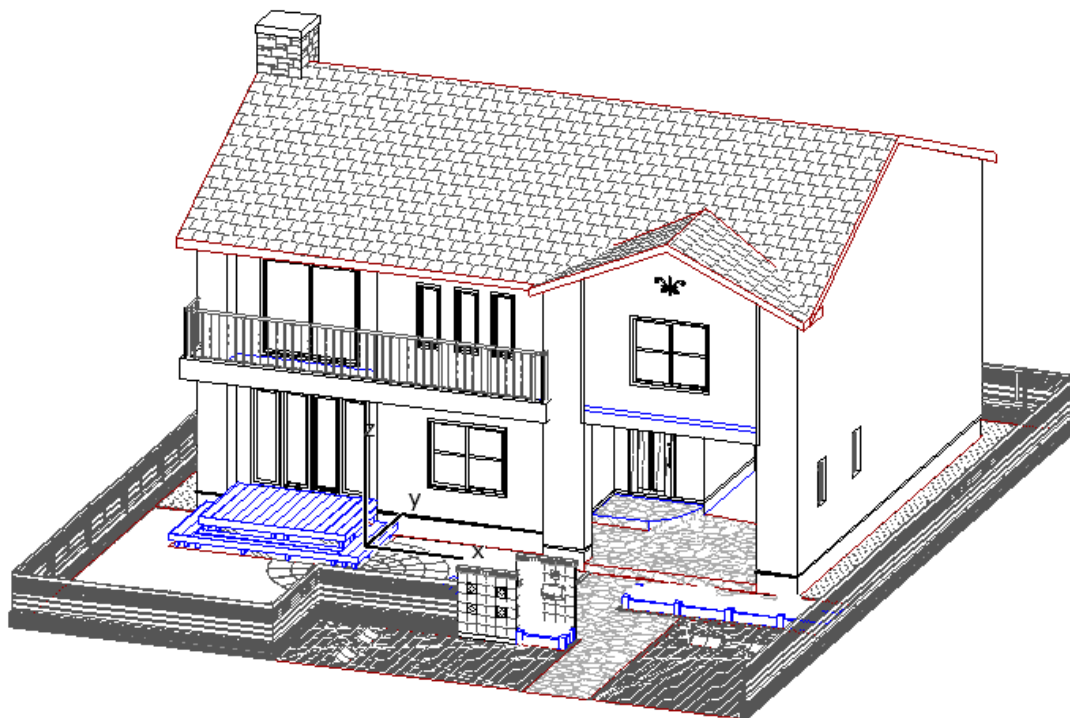


3D表示

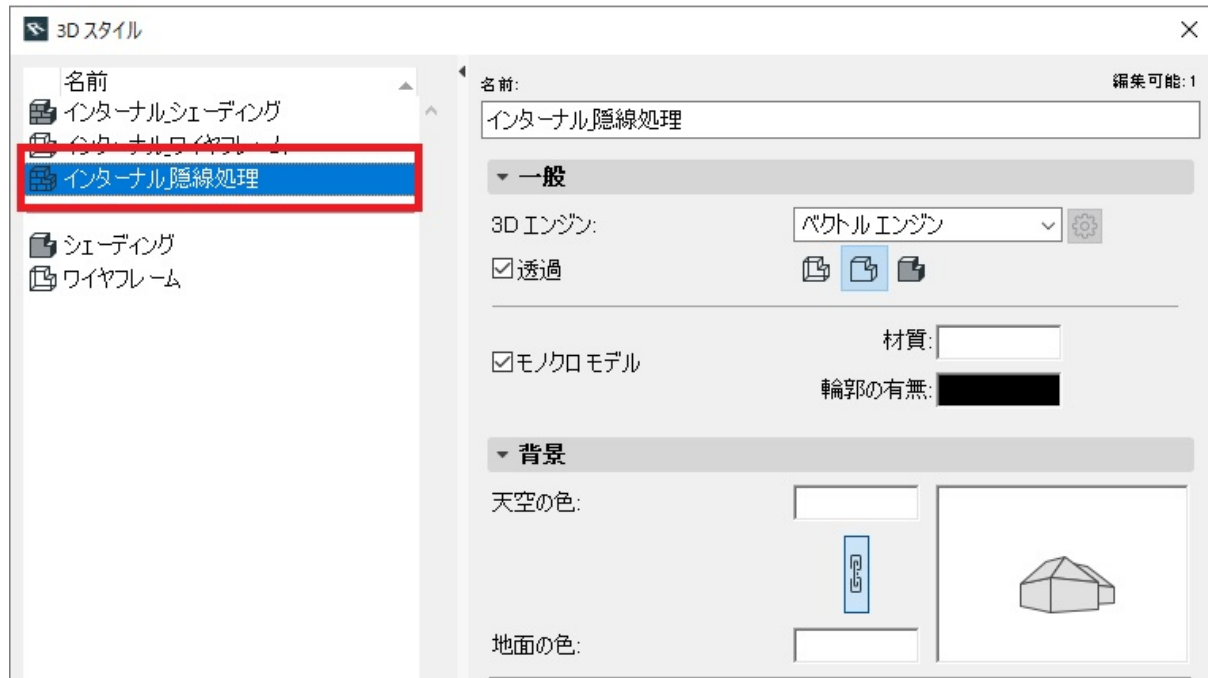
色が付いていない3Dウィンドウを表示したい

【3Dウィンドウの設定】をしていただくことで、3Dウィンドウの表示を変えることができます。



1. 「ウィンドウ」メニューより、「3Dウィンドウ設定」(RIKCAD9は3Dスタイル) をクリックし、設定ダイアログを開きます。
2. RIKCAD9
インターナル陰線処理を選択します。

3D表示



RIKCAD8

[3Dモデルエンジン] を「Open GL」 「ベクトルエンジン」に変更
[モード] を「陰線処理」(真ん中のボタン)に変更します。

3D表示

3Dウィンドウの設定

3Dモデル エンジン:

ベクトル エンジン

モード:

ウィンドウサイズ
(ピクセル単位):

↔ 972 ⇕ 627

☒ 比率を維持

背景色:

☐ 統一

☒ レンダリングと同じ

☒ 輪郭の有無:

高品質

線の太さ:

☒

☐

☒ ベクトルハッチング

☒ 透過

☐ シャドウ

☒ 輪郭付

全ての表面上

GLから 0

GDLオブジェクトのホットスポット:

☒ 2Dホットスポット

☐ 3Dホットスポットのみ

詳細オプション...

