

# ツールボックス

## マウスカースルについて

RIKCAD21では作図中にマウスカースルの形状が場所や状況によって変わります。  
ここでは、作図中で使われる主なマウスカースルの形状の概要を説明します。

### ・標準カーソル



矢印 : 「矢印」ツールを選択中に、ワークシートの何も無い領域



十字 : 「矢印」ツール以外のツールを選択中に、ワークシートの何も無い領域



矢印付チェックマーク :  
「矢印」ツールを選択中に、既存の節点やホットスポットにスナップ



チェックマーク  
「矢印」ツール以外のツールを選択中に、既存の節点やホットスポットにスナップ



三つ又付矢印 : 「矢印」ツールを選択中に、既存の直線や辺にスナップ



三つ又 : 「矢印」ツール以外のツールを選択中に、既存の直線や辺にスナップ



交差のある矢印 :  
「矢印」ツールを選択中に、既存の直線、円弧及び辺の交点にスナップ



交差 :  
「矢印」ツール以外のツールを選択中に、既存の直線、円弧及び辺の交点にスナップ



垂線記号のある矢印 : 既存の直線、辺または円弧に垂直にスナップ

### ・作図と編集のみに使うカーソル



白抜き鉛筆 : ワークシートの何も無い領域



黒塗り鉛筆 : 既存の接点やホットスポットにスナップ

# ツールボックス



筋入り鉛筆 : 既存の直線、円弧および辺の交点にスナップ



交差のある鉛筆点 : 既存の直線、円弧及び辺の交点にスナップ



垂線記号のある鉛筆点 : 既存の直線、円弧及び辺に垂直にスナップ



正接記号のある鉛筆点 : 既存の円弧またはスプラインに接してスナップ



はさみ : 要素の切り取り ( C t r l キーを押しながら要素をクリックします。)

## ・ツールに固有のカーソル



目玉 :

勾配屋根の方向、断面および立面の向き、限定断面の奥行 : およびドアと窓の向きを定義



かなづち : 寸法列、角度寸法、立面寸法配列、塗りつぶしエリアの文字列を配置



三つ鉾 : 範囲選択領域やペースト後のクリックボードの内容を移動

## ・作業中に現れるカーソル



砂時計 又は 回転する円 : 計算中

一意的なソリューション ID: #1267

製作者: 亀田

最終更新: 2016-07-11 12:53