

材料・材質

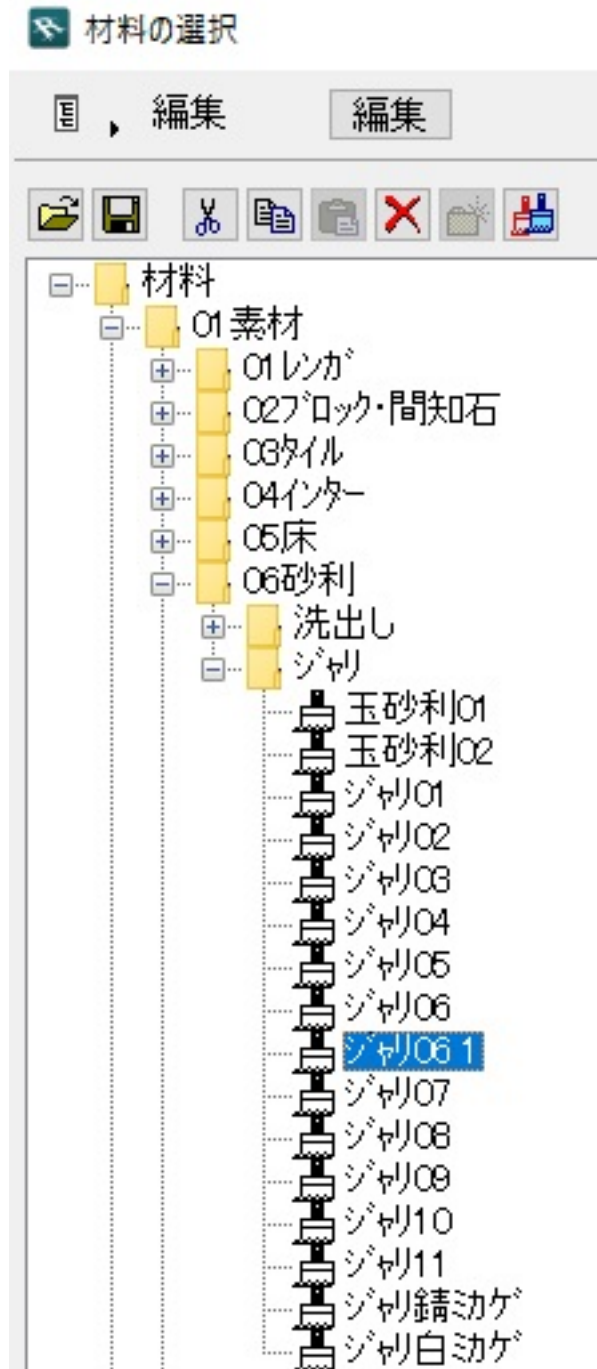
材料の色を変更したい（RIKCAD8以上）

1. メニューバーオプション> 材質を開き、色を変更したい材料を選択します。
2. 材料の選択画面左上のアイコンを長押しし、右側に切り替えます。



