

# ツールボックス

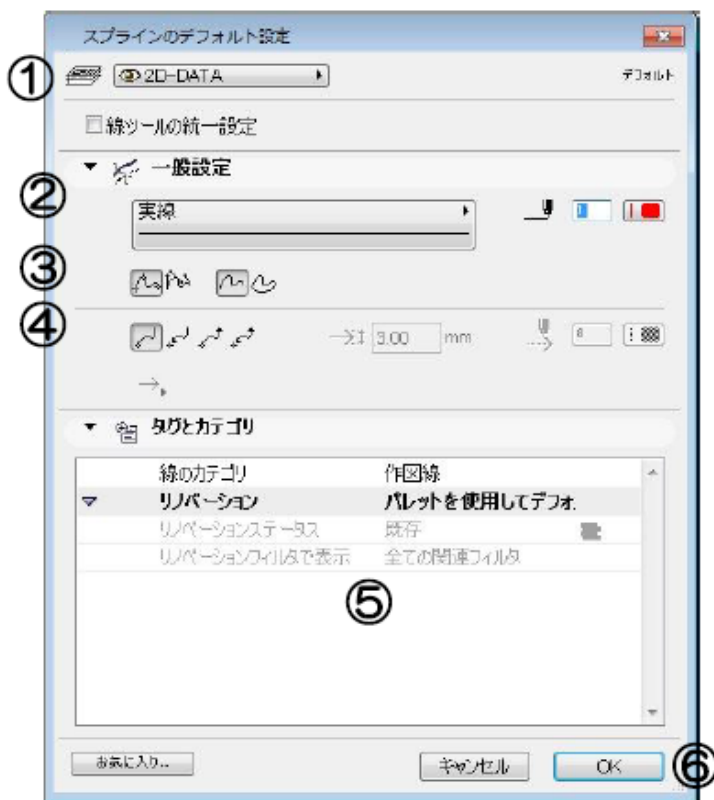
## スプラインツール

「スプラインツール」は、連続した自由曲線を入力する時に使用します。連続して描いた線は始点から終点を1本の線として選択することができます。

### 図面上に自由曲線（スプライン）を入力する（設定）

ツールボックスの「スプラインツール」をダブルクリックして、スプラインの設定画面を開きます。

#### [スプラインの設定画面]



#### [スプラインの設定]

- ①レイヤ設定
- ②線種・色の設定
- ③スプラインの作図方法
- ④矢じりの有無、サイズ、色の設定
- ⑤リノベーションステータス
- ⑥[OK] [キャンセル] ボタン

### 設定の変更（情報ボックスの利用）

これからスプラインツールで入力する時や、すでに入力したスプラインを選択した時に、画面上部にその線に関する情報が表示されます。  
表示される情報は、スプラインの設定画面で設定した内容と同じですので、こちらからすばやく修正・変更することもできます。

#### スプラインツールの[情報ボックス]



# ツールボックス

スプラインの設定画面を開く

レイヤ設定

線のタイプ

線の色

スプラインの作図方法(図形作成法)

矢印の有無

矢印線の矢じりの設定

## 図面上にスプラインを入力する

スプラインの設定画面開き、円弧/円の設定を行い、[OK]ボタンで設定画面を閉じます。

画面上部の情報ボックスから図形作成法を選択します。図面上にスプラインを描きます。

## 図面上のスプライン削除する

図面上のスプラインを削除するには、ツールボックスの「矢印ツール」に切り替え、図面上から削除するスプラインを選択し、右クリック [× 削除]をクリックするか、キーボードの[Delete]キーで削除します。