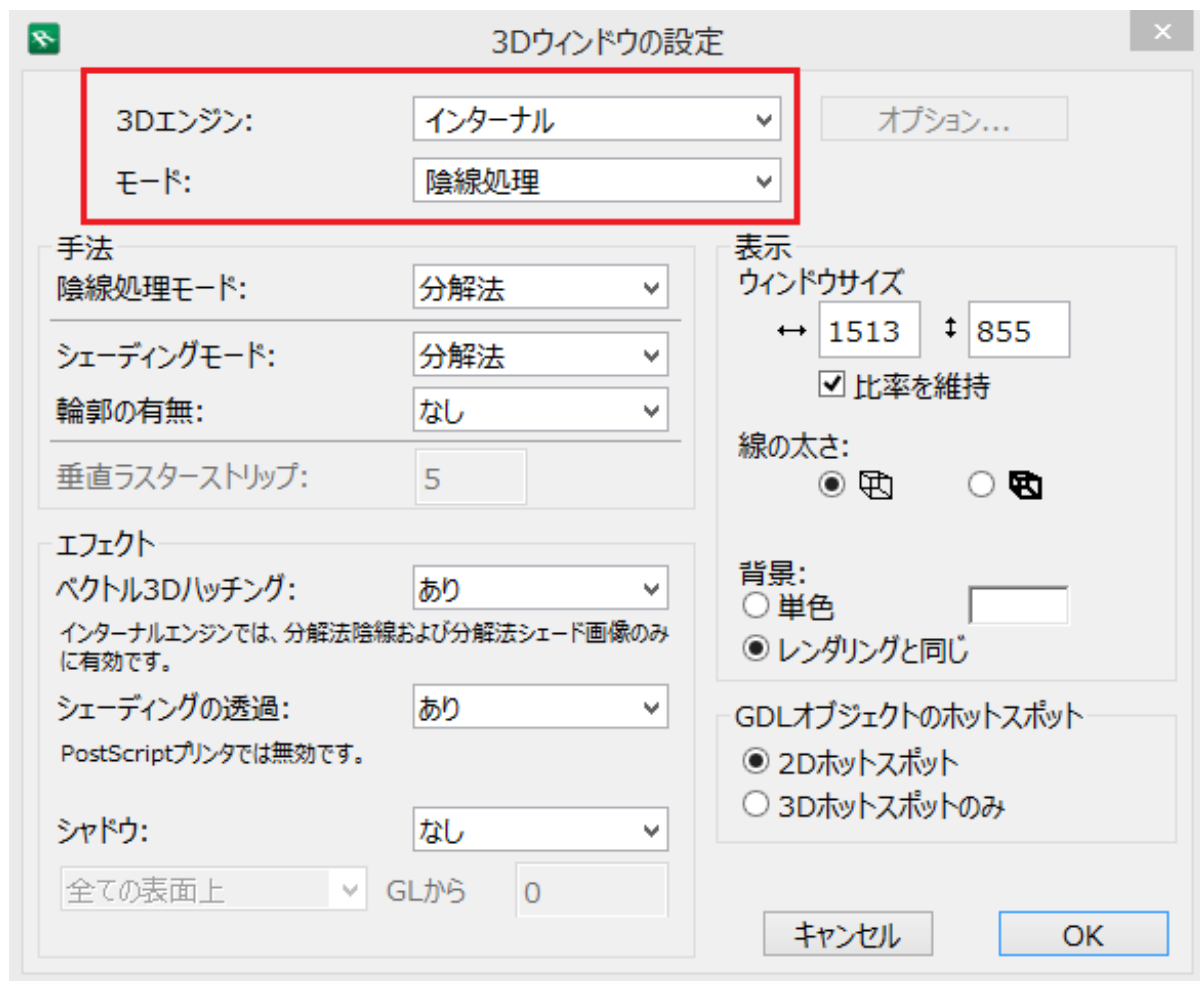
キャンセル

OK

RIKCAD7/6/5

[3Dエンジン] を「Open GL」 「インターナル」に変更
[モード] を「陰線処理」に変更します。

3D表示



3. 「OK」ボタンをクリックすると、自動的に3Dウィンドウに切り替わります。
メニューバー ウィンドウ パレット表示 クイックオプションをクリックします。

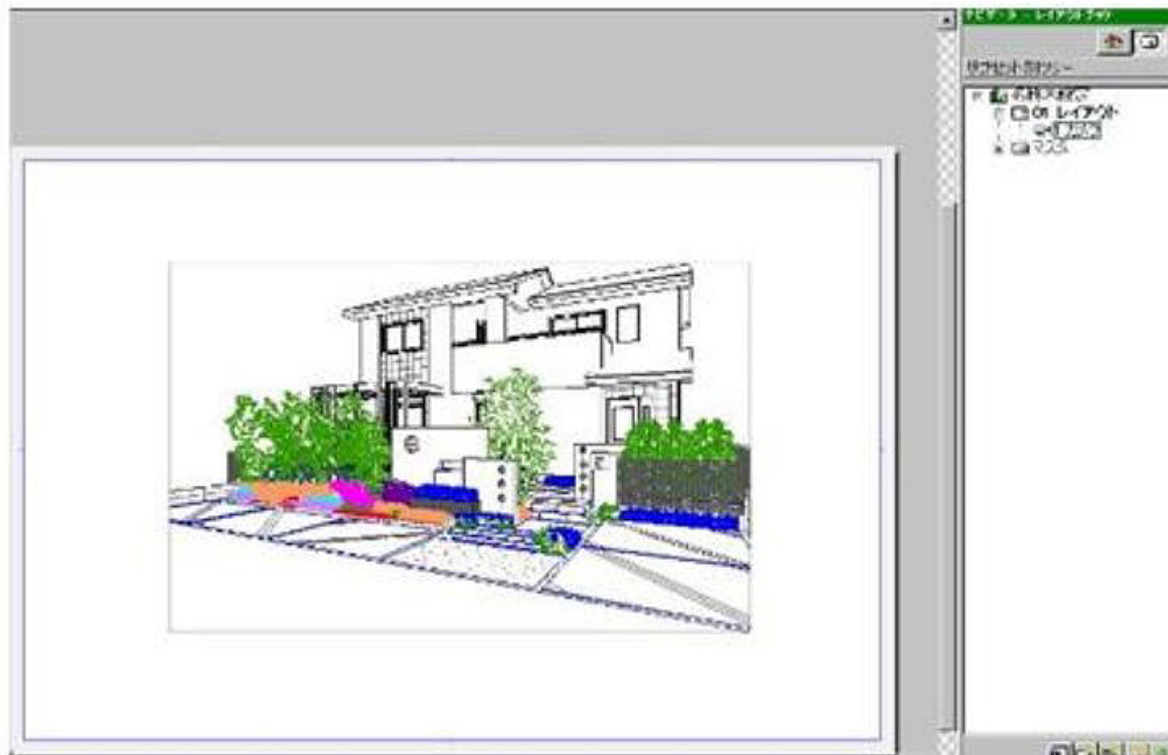


3D表示

1 : 99 1 : 100に変更します。

これは植栽の表示を陰線処理に変更するためです。


4. ナビゲータ-プロジェクトマップにあるパース（カメラ）をレイアウトブックにドラッグ&ドロップすることで3Dの画面を配置することができます。



アングルを変更すると配置したパースのアングルも変わってしまうため、選択した図面の設定から更新タイプを自動から手動に変更する必要があります。

3D表示

▼

 図面ID

ID:

ビューID

▼

1

☒ 連番IDに図面を含める

名前:

ビュー: 名前のみ

▼

カメラ

ソースファイル:

.

内部

RIKCAD21ビュー:

¥名称未設定¥1 カメラ

更新タイプ:

☐ 自動

☒ 手動

最終変更日:

2009/05/30 13:12


更新状況:

OK


☒ プロジェクトファイルは図面を保存

注記:

図面マネージャパレットを使用してソースを修正しこの図面を更新します。

▶  特性

▶  枠

▶  タイトル

お気に入り

キャンセル

OK

一意的なソリューション ID: #1297

製作者: 亀田

最終更新: 2018-11-14 10:30