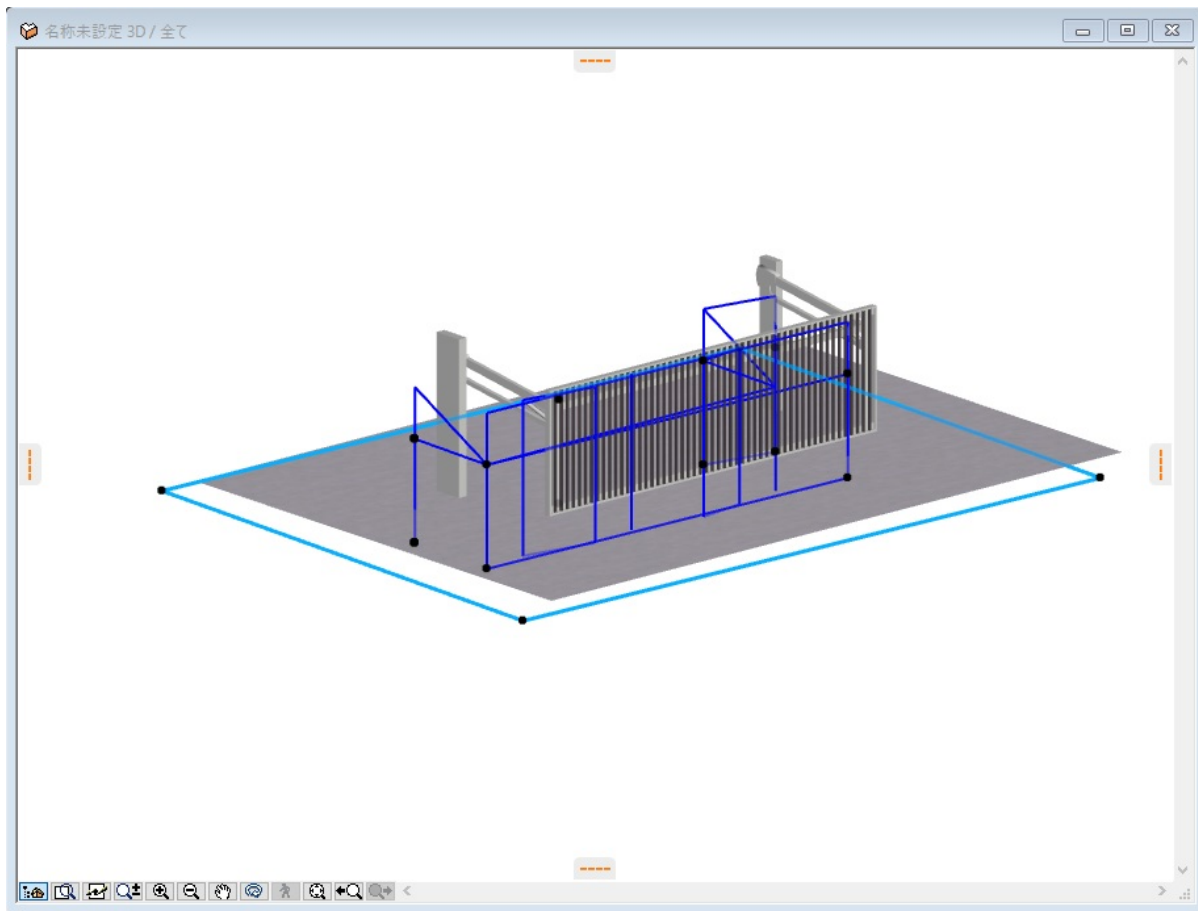


3D表示

3D画面で選択した要素の外周ラインがずれる

下の画像のように3D画面で選択したものの青い輪郭が、ズレて表現されることがあります。



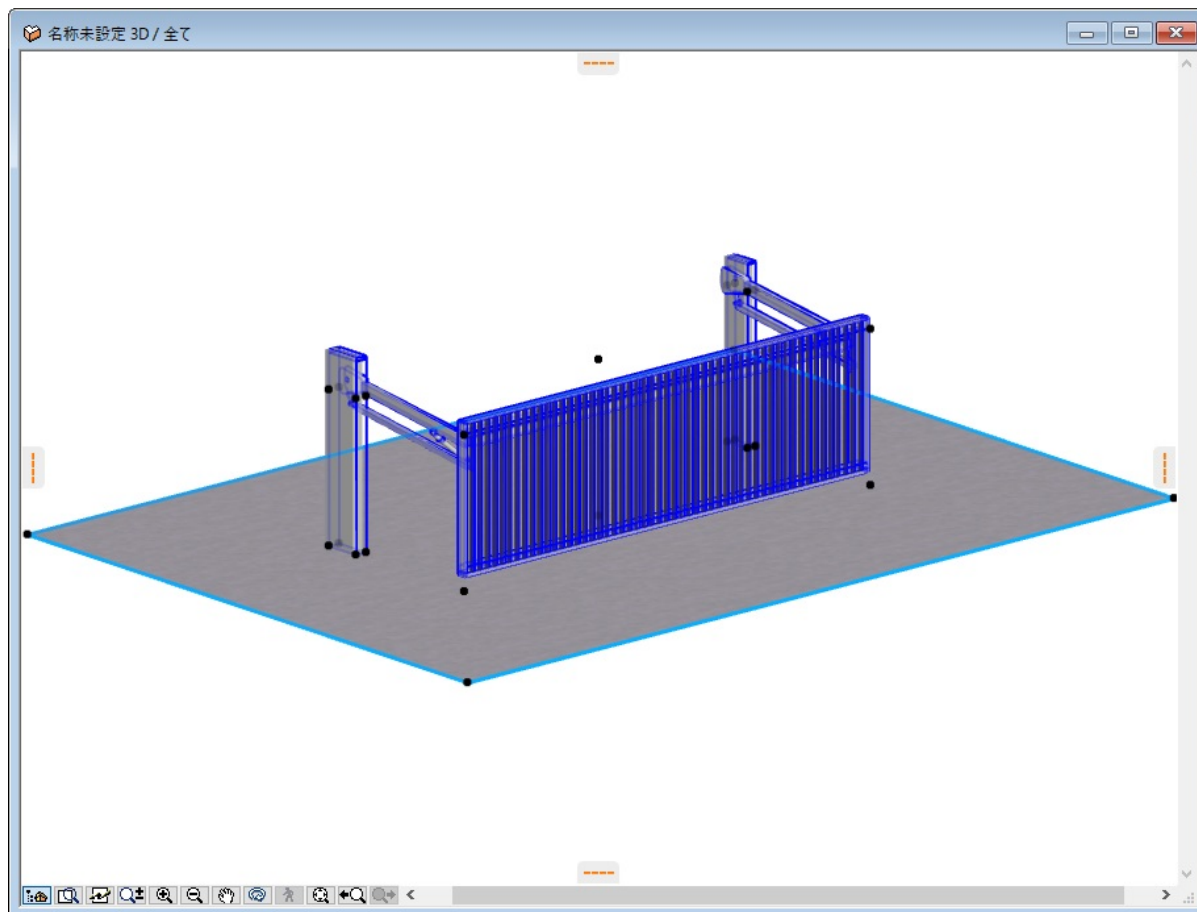
これは、**作図されている座標の位置が、原点より離れすぎている事が原因**です。



上の画像では、Y座標の数値が桁数が表示できない異常値になっています。

作図された要素を原点 (X0Y0) の近くに移動させると、通常の見え方に戻ります。

3D表示



一意的なソリューション ID: #1755

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2018-11-28 11:48