3. 画面上部の  をクリックすると材料の直下にコピーが作成されるので、コピーを選択します。

材料・材質



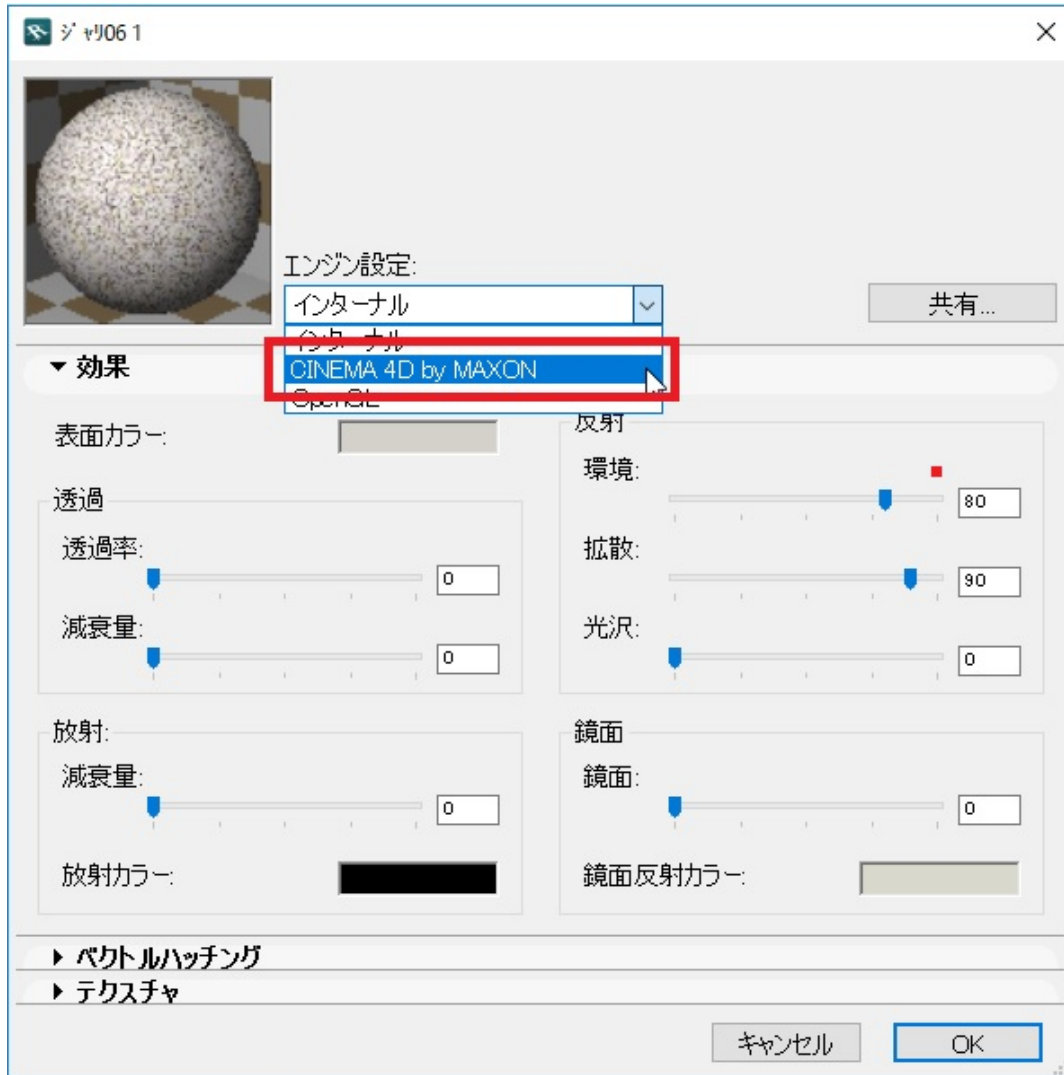
4. 画面上部の [編集] をクリックします。



5. 材料の編集画面が開いたら、画面上部のエンジン設定を『CINEMA4D by

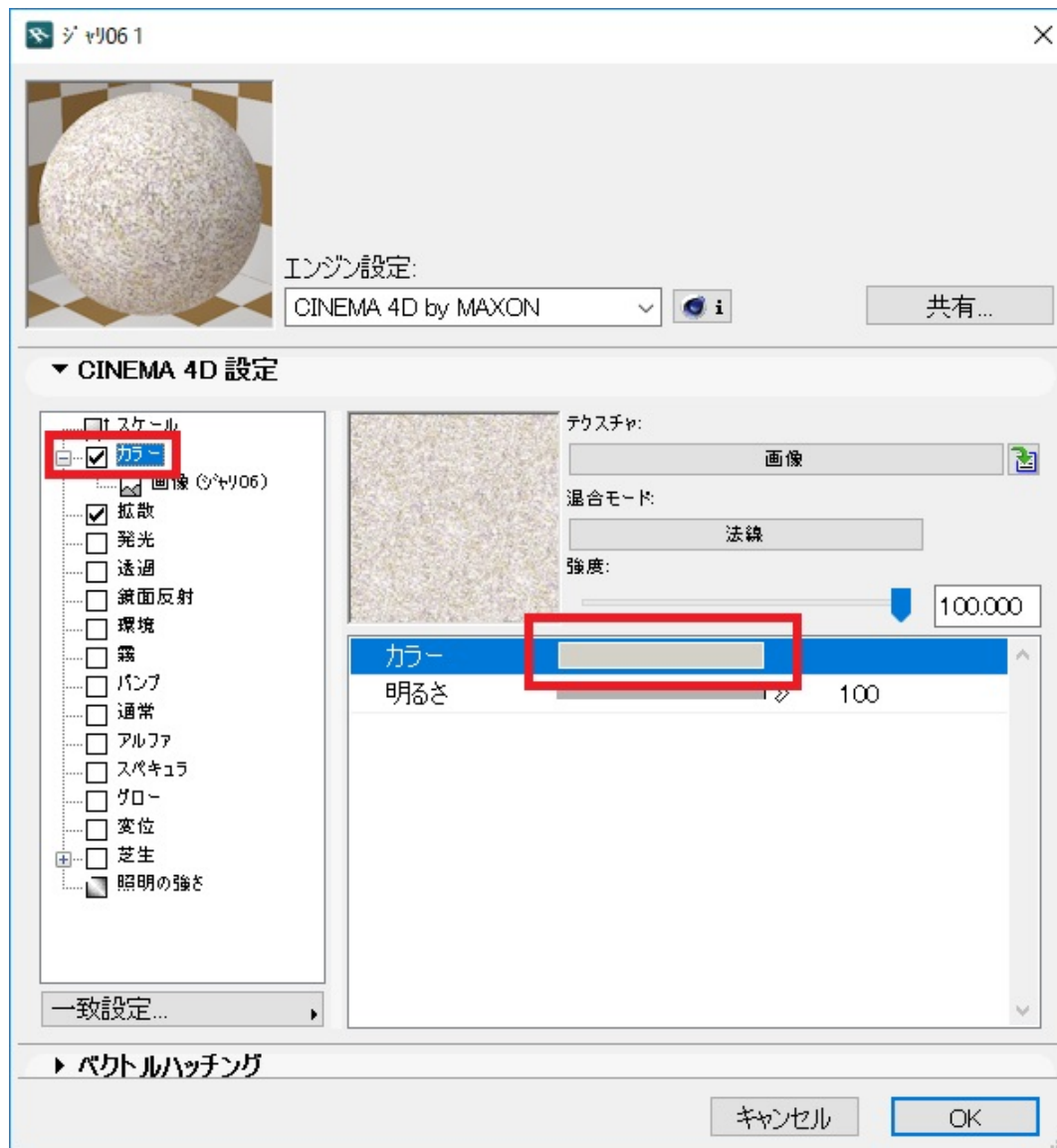
