

材料・材質

材料の登録をしてもテクスチャが反映されない

材料に使用する画像のファイル名が長すぎる

場合等は、テクスチャが反映されないケースがあります。

以下の 、 をご確認ください。

画像のファイル名を短く変更し、材料を再登録してみる

1. 「C:\RIKCAD9\RIKCAD21ライブラリ\ユーザーオリジナル」に保存している材料の画像ファイルを短く変更します（半角で27文字以内）

2. メニューバーの「ファイル」>「ライブラリマネージャ」を開き、ライブラリの再ロードを行います

【RIKCAD9】

 再ロードと適用

をクリックし、ライブラリの再ロードが終了後、「OK」ボタンで画面を閉じます。

【RIKCAD8以下】



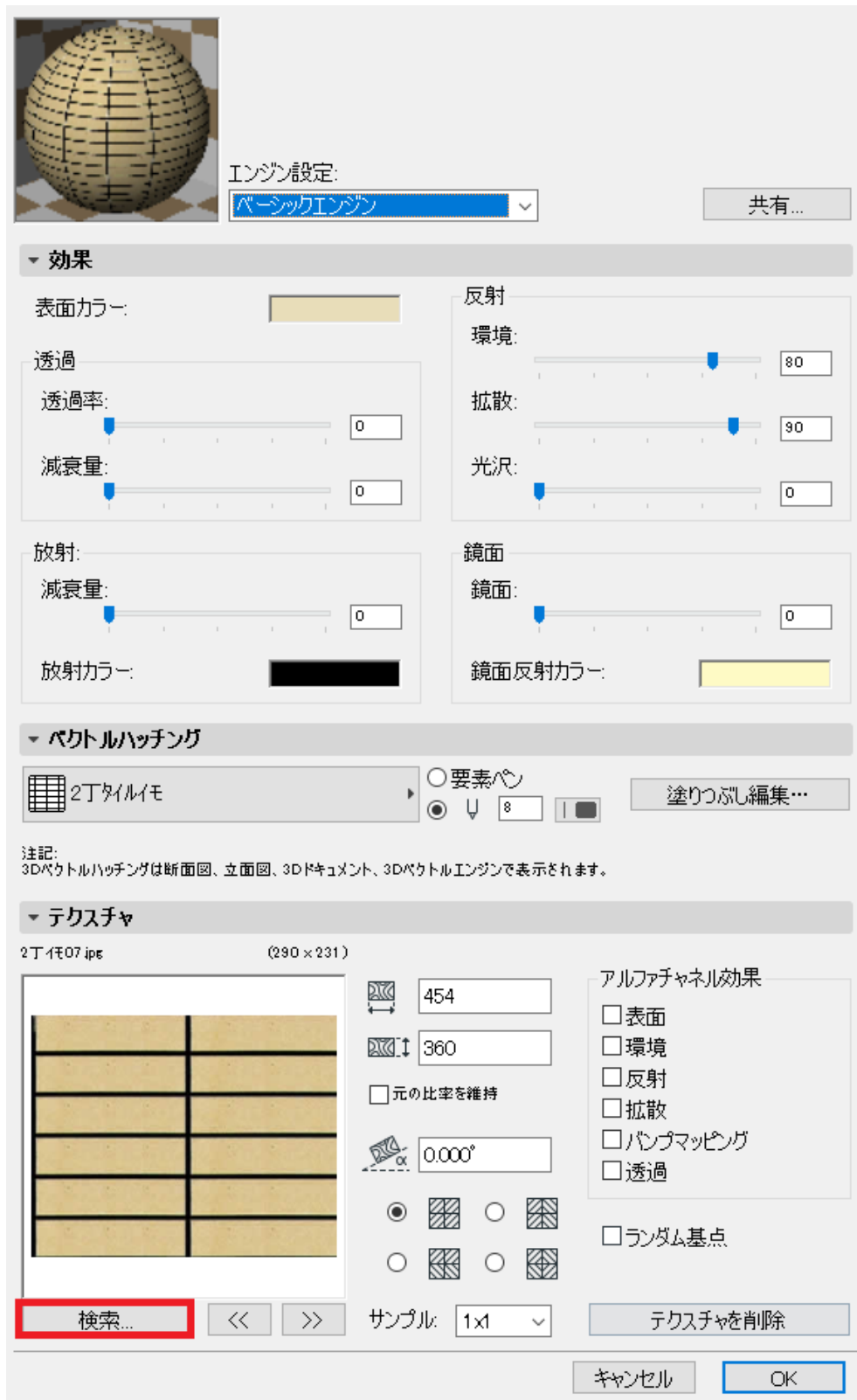
をクリックして [ライブラリを再ロードして全ての変更を適用] をクリック、ライブラリの再ロードが終了後、「OK」ボタンで画面を閉じます。

