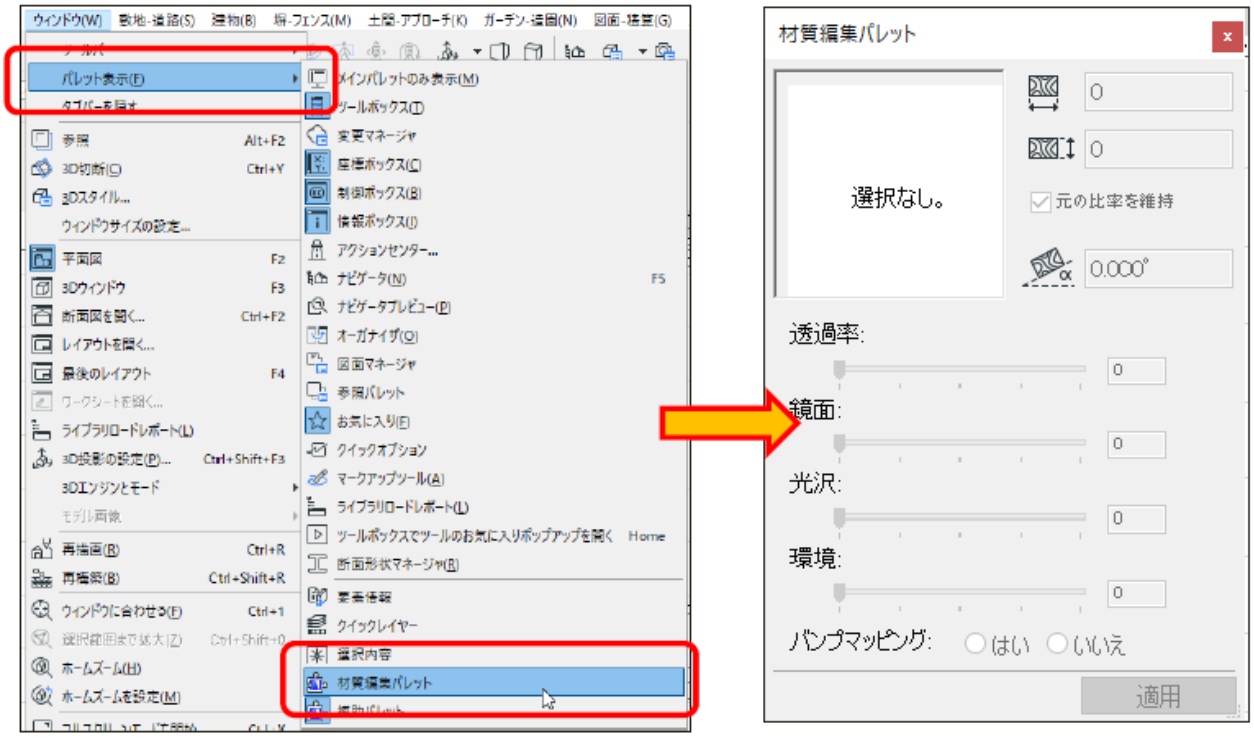
RIKCAD10
材料編集パレット

材料編集を手軽に実行できます。

RIKCAD11拡張機能はこちら

[ウィンドウ]→[パレット表示]から「材質編集パレット」をクリックします。

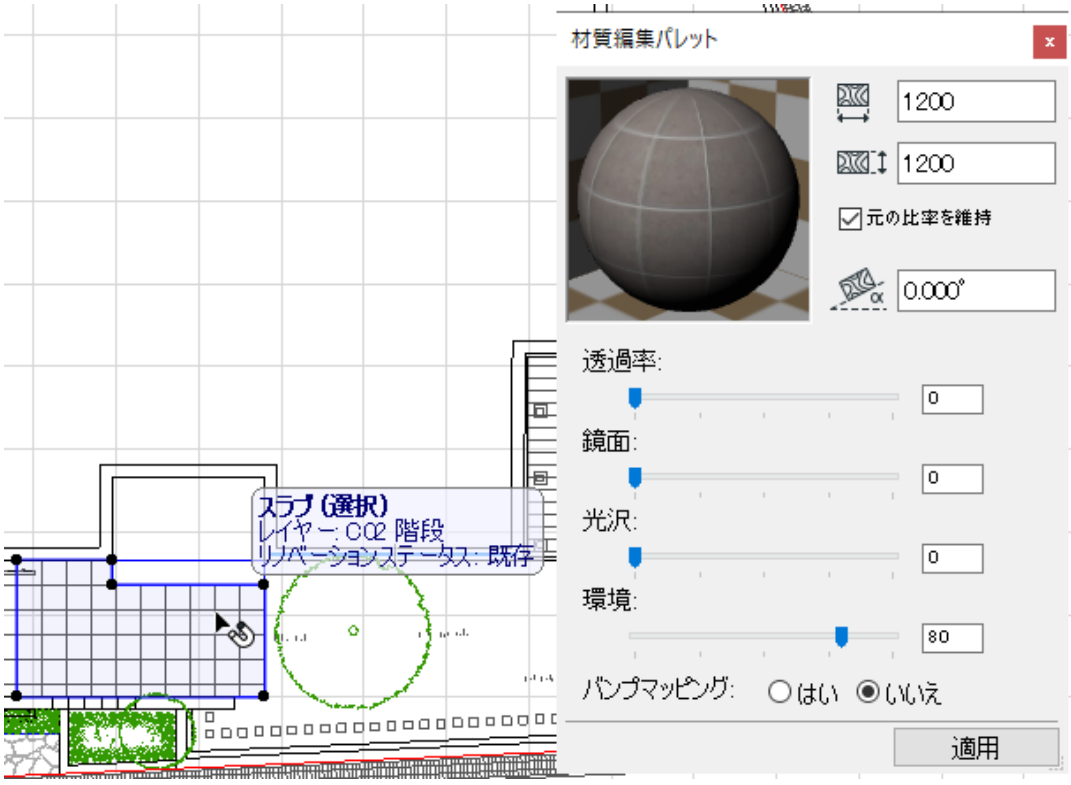
「材料編集パレット」が表示されます。



図面上の「壁」「スラブ」「メッシュ」などから設定したい材料を選択します。

「材料編集パレット」に設定した材料が読み込まれます。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja



「材料編集パレット」では以下の設定が行えます。



設定完了後「適用」ボタンを押すと設定が反映されます。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja

