

3D表示

3D画面がいつもと違う表示になった（RIKCAD8以上）

RIKCADを起動後3Dウィンドウ画面がいつものリアルな表現でなくなる事があります。

骨組みのようなワイヤフレーム、要素にハッチング（コンクリートの斜線など目地の表現）が付くベクトルエンジンの表示になった場合、まず以下の設定をご確認下さい。

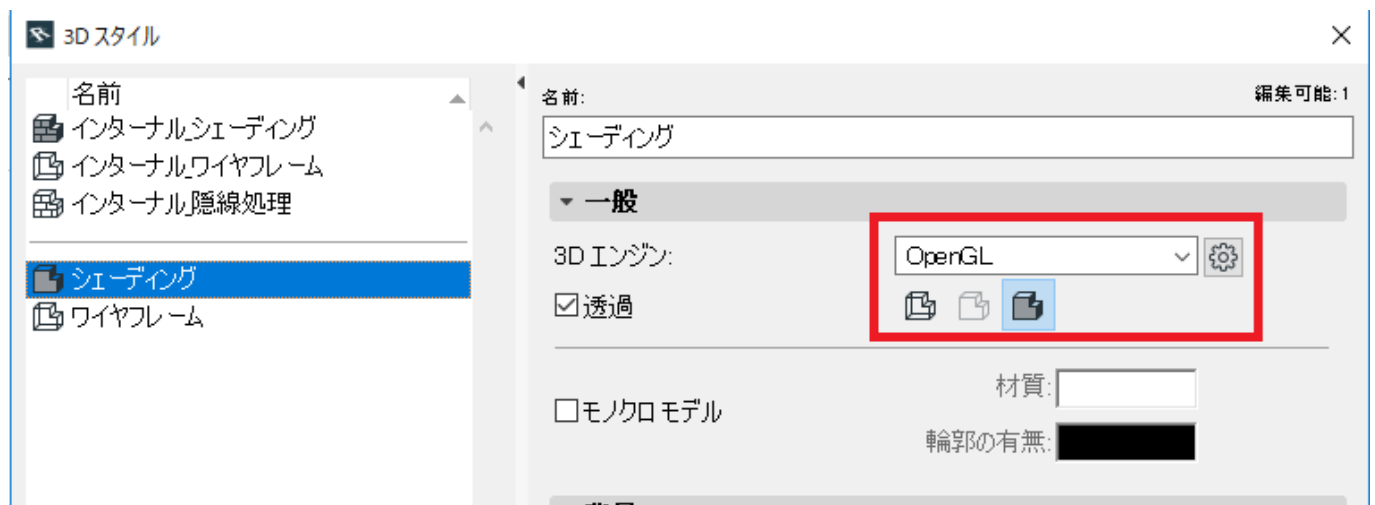
1. メニューバーより、該当の設定画面に入ります。

【RIKCAD10/RIKCAD9】「ウィンドウ」 「3Dスタイル」

【RIKCAD8】「ウィンドウ」 「3Dウィンドウ設定」

2. 一番上の3Dモデルエンジンが「OPEN GL」、2番目のモードが「シェーディング」になっていることを確認します。

【RIKCAD10/RIKCAD9】



【RIKCAD8】

3D表示

3Dウィンドウの設定

3Dモデル エンジン:
モード:

OpenGL

↔ 910 ⇕ 609

☒ 比率を維持

背景色:

☐ 統一

☒ レンダリングと同じ

☐ 輪郭の有無:

高品質

線の太さ:

☒

☐

☒ ベクトルハッチング

☒ 透過

☐ シャドウ

☐ 輪郭付

全ての表面上

GLから 0

GDLオブジェクトのホットスポット:

☒ 2Dホットスポット

☐ 3Dホットスポットのみ

詳細オプション...

キャンセル

OK

3.