3. メニューバー、「オプション」>「材質」をクリックし、材料の選択画面を開き、登録された材料を選択します。

4. 画面左上の  から  に切り替えて、[編集] をクリックします。

5. 材料の編集画面で、テクスチャ内の [検索] をクリックします。

材料・材質



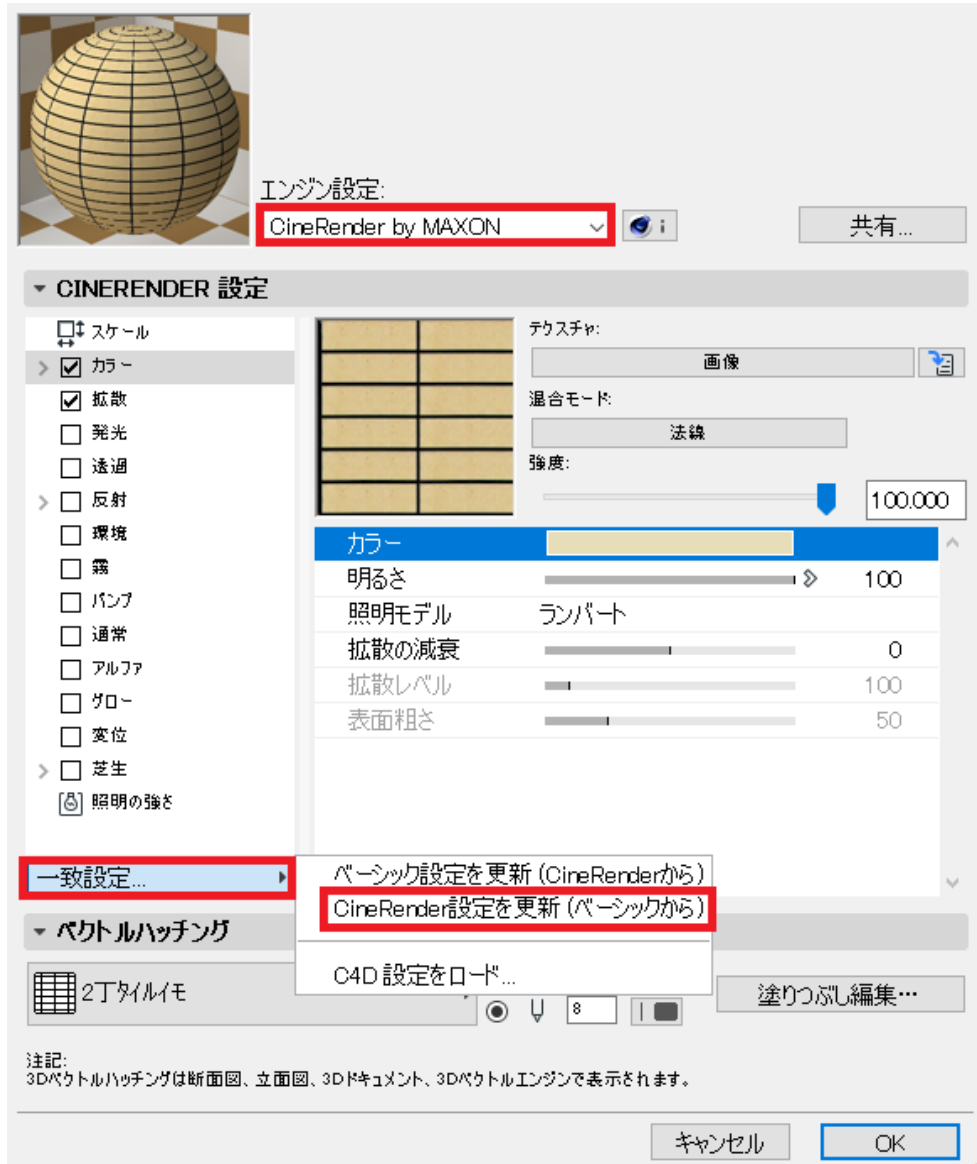
6. 先程、ファイル名を変更した画像を選択し、OKで画面を閉じます。

7. 【RIKCAD9】

材料編集画面の上部を「CineRender by MAXON」に変更し、画面左下、「一致設定」
ページ 2 / 4

材料・材質

→ 「CineRender設定を更新（ベーシックから）」をクリックし、「OK」で画面を閉じます。



【RIKCAD8】

材料編集画面の上部を「CINEMA 4D by MAXON」に変更し、画面左下、「一致設定」→「CINEMA 4Dを更新(インターナルから)」をクリックし、「OK」で画面を閉じます。

【RIKCAD7】

材料編集画面の上部を「CINEMA 4D」に変更し、画面左下、「マッチング設定」→「CINEMA 4Dをインターナルに一致させる」をクリックし、「OK」で画面を閉じます。