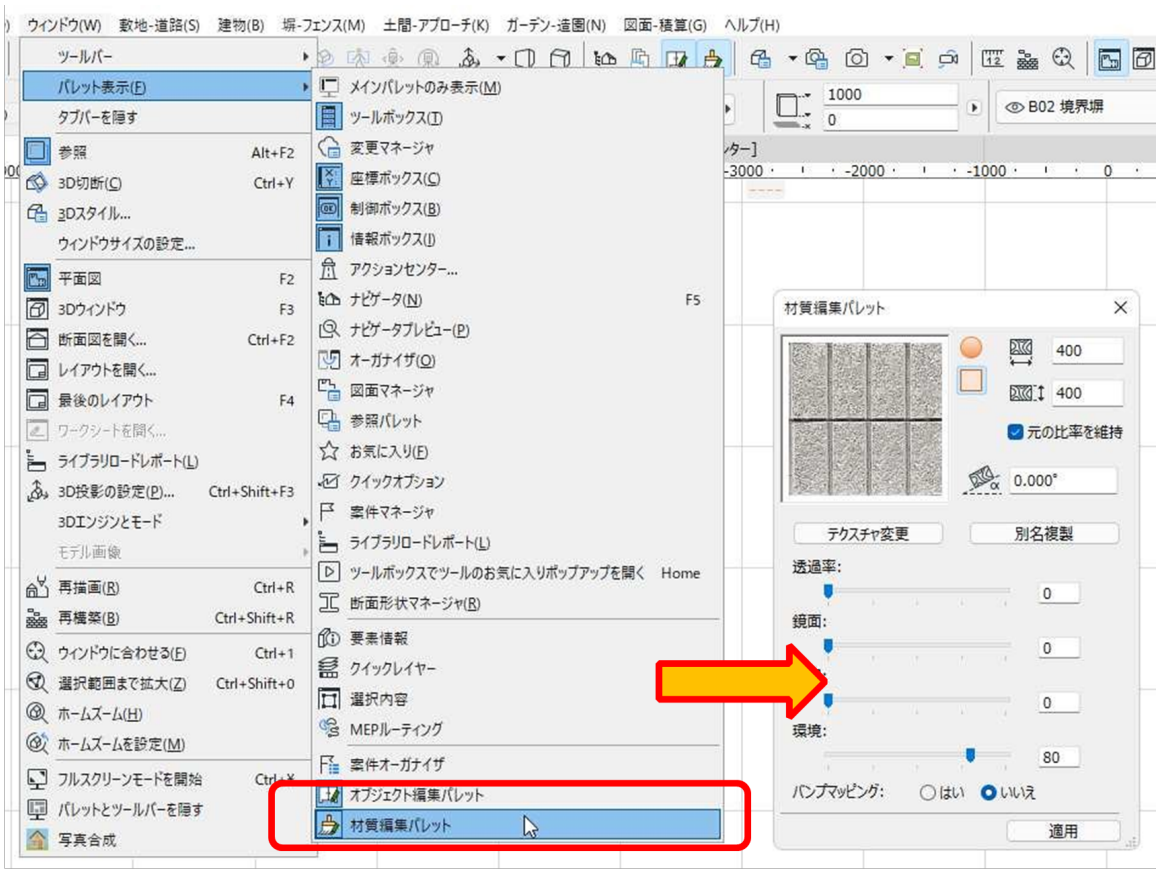
Hint

「材質編集パレット」で設定された内容はその図面内でのみ有効となります。
また、平面図で作業を行った場合は、一度 3D ウィンドウで表示させることで設定が反映されます。

【RIKCAD11】材料編集パレット 機能拡張

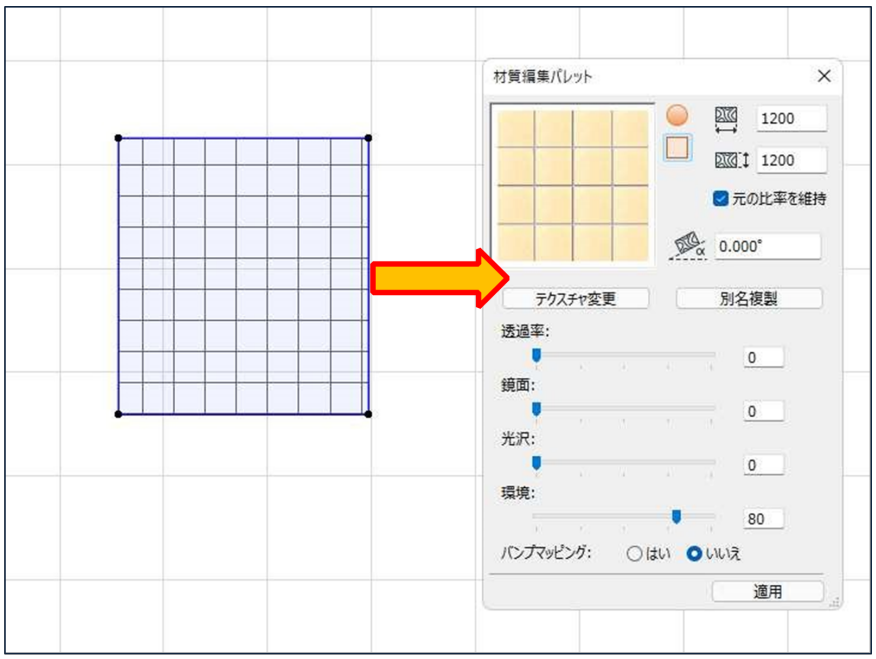