材料・材質

MAXON』 (RIKCAD9/10は『CineRender By MAXON』) に変更します。



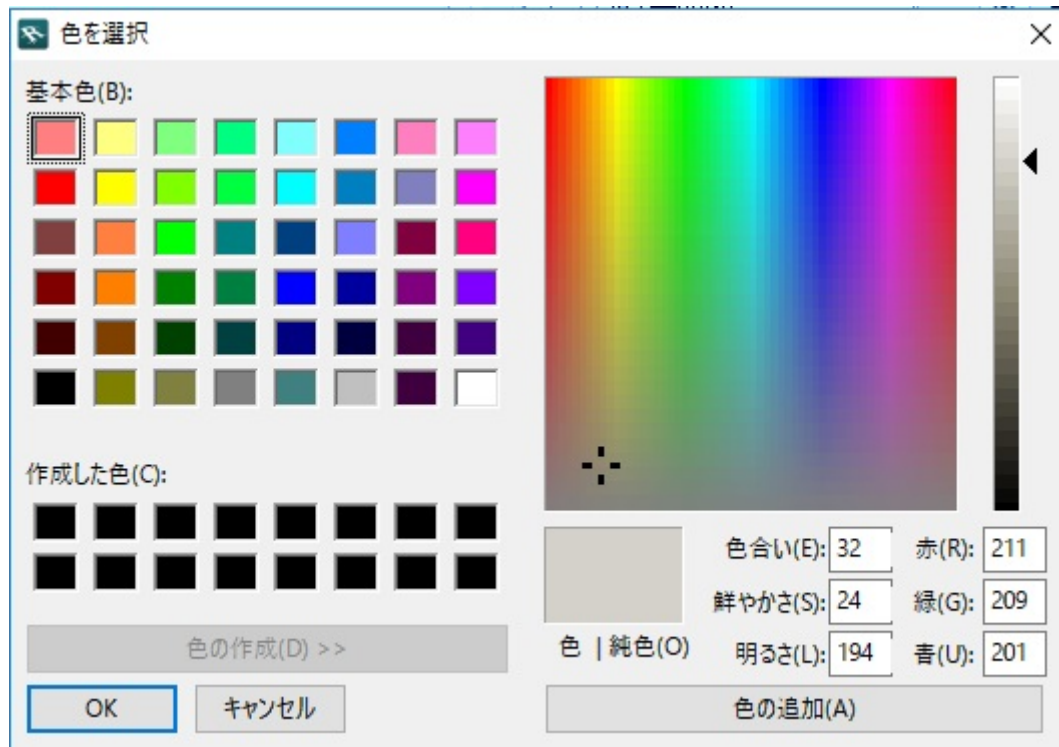
6. CINEMA 4 D材質から [カラー] を選択し、画面右側のカラー部分でクリックします。