8. テクスチャが正常に反映されているかご確認ください。

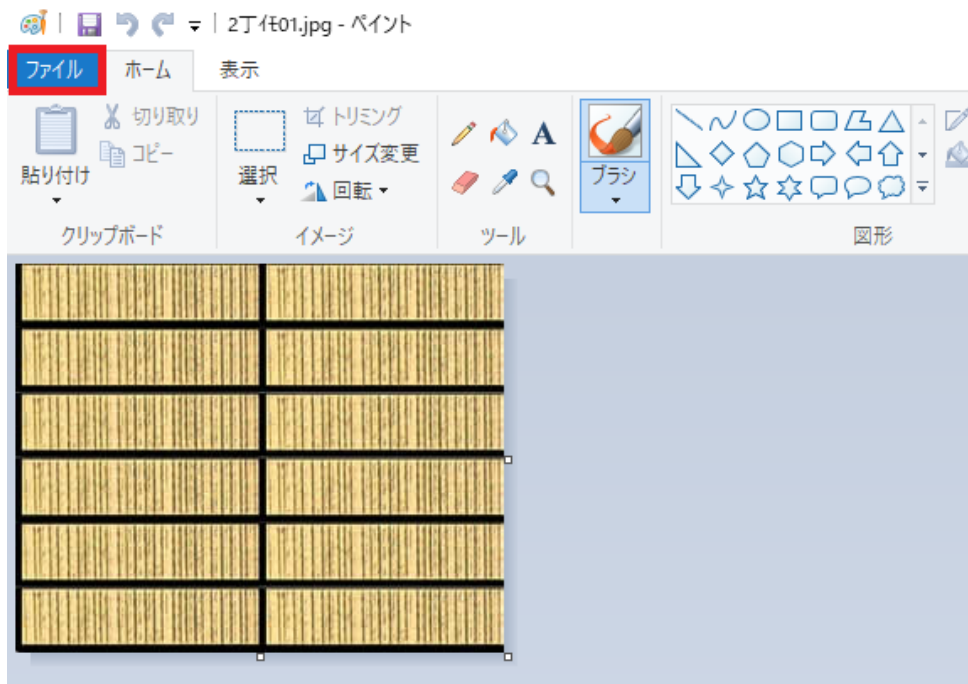
画像をWindowsの「ペイント」で再保存し、材料を再登録してみる

材料・材質

・「C:\RIKCAD9\RIKCAD21ライブラリ\ユーザーオリジナル」に保存している材料の画像をクリック→「プログラムから開く」→「ペイント」をクリック

・Windowsペイント画面が開く為、画面左上の「ファイル」→「名前を付けて保存」と進む

・「ファイルの種類-JPGE」を選択し、
画像のファイル名を変更し、別名の画像ファイルとして「C:\RIKCAD9\RIKCAD21ライブラリ\ユーザーオリジナル」へ保存する（ファイル名の末尾に「A」、「1」を付ける等）



・ 上記 2.~8.と同様の手順で、材料を再登録する

関連項目

- ・ [材料の登録方法（RIKCAD7/8）](#)
- ・ [材料の登録方法（RIKCAD21V6以下）](#)
- ・ [材料の登録をしてもテクスチャが反映されない（RIKCAD7）](#)

一意的なソリューション ID: #1572

製作者: 大木本

最終更新: 2019-02-22 18:08