RIKCAD10 から追加された材質編集パレットの機能を拡張します。

・「ウィンドウ」＞「パレット表示」＞「材質編集パレット」をクリックします。
「材質編集パレット」が表示されます。



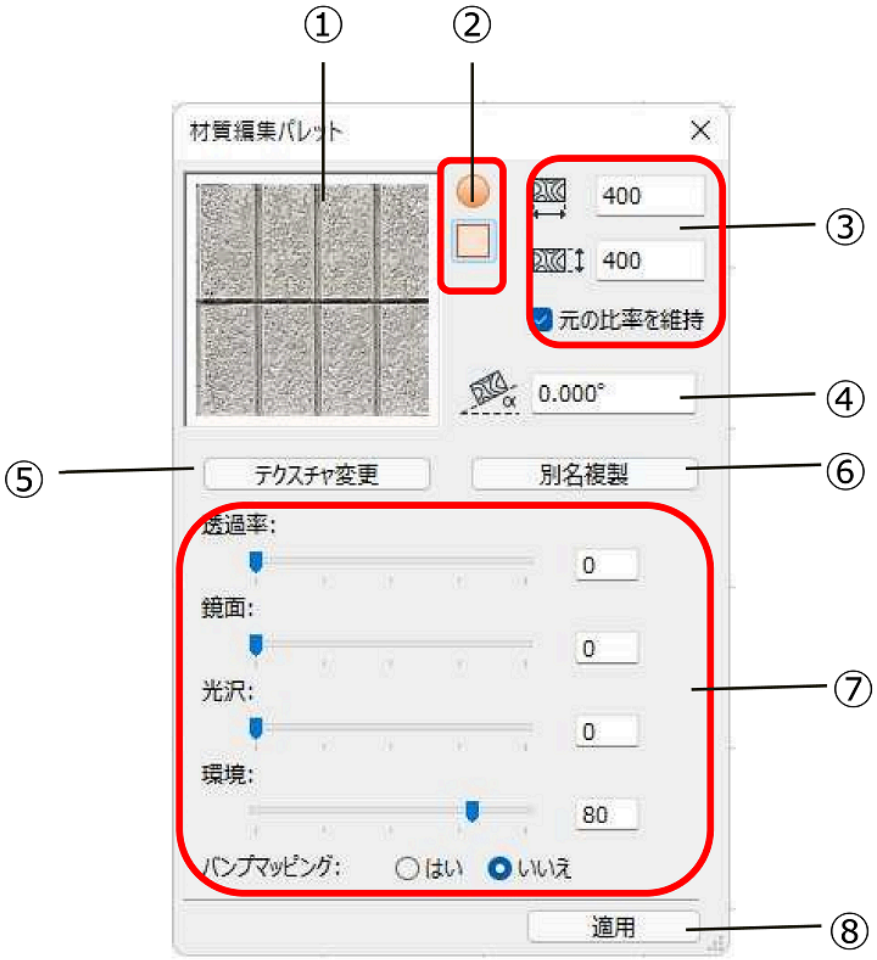
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja

※図面上に配置された任意の要素（壁やスラブ等）を選択した状態で実行すると、
その要素の材質を「材質編集パレット」に表示します。



■機能詳細

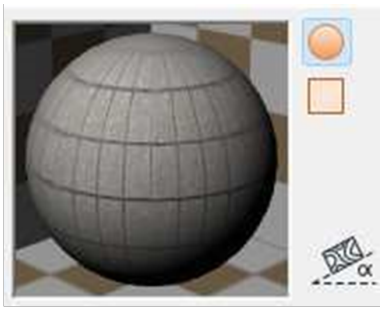
(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja



①・・・プレビューウィンドウ
選択した材料の状態を表示します。

②・・・プレビュー切り替えボタン（追加機能）
プレビューウィンドウの状態を画像か球体で切り替えます。





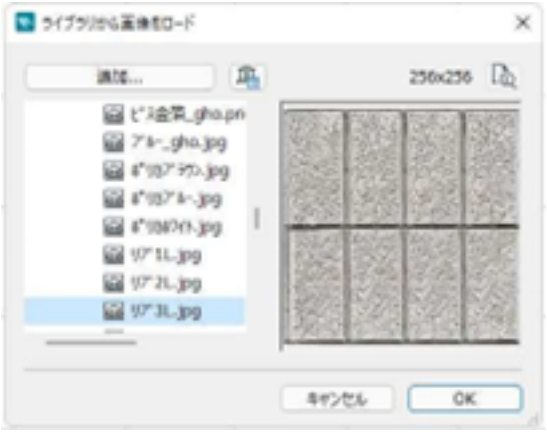
③・・・サイズ
画像１枚あたりのサイズ（mm）を設定します。

④・・・傾総角度
テクスチャ画像に角度を入れて傾総する場合に設定します。

⑤・・・テクスチャ変更ボタン（追加機能）
選択されているテクスチャ画像を別の画像に変更します。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja

「ライブラリから画像をロード」画面が表示されますので、
ここから変更したい画像を選択し「OK」ボタンを押すと
画像が変更されます。



⑥・・・別名複製ボタン（追加機能）
設定を変更したテクスチャ画像を別名としてコピーします。
「別名複製」画面が表示されますので、
ここから設定したい名称を入力し「OK」ボタンを押すと
その名前でコピーが作られます。



⑦・・・詳細設定画面
透過率・・・画像の透過率を変更します。数値が大きくなるほど透過します。
鏡面・・・画像の鏡面反射を設定します。数値が大きくなるほど反射が強くなります。
光沢・・・画像の光沢度合いを設定します。数値が大きくなるほど光沢が強くなります。
環境・・・画像の反射を設定します。数値が大きくなるほど色が薄くなります。
※これらの設定は「プレビュー切り替えボタン」で「球体」にしておくことで状態を確認できます。

⑧・・・適用ボタン 設定を適用します。

■従来までとの比較

・「プレビュー切り替え」ボタンが追加され、元画像の状態を確認しやすくなりました。
・「テクスチャ変更」ボタンが追加され、この画面内で別画像を指定できるようになりました。
・「別名複製」ボタンが追加され、別材料を作ることが容易になりました。

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja

RIKCAD10

V10



V11



一意的なソリューション ID: #1972
製作者: RIK
最終更新: 2022-06-13 07:01

(c) 2024 RIK <ksumatani@rikcorp.jp> | 2024-03-29 14:14:00
URL: http://faq.rik-service.net/index.php?action=artikel&cat=51&id=973&artlang=ja