材料・材質



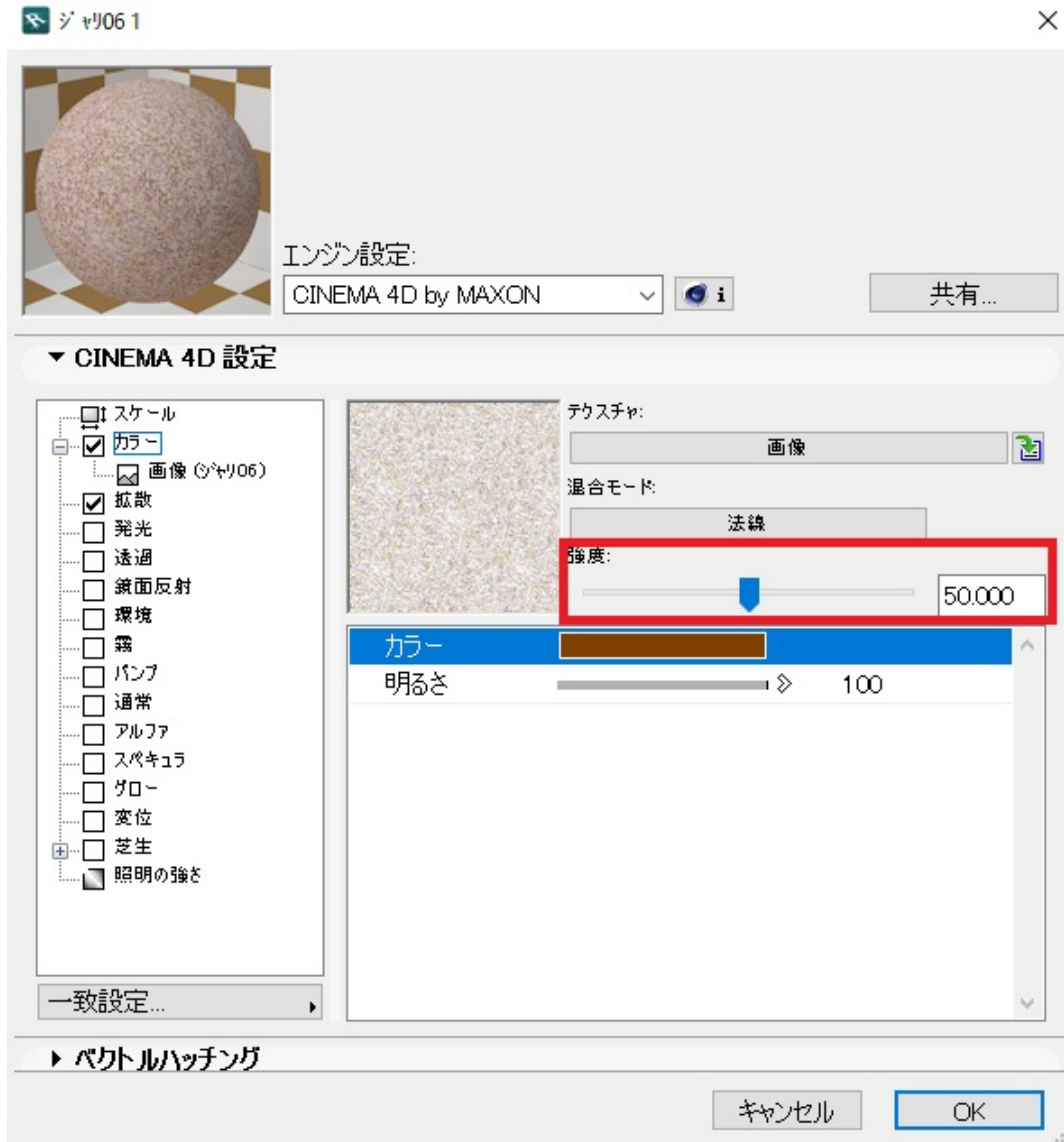
7. 色を選択画面が表示されたら、お好みの色を選択し [OK] をクリックします。

材料・材質



8. 画面右側の [強度] の数値を下げると、
選択したカラーの色味が、元の材料の色に加わります。
色の確認は左上の球体で確認してください。

材料・材質



9. 色の調整が完了しましたら、開いている設定画面は全て [OK] で閉じてください。

【注意】

上記の色の変更は、レンダリングする前の3D画面では反映されません。
レンダリングを実行することで、変更した色が反映されます

一意的なソリューション ID: #1768

製作者: ヘルプデスク

最終更新: 2022-06-21 07:32