3Dモデルエンジンが「ベクトルエンジン」しか表示されず、「OpenGL」が選択できないケースがあります。

この場合、グラフィックドライバーの更新をする事で、改善する事があります。

ページ 2 / 7

3D表示

以下の手順4以降をお試し下さい。

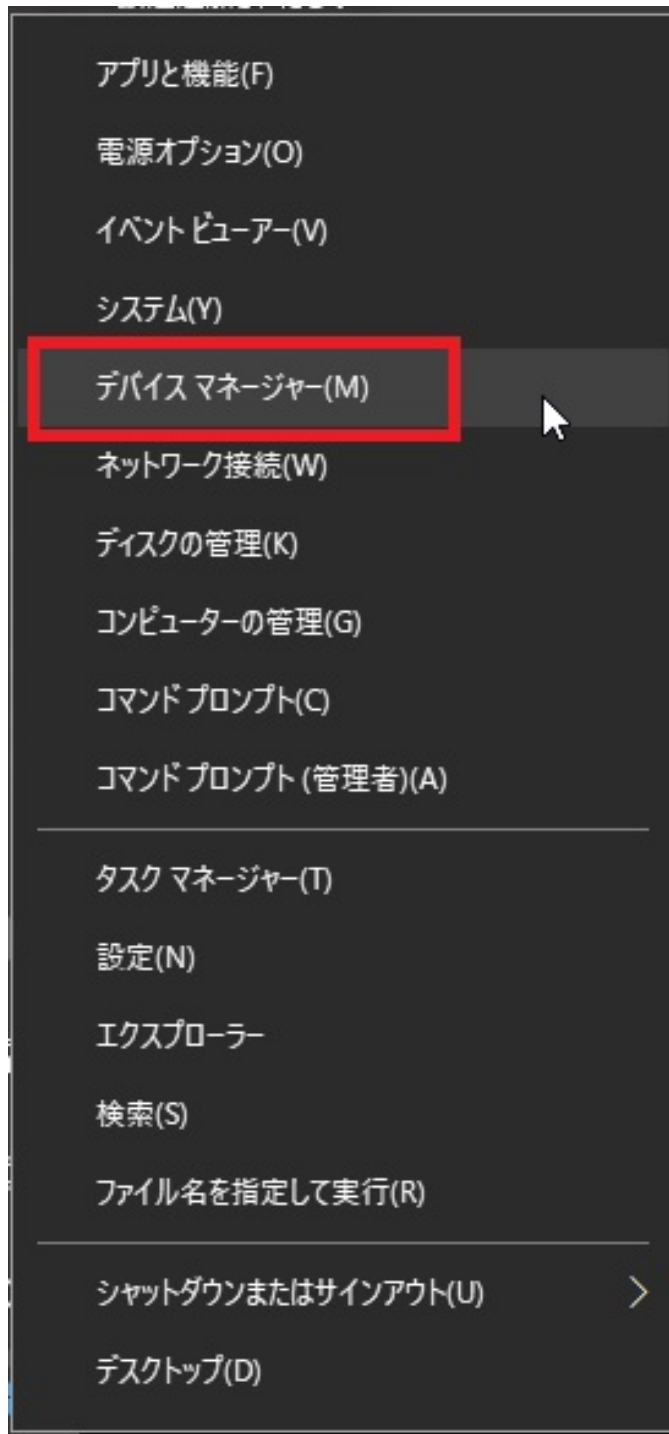
【参考】

グラフィックドライバーとはコンピューターのグラフィックチップ（ビデオアダプターやGPU とも呼ばれることがあります）を制御するシステムソフトウェアです。

4. まず、コンピュータに搭載されているグラフィックチップの型番を調べます。

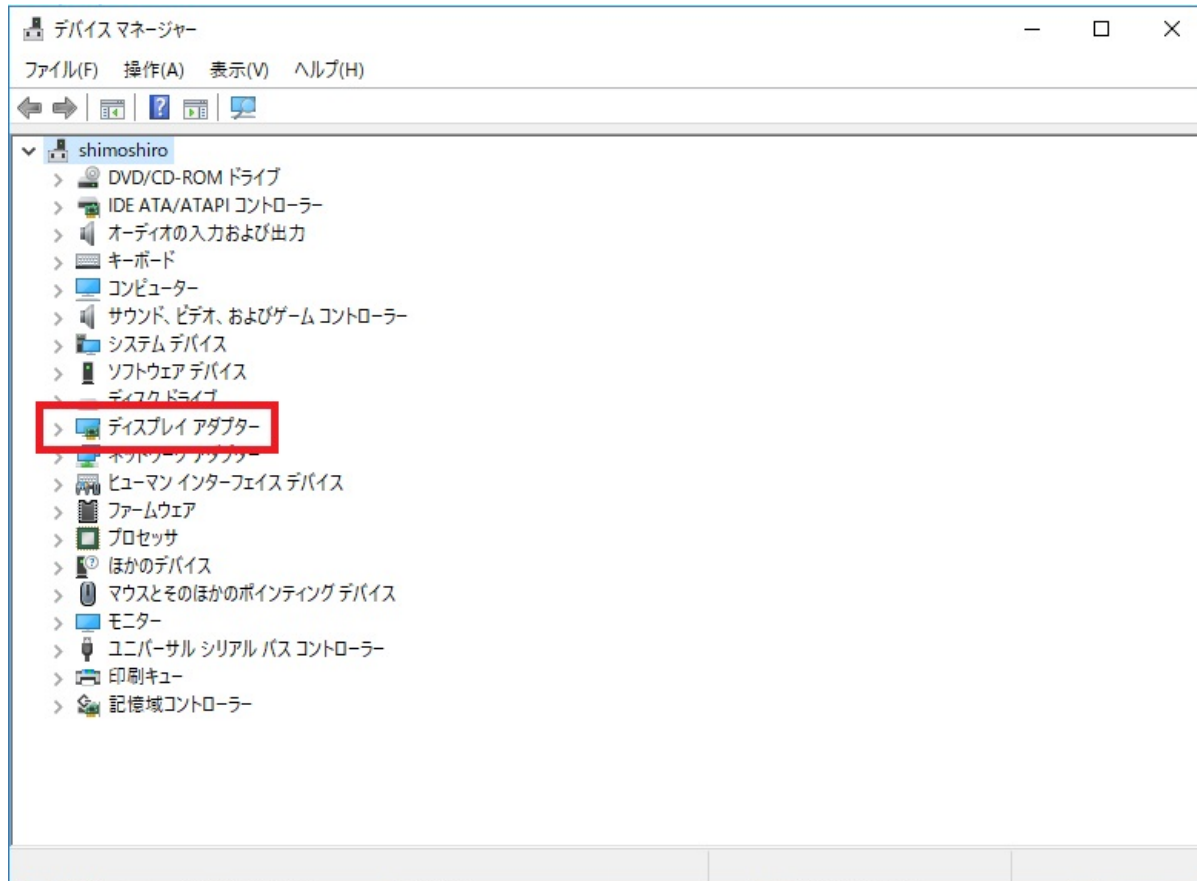
PC画面の左下、Windowsアイコンを右クリックし、デバイスマネージャを開きます。

3D表示



5.
ディスプレイアダプターの中を開き、**nvidia**
から始まるグラフィックチップの型番を控えます。

3D表示



6. [こちらをクリック](#)し、NVIDIAドライバのダウンロードページを開きます。

先程、手順5で確認した、型番に該当する種類を選択し、検索ボタンをクリックします。

ドライバダウンロード

NVIDIA > ドライバダウンロード

GPU テクノロジーが可能にする
AI、VR、自動運転の最先端がここに
TOKYO / DEC 12-13, 2017
[今すぐ参加登録](#)

NVIDIAドライバダウンロード

オプション1: エヌビディア製品用ドライバを手動検索する [ヘルプ](#)

製品のタイプ: GeForce

製品シリーズ: GeForce 700 Series

製品ファミリー: GeForce GTX 750

オペレーティングシステム: Windows 8.1 64-bit

言語: Japanese

[検索](#)

オプション2: エヌビディア製品用ドライバを自動検索する

[グラフィックスドライバ](#) [マザーボードドライバ](#)

[詳細情報はこちら](#)

