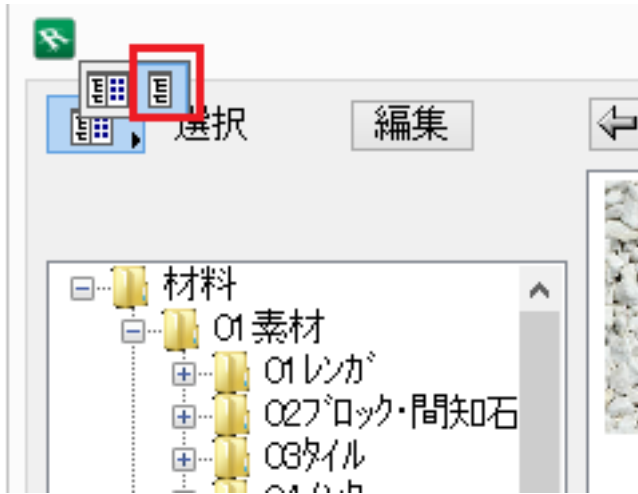


材料・材質

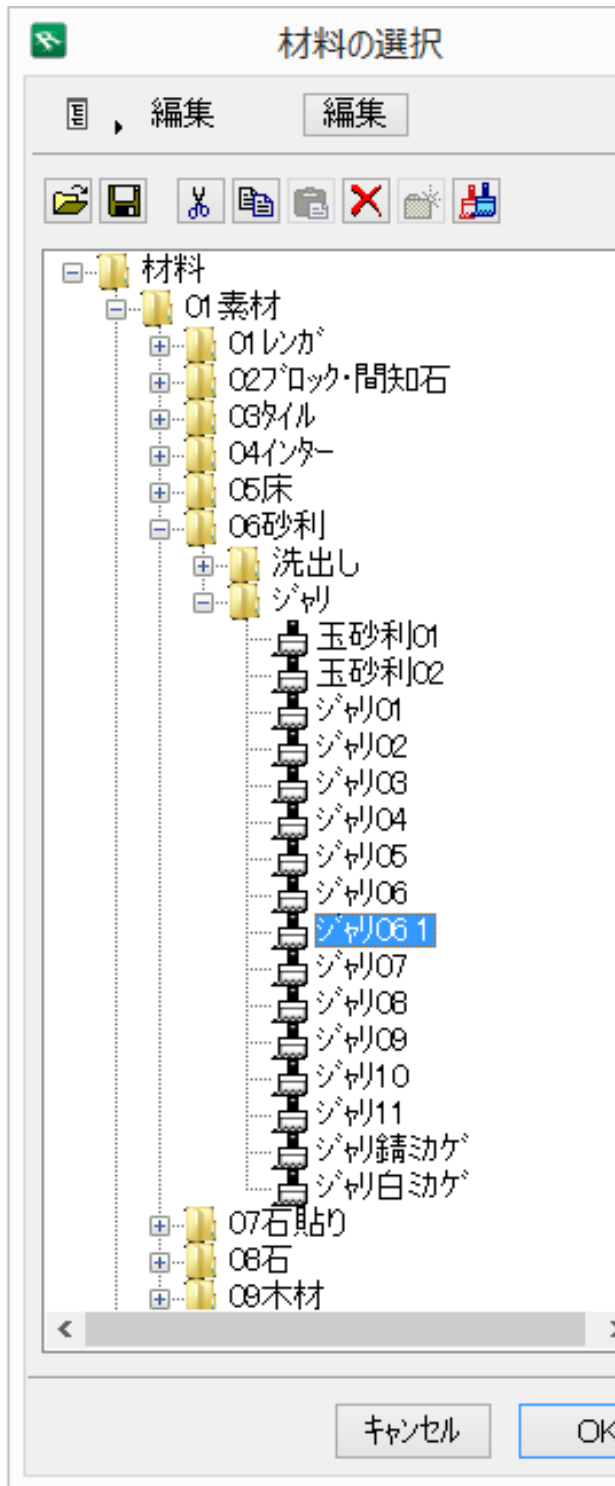
材料の色を変更したい（RIKCAD7/RIKCAD8/RIKCAD9）

1. メニューバーオプション＞材質を開き、色を変更したい材料を選択します。
2. 材料の選択画面左上のアイコンを長押しし、右側に切り替えます。



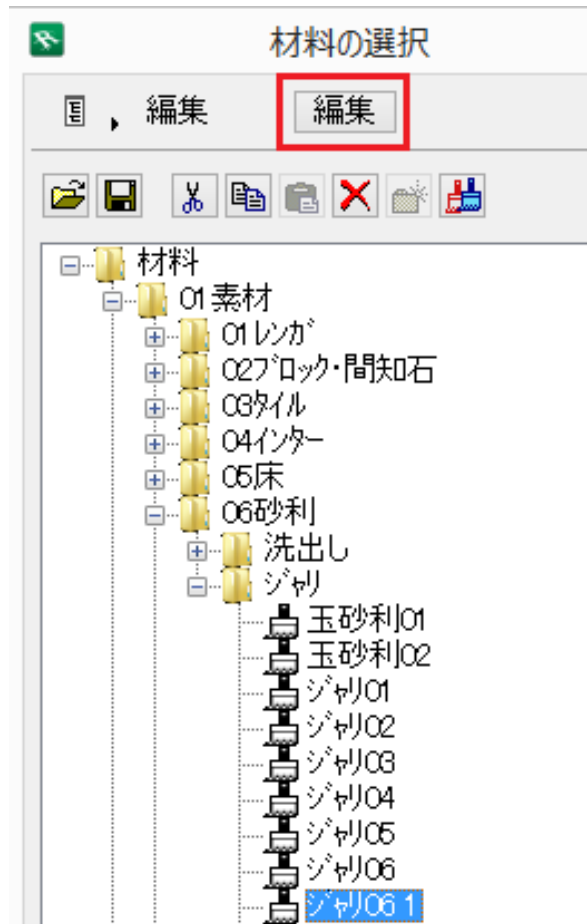
3. 画面上部の  をクリックすると材料の直下にコピーが作成されるので、コピーを選択します。