## スプラインの作図方法(図形作成法の設定)



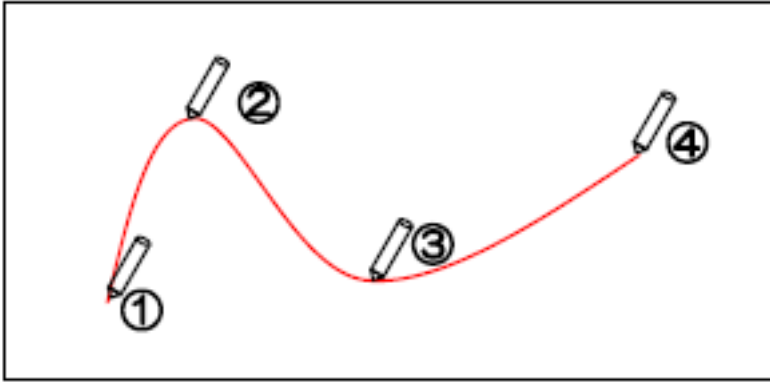
通常

連続して曲線を描くことができます。

始点 をクリックし、次のポイント でクリックすると、そこでカーブができます。

終点 でダブルクリックすると、連続曲線が作成されます。

# ツールボックス



ベジェ

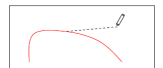
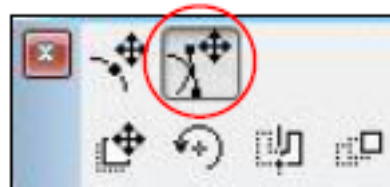
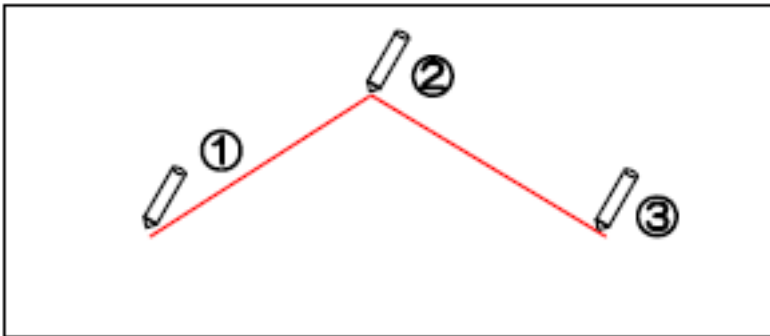
始点・終点以外の通過点に、接線ハンドルが設定されます。

この設定ハンドルを操作して、曲線を作成します。

始点 から通過点 終点 と直線の線を描きます。

ツールボックスの矢印ツールでこの線を選択、通過点（黒い丸）を長押しするとペットパレットが、

表示されます。[接線ハンドルを移動]をクリックすると、通過点 から接線ハンドルが表示されますので、これを移動させて曲線を形成します。



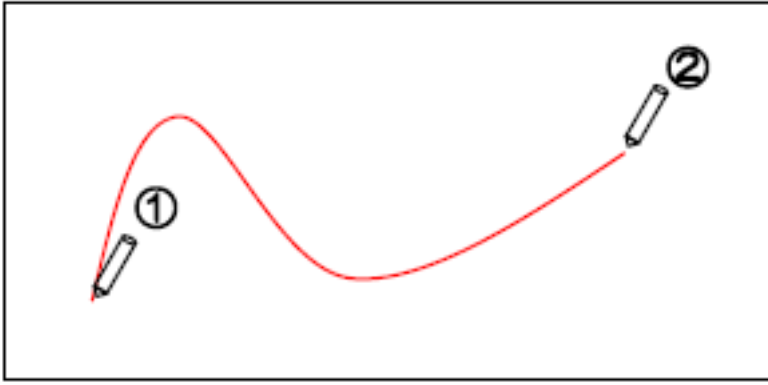
自由

フリーハンドの線を描きます。

始点 をクリックし、マウスの左ボタンを押している間、自由に線を描き続けることができます。

終点 の部分で、ボタンを押すのを止めるとそこまでの線が作成されます。

# ツールボックス



一意的なソリューション ID: #1086

製作者: 亀田

最終更新: 2016-07-11 12:49