3D表示

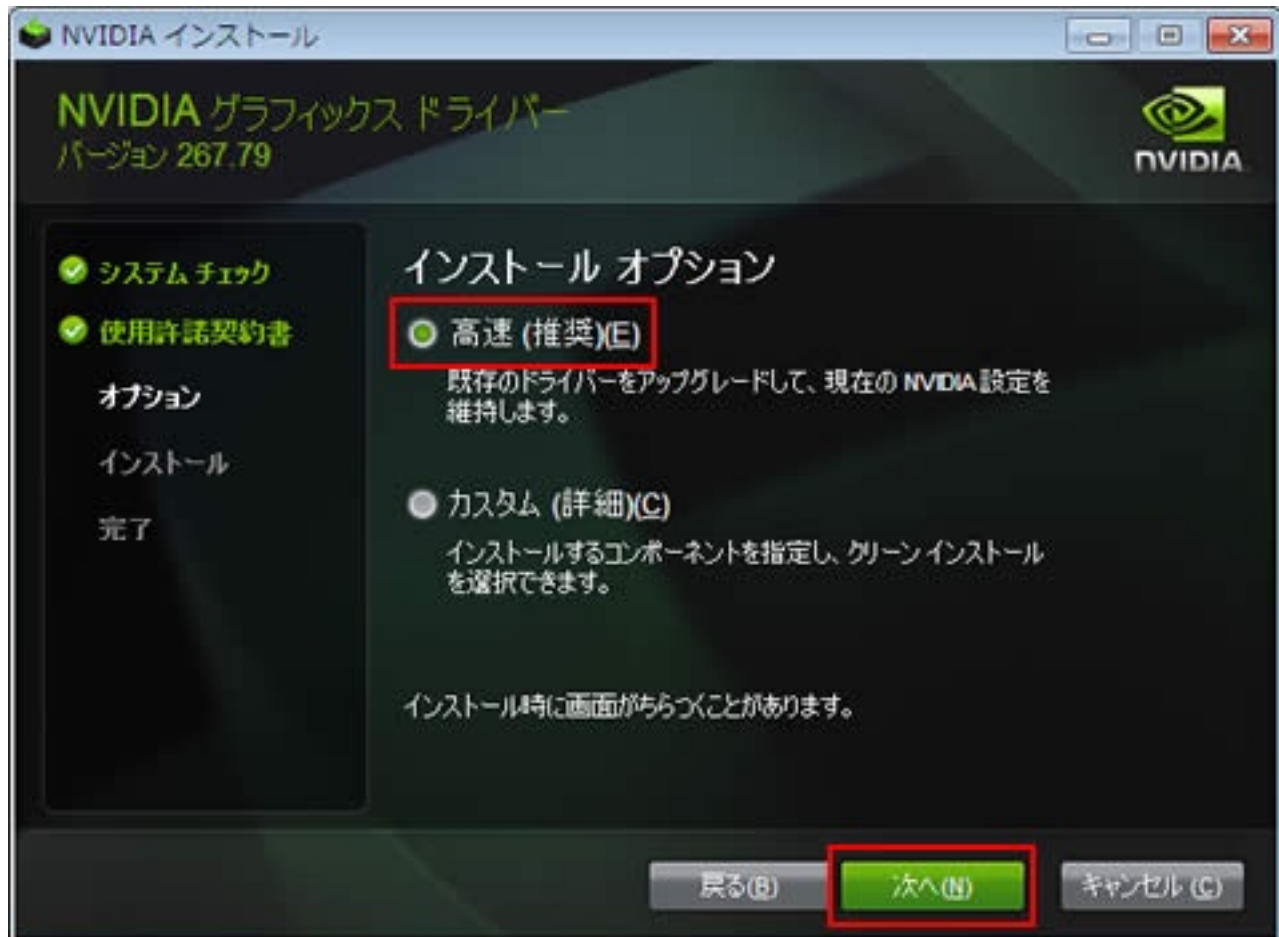
7. ダウンロードボタンをクリックし、ファイルの実行を行います。

GEFORCE GAME READY DRIVER

バージョン: 388.59 WHQL
リリース日: 2017.12.7
オペレーティングシステム: Windows 7 64-bit, Windows 8.1 64-bit, Windows 8 64-bit
言語: Japanese
ファイルサイズ: 398.64 MB

ダウンロード

8. 使用許諾の同意を行い、インストールオプションは高速にチェックで次へ進みインストールを行います。



9. インストール完了後、PCの再起動を行います。

3D表示

10.

手順1、手順2に戻り、「OpenGL」、「シェーディング」に設定し、3D画面表示が改善されるかをご確認下さい。

更新途中、エラーが出た場合等は、ご購入頂いたパソコンメーカーへお問い合わせ下さい。

一意的なソリューション ID: #1837

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2022-03-26 09:10