材料・材質



4. 画面上部の [編集] をクリックします。

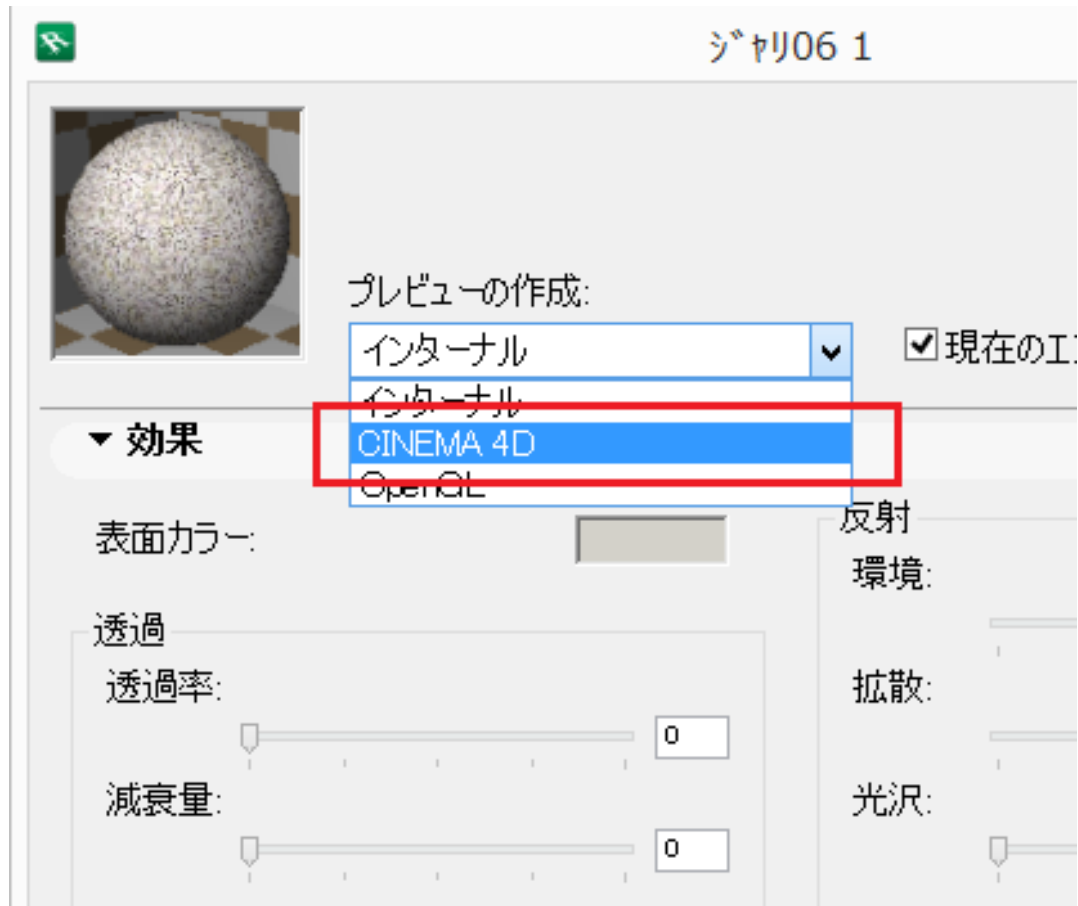
材料・材質



5. 材料の編

集画面が開いたら、画面上部のプレビューの作成（エンジン設定）を「CineRender by MAXON」(RIKCAD9) /?CINEMA4D By MAXON (RIKCAD8) /CINEMA4D (RIKCAD7) に変更します。

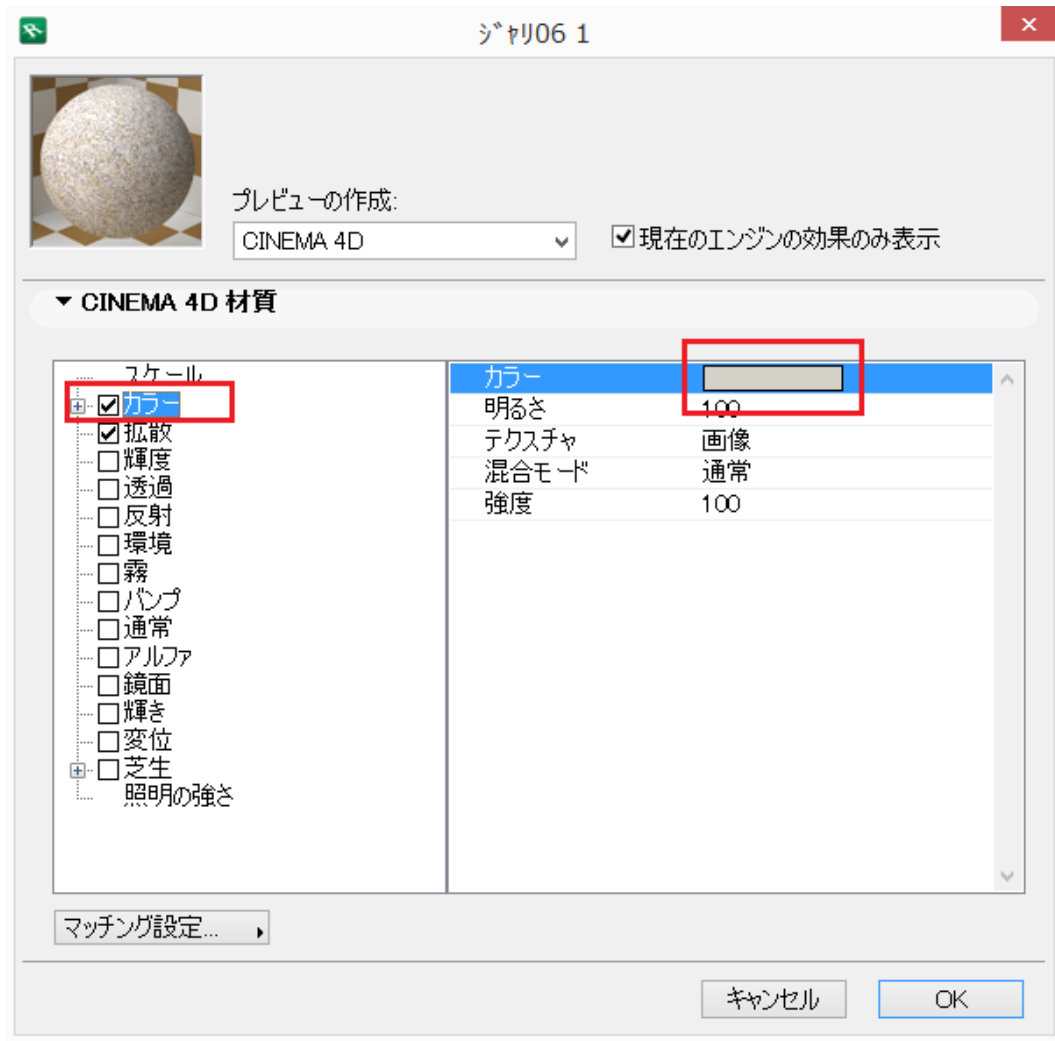
材料・材質



6. CINEMA 4D材質から [カラー] を選択し、画面右側のカラー部分でクリックします。

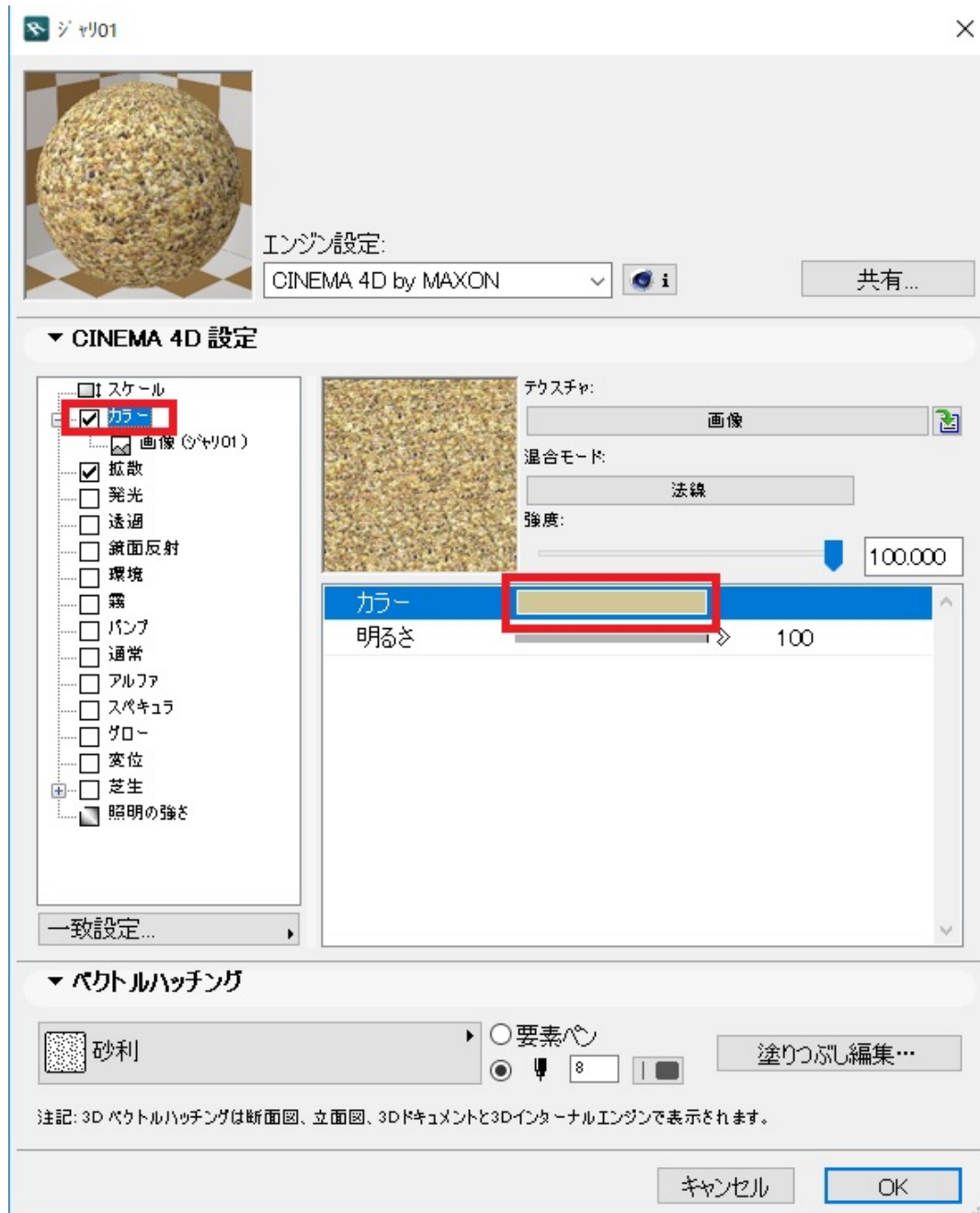
RIKCAD7

材料・材質



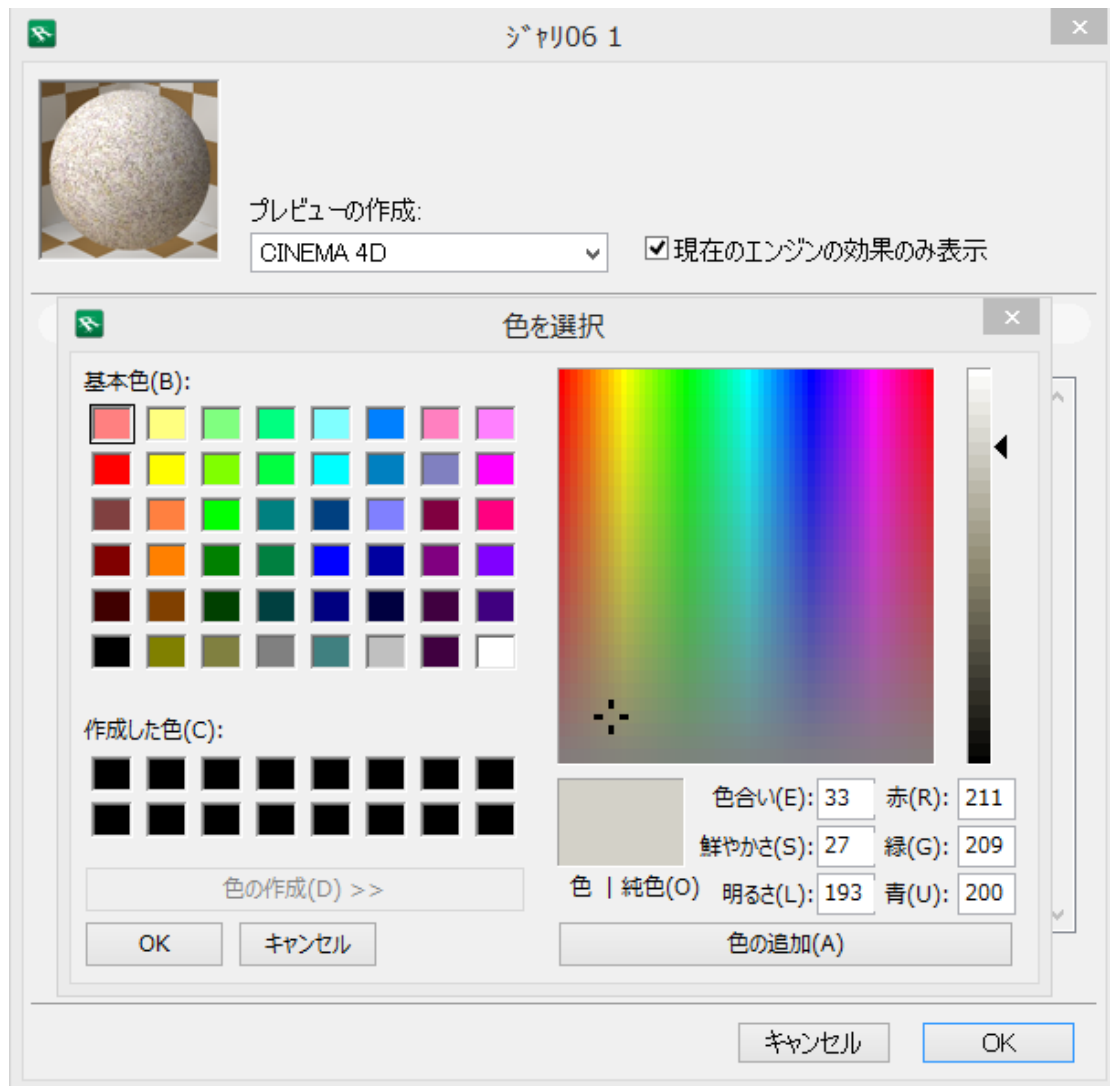
RIKCAD8/RIKCAD9

材料・材質



7. 色を選択画面が表示されたら、お好みの色を選択し [OK] をクリックします。

材料・材質

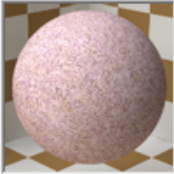


8. 画面右側の [強度] の数値を下げると、選択したカラーの色味が加わります。
色の確認は左上の球体で確認してください。

RIKCAD7

材料・材質

ジャリ06 1



プレビューの作成:
CINEMA 4D ☐ 現在のエンジンの効果のみ表示

▼ CINEMA 4D 材質

スケール

☒ カラー

☒ 拡散

☐ 輝度

☐ 透過

☐ 反射

☐ 環境

☐ 霧

☐ パンプ

☐ 通常

☐ アルファ

☐ 鏡面

☐ 輝き

☐ 変位

☐ 芝生

照明の強さ

カラー

明るさ 100

テクスチャ 画像

混合モード 通常

強度 80.000

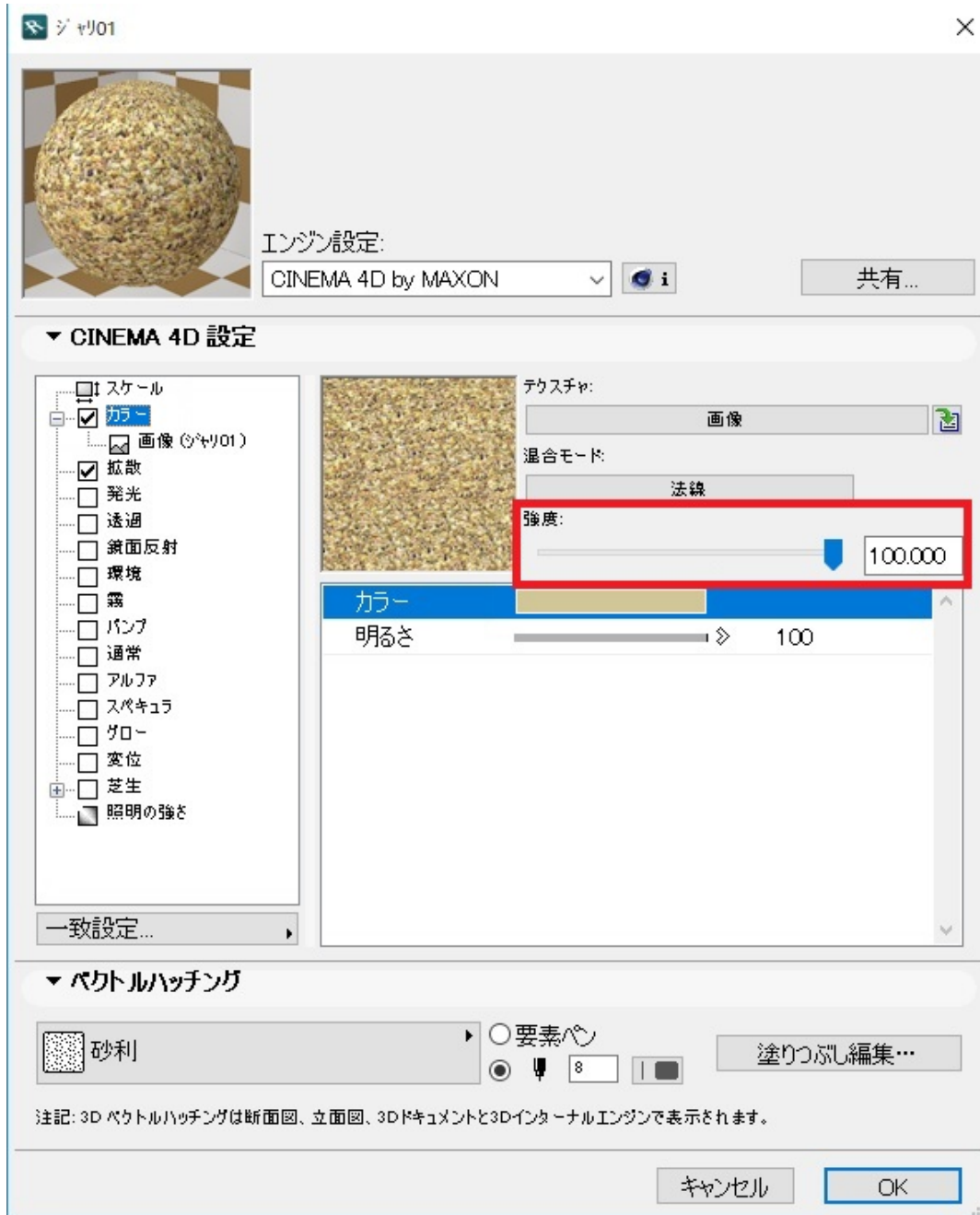
マッチング設定...

キャンセル

OK

RIKCAD8/RIKCAD9

材料・材質



9. 色の調整が完了しましたら、開いている設定画面は全て [OK] で閉じてください。

上記の設定で材料の色を変更した場合、レンダリングする前の3D画面では反映されません。レンダリング実行した際、設定した色がレンダリングに反映されます。

材料・材質

製作者: 大木本

最終更新: 2018-12-04 17:50